



***Universidad
Del Sureste***

Docente:

Víctor Manuel Santiago Guillen.

=

Alumno:

Luis Fernando Calvo Jiménez.

=

Materia:

Computación para el diseño

Arquitectónico I.

=

ARQUITECTURA CUARTO CUATRIMESTRE.

=

12 de septiembre de 2020

CARACTERÍSTICAS, VENTAJAS Y DESVENTAJAS SOBRE EL USO DE SOFTWARE DE DIBUJO COMO LO ES AUTOCAD.

Dentro de la arquitectura la representación gráfica y la representación volumétrica (maquetas) se han visto presentes ante todo la mayoría de proyectos arquitectónicos. No hay manera más eficiente para dar a conocer y explicar acerca de algún proyecto que el uso de las representaciones gráficas, pueden ser representaciones como sketches, perspectivas o planos. Mediante las necesidades de las personas dentro de la sociedad van creciendo, la tecnología para solventar estas necesidades va a la par para satisfacerlas, dentro de arquitectura la tecnología ha venido generando cambios de gran impacto, tales como cambiar la manera de realizar algunas cosas. El avance de la tecnología trae consigo un sin de cambios dentro de una sociedad y de sus sectores laborales, hablando del sector constructivo en lo que es la arquitectura, la tecnología ha traído consigo herramientas digitales para la sustitución del dibujo a mano, así como las presentaciones volumétricas.

CARACTERÍSTICAS DEL DIBUJO DIGITAL.

El dibujo es una representación gráfica de entendimiento internacional, ya que con simples garabatos o bocetos podemos dar a conocer ciertas ideas. Dentro de la arquitectura el dibujo juega un papel importante al momento de presentar una idea ante cualquier cliente, ya sean bocetos, perspectivas definidas o planos, todas dar a conocer una idea en específico.

El avance tecnológico ha traído consigo una revolución en la manera de como las personas viven sus vidas día a día, generando que las cosas en cierto modo sean más sencillas de hacer y eficientizando tiempos.

El dibujo digital en la arquitectura ha traído ciertas características consigo, podemos decir que ha genera un nuevo plus de cómo hacer las cosas y como presentar nuevos proyectos ante un cliente. El dibujo digital también trae con el ciertos aspectos de manera positiva como aspectos negativos.

VENTAJAS DEL DIBUJO POR COMPUTADORA.

Actualmente existen múltiples programas de dibujo por computadora, algunos ejemplo muy conocidos podrían ser AutoCAD, REVIT, SketchUP, Archicad, Rhinoceros, entre otros.

El empleo de programas digitales para el dibujo en la arquitectura, trae consigo ciertas ventajas, podemos decir que son:

Menor gasto de papeles, nos referimos a que podemos realizar cambios definidos antes de cualquier impresión.

Menos tiempo de trabajo, podemos decir que el uso de programas de dibujo nos ahorra tiempo en comparación del dibujo a mano, no tener que preparar la mesa y el material, recargar la tinta a cada rato o poder re encuadrar la composición, ahorran muchísimo tiempo. ya que dentro del uso del programa al que se utilice uno puede realizar ciertas acciones de manera muy sencilla y rápida.

Mayor calidad de presentación, ya que esta nos brinda menos errores, manchones y rasgaduras.

DESVENTAJAS DEL DIBUJO POR COMPUTADORA.

Podemos decir que la tecnología hasta cierto uso es buena, pero si no se mide uno puede ser malo.

El uso de programas de dibujo, trajo consigo también ciertas desventajas, podemos decir que algunas son:

Olvidar el uso del dibujo a mano, hemos dicho que el dibujo a computadora es buena y que reduce tiempo en la realización de trabajos y proyectos, pero consigo trajo también que el uso tradicional de dibujar a mano se esté olvidando en algunos arquitectos, mayormente en los arquitectos de las nuevas generaciones. La práctica de dibujo a mano genera en el arquitecto el liberar su imaginación en un pedazo de papel o superficie de dibujo, lo cual le lleva a desarrollar más su imaginación y su creatividad, actualmente mayormente en jóvenes arquitectos el empleo constante de las herramientas de dibujo va haciendo perder esta práctica tan importante.

Volvemos algo flojos, ya que en ocasiones como las cosas son fáciles y sencillas de hacer, vamos dejando todo al último.

Podemos decir que la tecnología cambia la manera de hacer las cosas, así de cómo vivir y de realizar actividades día a día. El empleo de los programas de dibujo nos ha generado dentro de la arquitectura un cambio en como presentar proyectos ante un cliente, ya que de manera visual los clientes se ven más atraídos a como se verán sus proyectos, usando herramientas de dibujo digitales para hacer planos, para hacer imágenes virtuales, generar maquetas digitales, hacen que el presentar un proyecto sea más entretenido y comercial.