



Nombre del alumno : HENRY FRANCISCO MORALES DIAZ

Nombre del profesor: JOSE DE JESÚS ARGUELLO

Nombre del trabajo: SUPER NOTA

* ¿Que es una computadora?

* La computación y sus dos grandes áreas.

Materia: COMPUTACIÓN BÁSICA

Grado: 1er CUATRIMESTRE

Grupo: LAR04EMC0120-A (LICENCIATURA EN ARQUITECTURA)

Comitán de Domínguez Chiapas a 09 de septiembre del año 2020.





1.1 ¿Que es una computadora?



Máquina capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas, controladas por programas informáticos, que son ejecutadas sin intervención

humana.

- Sistema de computadora: equipo hardware, programa software datos y gente.
- Entrada (input): información introducida a la computadora
- Cubierta o armazón



Tipos de computadoras: Analógicas y Digitales.



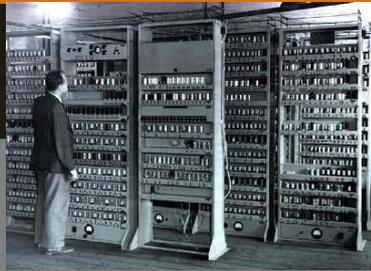
- La computadora **analógica** se utiliza para procesar datos analógicos como voltaje de temperatura, precisión velocidad etc. También las señales analógicas que pueden ser representadas como una onda sinusoidal o continua.



- La computadora **digital** es un sistema de tecnología microeléctrico capaz de procesar datos a partir de un grupo de instrucciones denominado programa. Estructura básica que incluye microprocesador (CPU), memoria y dispositivos de entrada/salida (E/S). Capaz de poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas sin tener la necesidad de modificar la máquina.

Clasificación de las computadoras

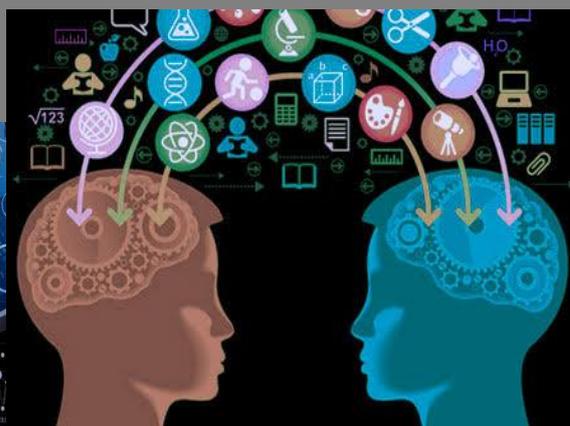
- MECÁNICAS.
- ELECTRÓNICAS.
- ANALÓGICAS.
- DIGITALES



1.2 La computación y sus dos grandes áreas



La **computación** se ocupa de las herramientas, la creación de algoritmos para la solución de los problemas de problemas y el procesamiento de información a nivel software y hardware.



La **ciencia de la información** surgió de la necesidad de desarrollar un nuevo modelo de trabajo capaz de responder a los cambios operados, es parte de un agregado de disciplinas denominado ciencias de la información, esta abarca la bibliotecología y documentación. El impacto de esta en la escala de la sociedad es el nuevo paradigma de desarrollo en la información de la materia prima fundamental para la supervivencia, progreso y el éxito de los individuos. El factor donde más impacto fue en la medicina.

La **informática** es una disciplina con varias ciencias, como la computación, la electrónica, la cibernética artificial, la robótica, la biología, la psicología, entre otras. La informática presenta un componente teórico y otro aplicado, por tanto la informática comprende muchas más tecnologías que las computadoras, lo cual abarca múltiples aspectos, como la fundamentación matemática, la informática teórica, el hardware y el software.

Ésta se enriquece y es enriquecida por todas las disciplinas.