



**Nombre de alumno: Eric Mauricio Guirao
López**

**Nombre del profesor: Andrés Alejandro
Reyes**

Nombre del trabajo:

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: Computación 1

Grado: 1er

Grupo: Derecho

Comitán de Domínguez Chiapas a 10 de Septiembre de 2020.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.

En el mundo actual el uso de la computadora es algo normal, ver niños saber utilizarlos, ha quedado atrás el tiempo en que no se sabía utilizar, y el trabajo de tener o contar con una computadora, en este tema estaremos hablando de los antecedentes y conceptos básicos de la computación, por ejemplo, estaremos viendo los eventos históricos más importantes que a lo largo de la historia ha llevado a la creación de la computadora.

De igual forma estaremos haciendo mención de los mecanismos antiguos de la computación, ya que como tenemos la idea el inicio siempre comienza de 0 y hay que saber que tan complejo llegaron hacer todos los mecanismos que utilizaban los equipos, hay que mencionar los elementos que la integran y características esenciales entre computadoras y otros dispositivos de computación, al hacer mención de estos no debe pasar por alto estudiar los elementos de codificación de la computadora ya que sabemos que es importante para la función de la computadora, recordemos que la computadora se conforma por el hardware y software, estaremos viendo uno de los componentes más importantes de la computadora, el cual es el CPU.

Existen varios tipos de dispositivos desde celulares, Tablet, computadoras, pero cada uno de ellos necesitan operar y solo pueden hacer por medio de un sistema, el cual lo mencionaremos, al igual que clasificación, llegaremos al tema de Windows su primera versión y como fue evolucionando, sin más preámbulos comencemos.

A lo largo de la historia, se ha buscado la manera de facilitar ciertas cosas, uno de esos logros fue la creación de la computadora, pero, por donde empezó la idea de la computadora. En las antiguas civilizaciones Griegas y Romanas, utilizaban un dispositivo para facilitar el conteo de los números el cual nosotros conocemos como Abaco, pero no fue contado como una computadora ya que no contaba con software. Tales como los Romanos existieron en la historia más personajes que influyeron en la creación de la computadora como es el caso de, John Napier, Blaise Pascal, Charles Babbage, pero no

fue contado como una computadora ya que no contaba con software, no fue hasta el siglo XIX la Universidad de Cambridge invento la primera calculadora analítica, En 1983 el Gobierno Británico lo apoyo para la ceración de una máquina de diferencias.

Mientras tanto que en 1947 se creó por la universidad de Pennsylvania, la primera computadora electrónica. Si bien ya sabemos que, a partir de esta fecha, empezaron a crear nuevos diseños de computadoras más modernas, hasta como las que conocemos hoy en día.

No pasa de más saber y aprender algunas de las piezas fundamentales que componen la computadora, este cuenta con un sistema electrónico, que se conforma por cables el cual es que hace las operaciones sin intervención humana. Todo este tipo de piezas que son materiales como el mouse, teclado, cables, CPU entre muchas otras se le llama Hardware, mientras que los datos que se almacenan dentro de la computadora, todos aquellos programas se le da nombre como software,

El Hardware, tiene por su parte dispositivos que se llaman periféricos, los cuales tienen como función solo una como ejempló el teclado, la cual su función es el escribir, los periféricos están organizados por, dispositivos de entrada, de salida, y de almacenamiento. Los dispositivos de almacenamiento son todos aquellos como se le dice guardan información, como en el Pendrive, tarjetas CD, entre otros. Los dispositivos de salida son aquellos que pueden obtener información para ser visible para las personas, como es el caso de las impresoras, proyectores etc. Mientras que los dispositivos de entrada son los que mandan información al CPU, como lo es el teclado, el mouse. La utilidad de las computadoras nos ha dado el día de hoy muchas facilidades, pero no solo ahora, regresando en el pasado durante la Guerra Mundial ya se hacían el uso de los códigos, por medio del código morse, pasando a otros temas explicare los diferentes tipos de sistemas que utilizan cada una de los diferentes dispositivos.

Shift-JIS Introducido por Microsoft y utilizado en el sistema MS-DOS, es el sistema que soporta menos caracteres. EUC (Extended Unix Code). Este sistema es utilizado como método de codificación interna en la mayoría de plataformas Unix. DOS: Familia de sistemas operativos para PC. Sus siglas significan Disk Operating System. Fue creado para ordenadores IBM y fue muy popular. Carece de interfaz gráfica y no es multiusuario ni multitarea. Con la aparición del sistema operativo Windows fue rápidamente sustituido. WINDOWS, Windows XP, MS-DOS, GNU/LINUX:

Una de las piezas más importantes de la computadora es el CPU el cual es el encargado de recibir y dar información, ya sea de periféricos de entrada de salida y almacenamiento, al igual es el encargado de ejecutar los programas y el proceso de datos una computadora sin el CPU no es nada.

Volviendo con los sistemas (SO) se trata del conjunto de programas o software, es el destinado a permitir la información del usuario a la computadora. Ya una vez que nosotros sepamos la función de cada una de las partes de la computadora, hay que aprender que ya dentro de ella hay más funciones, como la que es todos los programas que lo conforman y hacen del uso algo fácil de comprender.

Como parámetro final el uso y el mantenimiento de las computadoras, es muy importante, ya que casi todo de hoy en día es por medio electrónico, pero igual, nunca está de más saber sus orígenes, y todo lo que hemos estado viendo.

(Antología, Computacion1)

(Historia de la computación)

(Guía de La Computadora -)

Fuentes consultadas:

Antología de computación 1

http://paginaspersonales.deusto.es/airibar/Ed_digital/INF/Intro/Historia.html

<https://www.tecnologia-informatica.com/componentes-de-una-computadora/>

<https://www.profesionalreview.com/2019/11/10/hardware-software-definiciones/>