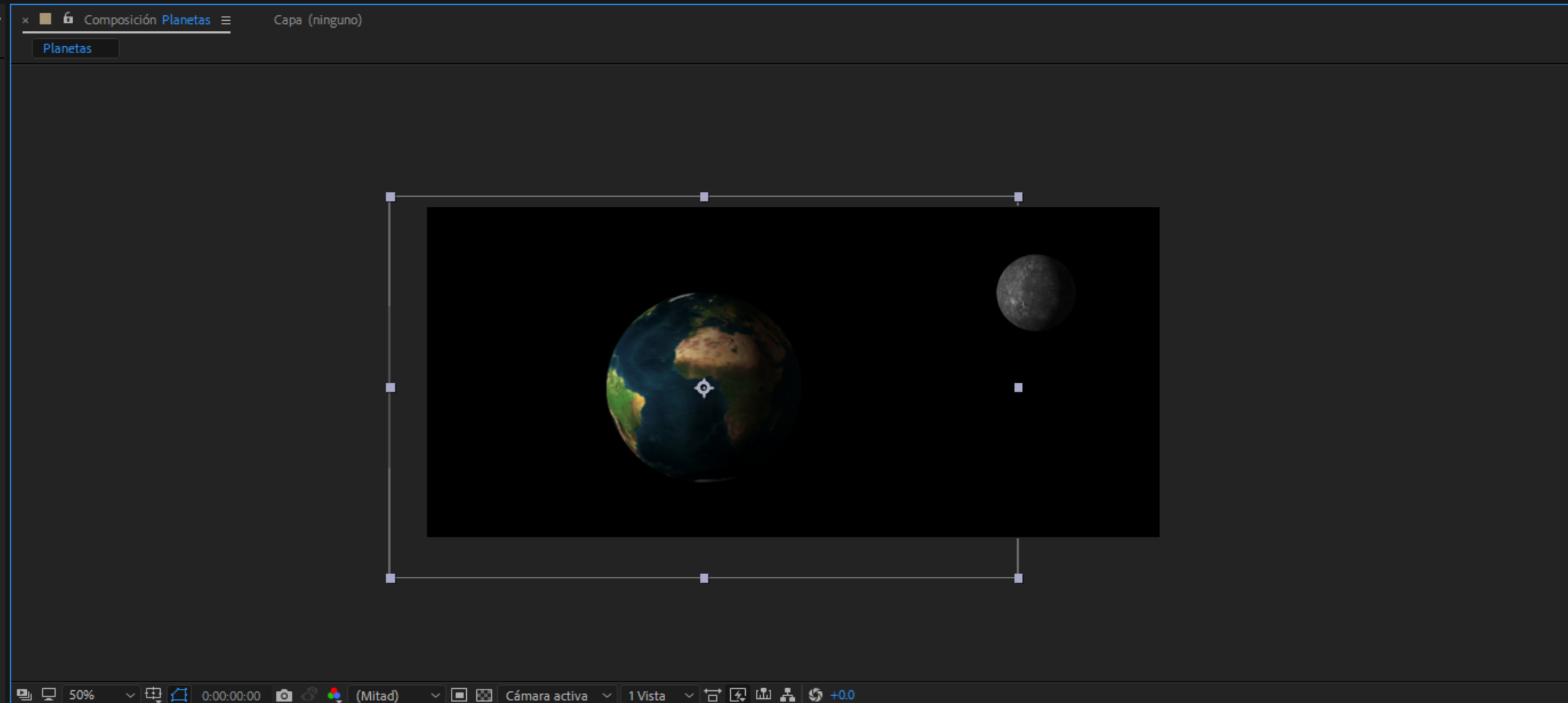


Controles de efectos tierra.jpg

Planetas · tierra.jpg

- fx CC Sphere Rest. Acerc
- ▶ Rotation
- ▶ Radius 200.0
- ▶ Offset 640.0, 400.0
- ▶ Render Full
- ▶ Light
- ▶ Shading



Método abreviado Barra espaciadora ↺

Efectos y ajustes preestablecidos cc s

- Distorsionar
 - CC Slant
 - CC Smear
 - CC Split
 - CC Split 2
- Incrustación
 - CC Simple Wire Removal
- Perspectiva
 - CC Sphere**
 - CC Spotlight
- Simulación
 - CC Scatterize
 - CC Snowfall
 - CC Star Burst
- Transición
 - CC Scale Wipe

Pinceles

1	3	5	9	13
19	5	9	13	17
21	27	35	45	49

Pintar

Opacidad: 0 %
Flujo: 0 %

Cola de procesamiento Planetas

0:00:00:00 00000 (24.00 fps)

#	Nombre de origen	Primario
1	luna.png	Ninguno
2	tierra.jpg	Ninguno

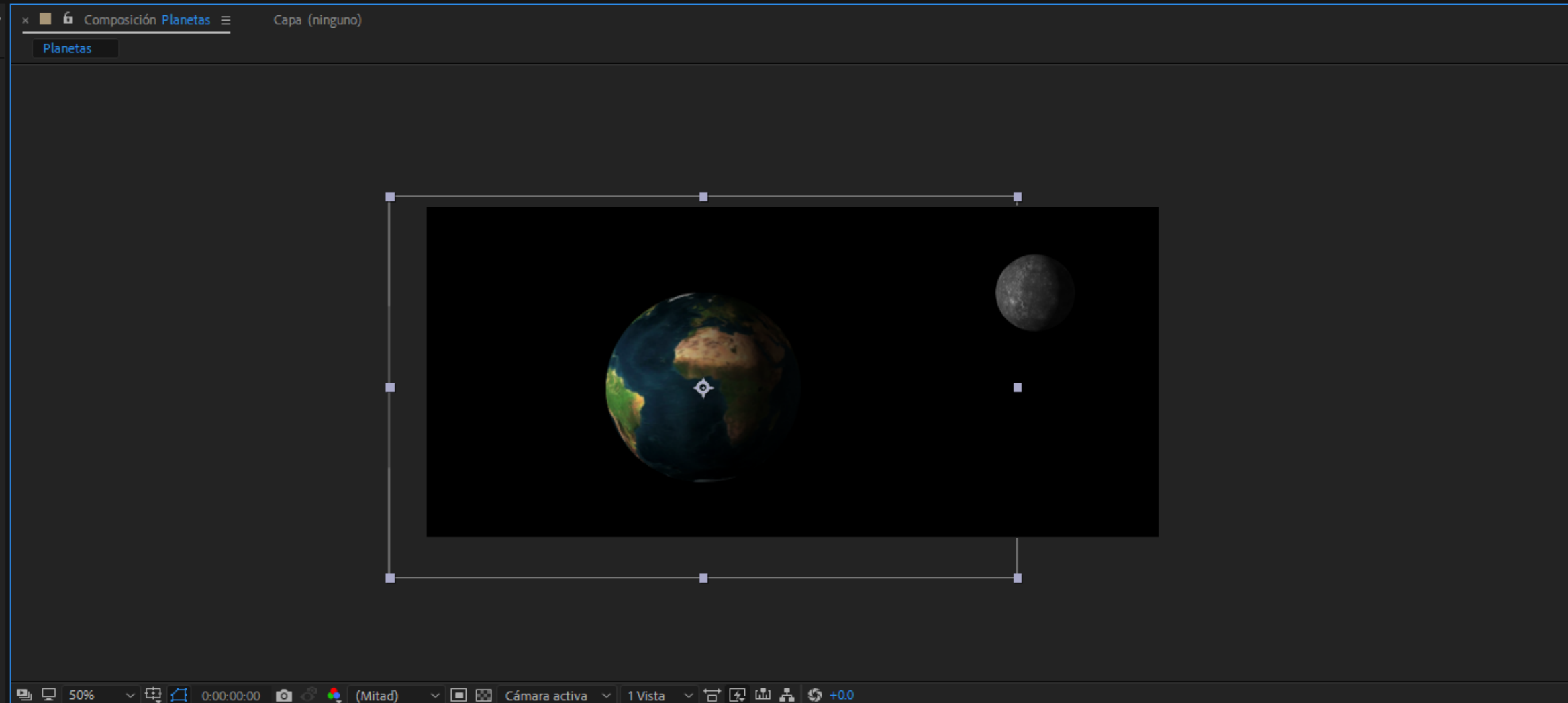
0s 01s 02s 03s 04s 05s 06s 07s 08s 09s 10s 11s 12s 13s 14s 15s 16s 17s 18s 19s 20s

Conmutar definidores / modos

Controles de efectos tierra.jpg

Planetas - tierra.jpg

- CC Sphere Rest. Acerc
- Rotation
- Radius 200.0
- Offset 640.0, 400.0
- Render Full
- Light
- Shading



Método abreviado Barra espaciadora

Efectos y ajustes preestablecidos cc s

- Distorsionar
 - CC Slant
 - CC Smear
 - CC Split
 - CC Split 2
- Incrustación
 - CC Simple Wire Removal
- Perspectiva
 - CC Sphere**
 - CC Spotlight
- Simulación
 - CC Scatterize
 - CC Snowfall
 - CC Star Burst
- Transición
 - CC Scale Wipe

Pinceles

1	3	5	9	13
19	5	9	13	17
21	27	35	45	55

Pintar Opacidad: 0% Flujo: 0%

Cola de procesamiento Planetas

0:00:00:00 00000 (24.00 fps)

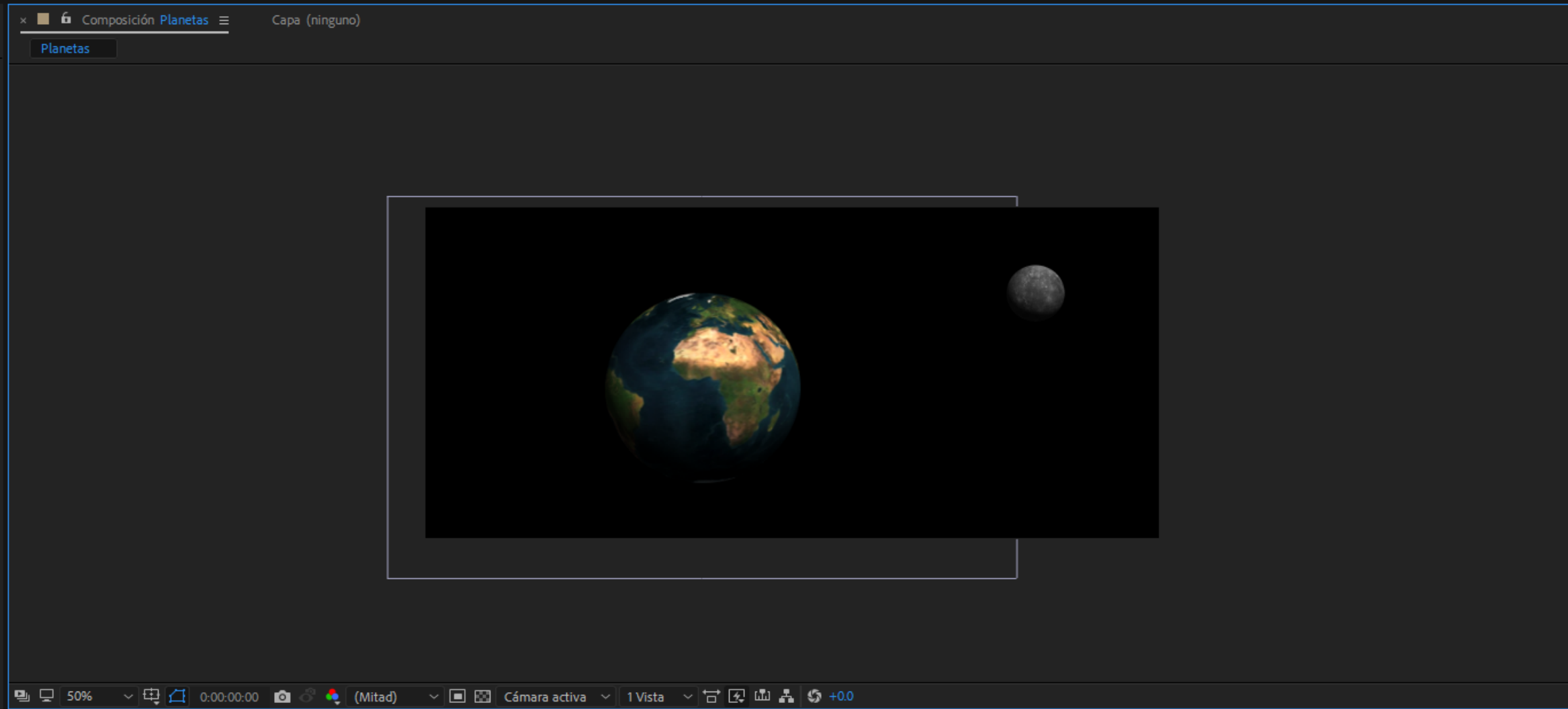
#	Nombre de origen	Primario
1	luna.png	Ninguno
2	tierra.jpg	Ninguno

0s 01s 02s 03s 04s 05s 06s 07s 08s 09s 10s 11s 12s 13s 14s 15s 16s 17s 18s 19s 20s

Controles de efectos luna.png Proye >>

Planetas - luna.png

- fx CC Sphere Rest. Acerc
- ▶ Rotation
- ▶ Radius 147.0
- Offset 375.0, 187.5
- Render Full
- ▼ Light
- ▶ Light Intensity 100.0
- Light Color [White]
- ▶ Light Height 49.0
- ▼ Light Direction 0x+24.0°
- ▶ Shading



Método abreviado Barra espaciadora

Efectos y ajustes preestablecidos cc s

- ▼ Distorsionar
 - CC Slant
 - CC Smear
 - CC Split
 - CC Split 2
- ▼ Incrustación
 - CC Simple Wire Removal
- ▼ Perspectiva
 - CC Sphere
 - CC Spotlight
- ▼ Simulación
 - CC Scatterize
 - CC Snowfall
 - CC Star Burst
- ▼ Transición
 - CC Scale Wipe

Pinceles

1	3	5	9	13
19	5	9	13	17
21	27	35	45	49

Pintar

Opacidad: 0 %
Flujo: 0 %

Cola de procesamiento x Planetas

0:00:00:00 00000 (24.00 fps)

#	Nombre de origen	Primario
fx	CC Sphere	Rest. Acerca de...
▶	Rotation	
○	Radius	200.0
○	Offset	640.0, 400.0
○	Render	Full
▼	Light	
○	Light Intensity	100.0
○	Light Color	[White]
○	Light Height	59.0
○	Light Direction	0x+29.0°
▶	Shading	
▶	Opcione... composición	+ -
▶	Transformar	Rest.

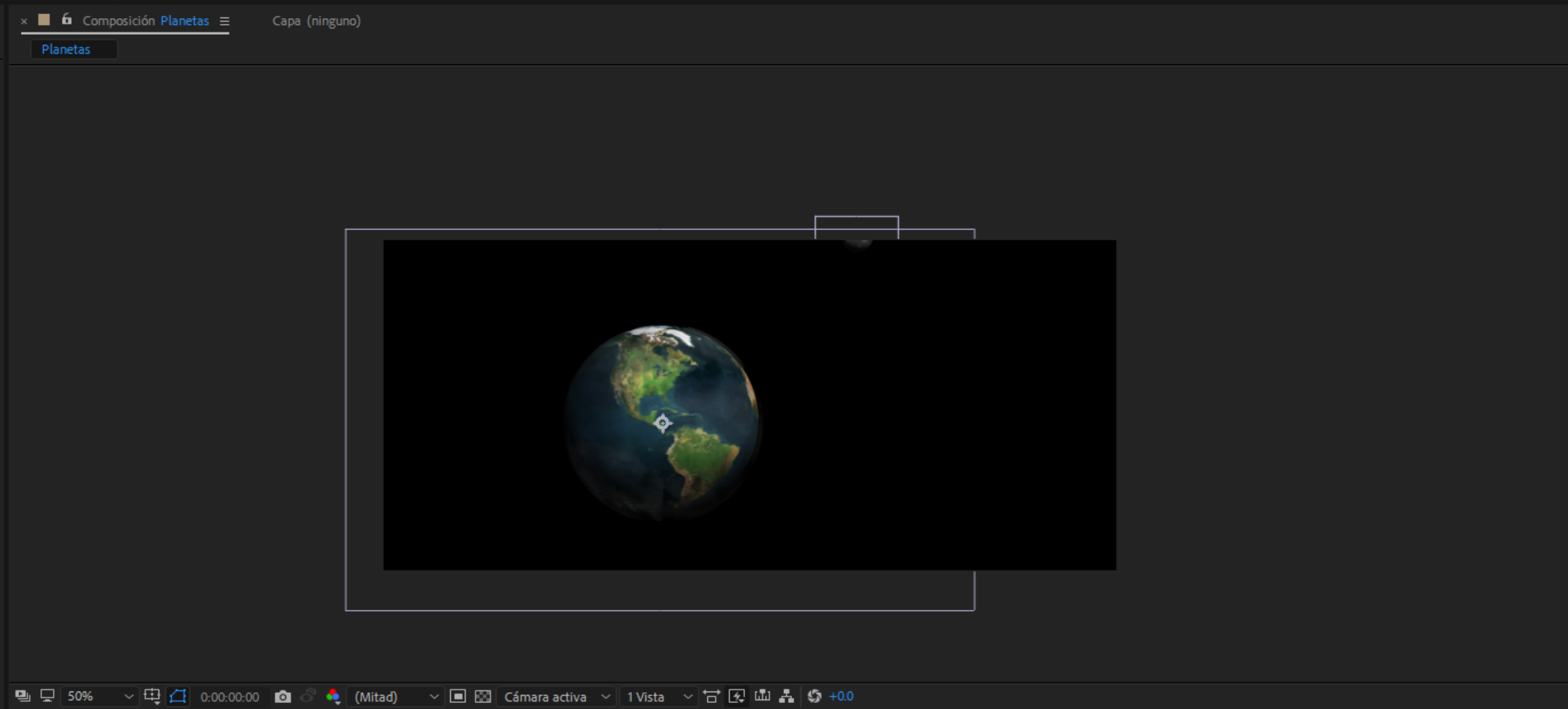
Commutar definidores / modos

Controles de efectos **nubes_Mesa de trabajo**

Planetas · nubes_Mesa de trabajo 1.png

fx **CC Sphere** Rest. Acerc

- ▶ Rotation
- ▶ Radius 200.0
- ▶ Offset 2667.0, 1667.0
- ▶ Render Full
- ▶ Light
- ▶ Shading



Método abreviado Barra espaciadora

Efectos y ajustes preestablecidos cc s

- Distorsionar
 - CC Slant
 - CC Smear
 - CC Split
 - CC Split 2
- Incrustación
 - CC Simple Wire Removal
- Perspectiva
 - CC Sphere**
 - CC Spotlight
- Simulación
 - CC Scatterize
 - CC Snowfall
 - CC Star Burst
- Transición
 - CC Scale Wipe

Pinceles

1	3	5	9	13
19	5	9	13	17
21	27	35	45	49

Pintar

Opacidad: 0 %
Flujo: 0 %

Cola de procesamiento **Planetas**

0:00:00:00 00000 (24.00 fps)

#	Nombre de origen	Primario
1	luna.png	Ninguno
2	nubes_M...jo 1.png	Ninguno
3	tierra.jpg	Ninguno

Regla de tiempo (haga clic para definir una miniatura)

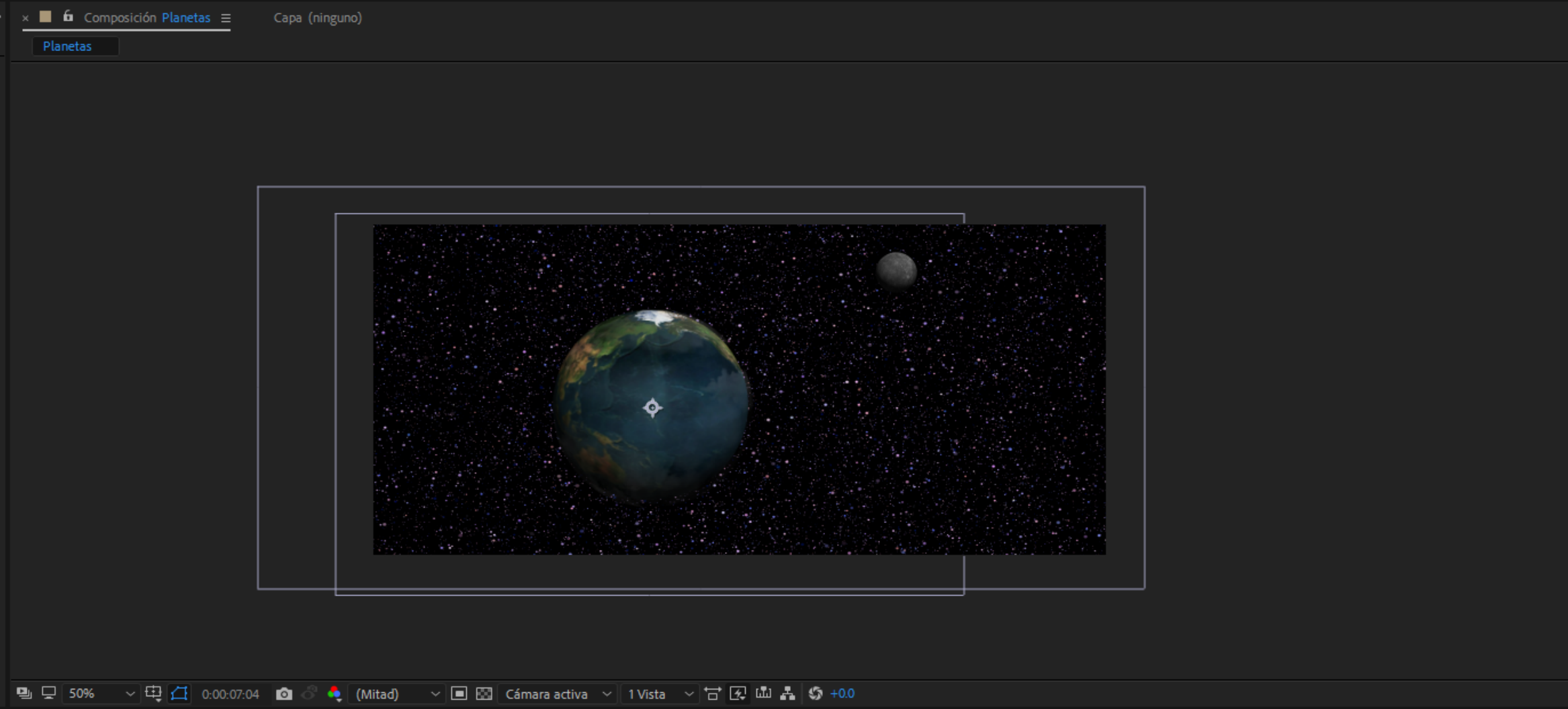
00s 01s 02s 03s 04s 05s 06s 07s 08s 09s 10s 11s 12s 13s 14s 15s 16s 17s 18s 19s 20s

Controles de efectos **nubes_Mesa de trabajo** >>

Planetas · nubes_Mesa de trabajo 1.png

fx CC Sphere Rest. Acerc

- ▶ Rotation
- ▶ Radius 200.0
- ▶ Offset 2667.0, 1667.0
- ▶ Render Full
- ▶ Light
- ▶ Shading



Información

R: X: -278
G: Y: 746
B: +
A: 0

Previsualización

Método abreviado
Barra espaciadora

Efectos y ajustes preestablecidos

CC Star Burst

Simulación

CC Star Burst

Pinceles

1	3	5	9	13
19	5	9	13	17
21	27	35	45	45

Pintar

Opacidad: 0 %
Flujo: 0 %
Modo: Normal
Canales: RGBA

Cola de procesamiento **Planetas**

0:00:07:04
00172 (24.00 fps)

#	Nombre de origen	fx	Primario
1	luna.png	/ fx	Ninguno
2	nubes_M...jo 1.png	/ fx	Ninguno
3	tierra.jpg	/ fx	Ninguno
4	1-16014...-galaxy.jpg	/ fx	Ninguno

0:00s 01s 02s 03s 04s 05s 06s 07s 08s 09s 10s 11s 12s 13s 14s 15s 16s 17s 18s 19s 20s

Commutar definidores / modos

