



Universidad del sureste

LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

“TOPOGRAFIA”

C U A D R O S I N O P T I C O

Presenta:

KARLA JUDITH ESCOBAR RODRIGUEZ

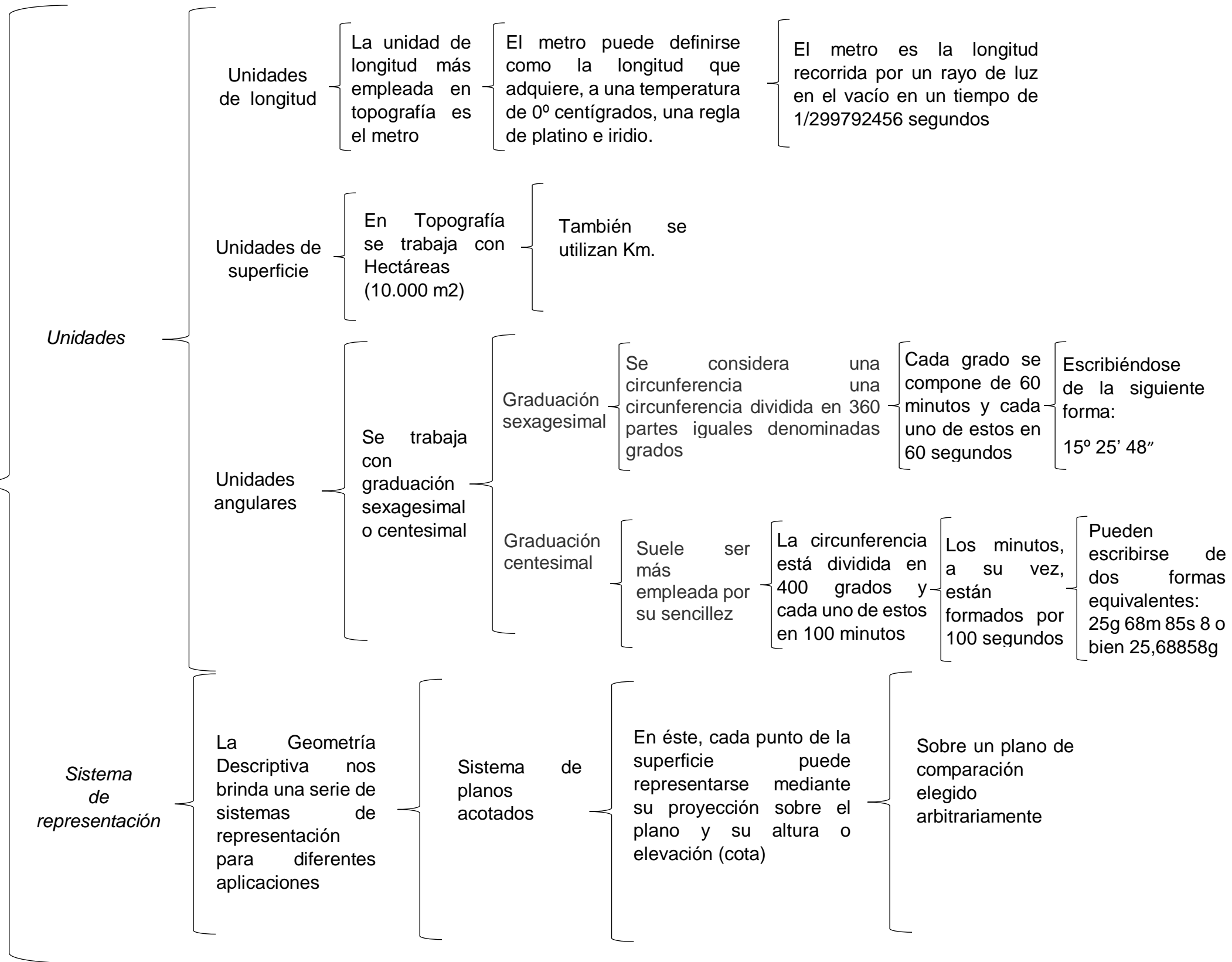
Profesor:

ARQUITECTO. Pedro Alberto García López

Comitán de Domínguez

Septiembre 15 del 2020

NOCIONES PRELIMINARES



Unidades

Unidades de longitud

La unidad de longitud más empleada en topografía es el metro

El metro puede definirse como la longitud que adquiere, a una temperatura de 0° centígrados, una regla de platino e iridio.

El metro es la longitud recorrida por un rayo de luz en el vacío en un tiempo de 1/299792456 segundos

Unidades de superficie

En Topografía se trabaja con Hectáreas (10.000 m²)

También se utilizan Km.

Unidades angulares

Se trabaja con graduación sexagesimal o centesimal

Graduación sexagesimal

Se considera una circunferencia dividida en 360 partes iguales denominadas grados

Cada grado se compone de 60 minutos y cada uno de estos en 60 segundos

Escribiéndose de la siguiente forma: 15° 25' 48"

Graduación centesimal

Suele ser más empleada por su sencillez

La circunferencia está dividida en 400 grados y cada uno de estos en 100 minutos

Los minutos, a su vez, están formados por 100 segundos

Pueden escribirse de dos formas equivalentes: 25g 68m 85s 8 o bien 25,68858g

Sistema de representación

La Geometría Descriptiva nos brinda una serie de sistemas de representación para diferentes aplicaciones

Sistema de planos acotados

En éste, cada punto de la superficie puede representarse mediante su proyección sobre el plano y su altura o elevación (cota)

Sobre un plano de comparación elegido arbitrariamente

IMÁGENES

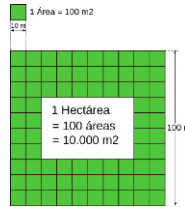
UNIDADES

Unidades de longitud

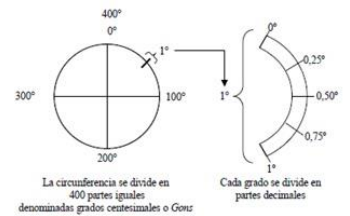
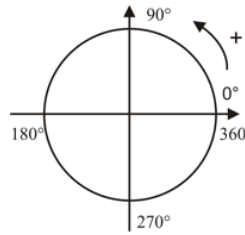
Múltiplos	Kilómetro
	Hectómetro
	Decámetro
Submúltiplos	Metro
	Decímetro
	Centímetro
	Milímetro



Unidades de superficie



Unidades de angulares



SISTEMA DE REPRESENTACION

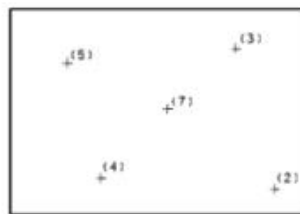
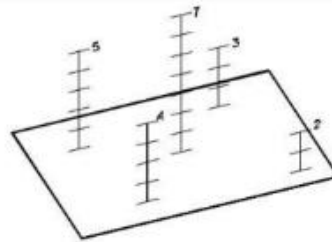
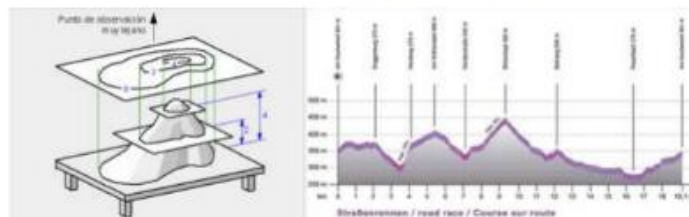


Fig. 1 Fundamento del sistema de planos acotados



CONCLUSIÓN

En esta actividad pudimos aprender, algunos temas nuevos, lo cual voy a considerar importante ya que cada uno de los temas que nos son proporcionados, nos ayudaran durante la carrera y por supuesto, lo más importante, después de la carrera. Hay temas que podrían parecernos fáciles y poco importantes, pero claro que no, todo es importante, así como estos temas que fueron vistos en esta actividad. En esta materia las unidades y los sistemas de representación, serán parte fundamental, ya que, estaremos trabajando en una superficie y vamos a manejar unidades como lo son las hectáreas o el metro, lo mismo pasara con los sistemas de representación.