



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

MATERIA: COMPUTACION

DOCENTE: ANDRES ALEJANDRO REYES

LICENCIATURA EN DERECHO

ALUMNA: DANIELA MORENO MONTERO

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

La tecnología día con día va avanzando más, está a permitido gran avance como la creación de la computadora, esta es una de las herramientas más útiles para nosotros ya que nos permite comunicarnos sin importar la distancia o estemos al otro lado del mundo, esta también nos ayuda a ser más productivos. la computadora para llevar hacer esta gran herramienta que es ahora necesito el aporte de grandes pioneros los cuales aportaron sus ideas y se fueron mejorando día con día hasta obtener un producto que fuera favorable y fácil de manejar.

EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCIÓN DE LA COMPUTADORA.

El primer dispositivo mecánico fue el Abaco el cual solo se componía de dos materiales y permiten el almacenamiento de datos, este no se le considera una computadora, pero fue el impulso para las primeras creaciones de máquinas.

Los primero inventos estaba relacionados con los números y su ordenamiento un ejemplo de este es el “la pascalina” esta fue inventada por Blaise pascal.

Después de la comprensión y almacenamiento de números surgieron nuevos problemas por lo que se creó un computador analítico para la elaboración de tablas matemáticas debido a que estas eran muy tediosas y propensas a errores. Este proyecto desarrollo interés en otros pioneros como charles Jacquard el cual implemento nuevas ideas como programar tarjetas perforadas el cual permitía crear cálculos de 20 dígitos.

Se construyó una universidad en el cual se creó un equipo dirigido por Howard H. en las cuales se construyeron distintas máquinas, se construyó la primera computadora esta tenía la capacidad de realizar cinco mil operaciones aritméticas en un segundo.

Las ideas de von Neumann resultaron fundamentales para el desarrollo posterior, este es considerado el padre de las computadoras, el equipo de la universidad de Pennsylvania se unió junto a él y crearon la EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) fue diseñada por este nuevo equipo.

El desarrollo de las computadoras depende de cada generación sin olvidar el propósito que es la comunicación del ser humano.

MENCIONAR ALGUNO DE LOS MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTOS

El Abaco es el elemento antiguo que permite manipular datos.

Los principales pioneros en la época antigua fueron creadores de máquinas que fueron los principios para desarrollo de nuevas tecnologías uno de los pionero fue John Napier inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Esta máquina fue mejorada por el pionero Blaise Pascal, inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino. Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9.

Poco a poco se desarrollaron nuevas máquinas las cuales contaban con otras capacidades como multiplicar dividir, sumar y restar esta fue creada por Gottfried Wilhelm Von Leibniz, instrumento llamado el "Stepped Reckoner".

Joseph Marie Jacquard, creó el Telar de Jacquard (Jacquard Loom) el cual empleaba tarjetas perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora.

Las maquinas fueron avanzando cada día más logrando su desarrollo y nuevas funciones un ejemplo de estas fue la máquina del ensueño con el nombre de Motor Diferencial (Differential Engine), pues ésta trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales. Esta se desarrolló su versión más modificada llamada el Motor Analítico (Analytical Engine).

Esta máquina almacenaba los resultados intermedios en tarjetas perforadas similares a las que utilizaba el telar de Jacquard.

La lógica de la máquina de Babbage fu importante para otros inventores de computadora. Se le atribuye a Babbage las dos clasificaciones de la computadora: el almacenaje, o la memoria, Herman Hollerith Norteamericano que inventó una perforadora, lectora y tabuladora de tarjetas.

Las ideas se fueron desarrollando así como también las tecnologías y es así como nos pasamos a la computadora moderna.

Howard Aiken con un grupo de científicos, se lanzó a la tarea de construir su máquina, llamado Mark I, también conocido por la IBM como "Automatic Sequence Controlled Calculator capaz de realizar tres calculaciones por segundo. Este computador, aceptaba tarjetas perforadas, las cuales eran luego procesadas y almacenadas esta información.

John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital, usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.

Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert surgió una computadora electrónica digital operacional, llamada ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer). Esta máquina fue desarrollada a gran escala, siendo derivada de las ideas no patentadas de Atanasoff. Este aparato trabajaba con el sistema decimal y tenía todas las características de las computadoras de hoy día.

John Von Neumann colaboro con el grupo Moore logrando que la computadora pudiera almacenar su programas externamente ya sea en tarjetas conectadas, cintas perforadas y tarjetas.

La creación de las computadoras fue posible gracias a las ideas presentadas por los pioneros y fue así como las generaciones fueron tomando estas ideas para mejorarlas y lograr un resultado satisfactorio el cual permitiera obtener una computadora con gran capacidad y que contara con diferentes funciones. Aunque primero eran máquinas pesadas y grandes se logró que estas fueran más sofisticadas y no gastan demasiada energía.

La evolución de las computadoras nos ha servido para hacer cálculos más rápidos, también ha sido implicada en otras actividades humanas facilitándolas y promoviendo su desarrollo.

La computación seguirá evolucionando como lo ha hecho hasta ahora para cubrir las necesidades de la vida moderna, de salud, educativos y de comunicación.