

**Nombre de alumno: Roxana Geraldine Hernández Gálvez**

**Nombre del profesor: José de Jesús Arguello Contreras**

**Nombre del trabajo: súper nota**

**Materia: Computación básica**

**Grado: Primer cuatrimestre**

**Grupo: "A" Licenciatura en arquitectura**

Comitán de Domínguez Chiapas a 12 de octubre de 2020.

# WINDOWS



ES UNA FAMILIA DE SISTEMAS OPERATIVOS PARA COMPUTADORES PERSONALES, TELEFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS INFORMATICOS.

SU FUNCION ES PROVEER AL NUCLO DEL SISTEMA OPERATIVO DE UN ENTORNO VISUAL ATRACTIVO, AMENO E INTUITIVO EN EL QUE LAS OPERACIONES BASICAS SE REPRESENTAN POR MEDIO DE ICONOS.

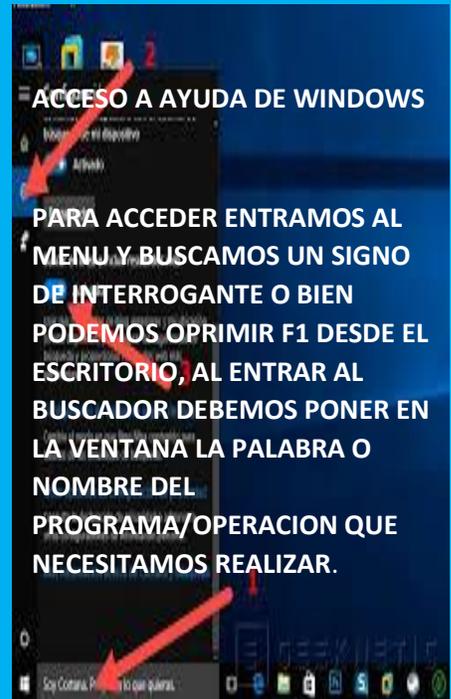


WINDOWS TIENE DIFERENTES USOS COMO LO SON:

- CREAR ACCESOS DIRECTOS AL ESCRITORIO
- ORGANIZAR ICONOS
- FUNCIONES Y ESTRUCTURA DE LA BARRA DE TAREAS
- ANCLACION DE PROGRAMAS A BARRA DE TAREAS
- CONFIGURACION DE BARRAS DE TAREAS
- ANCLAR VENTANAS A WINDOWS
- ACCEDER, COMPOSICION, CAMBIOS, MOVIMIENTOS Y ELIMINACION DENTRO DEL MENU DE INICIO
- CONEXIÓN Y ELIMINACION DE REDES WI-FI, IMPRESORA Y DISPOSITIVO BLUETOOTH
- ENVIAR O RECIBIR ARCHIVOS
- CONFIGURACION DE FECHA Y HORA

ACCESO A AYUDA DE WINDOWS

PARA ACCEDER ENTRAMOS AL MENU Y BUSCAMOS UN SIGNO DE INTERROGANTE O BIEN PODEMOS OPRIMIR F1 DESDE EL ESCRITORIO, AL ENTRAR AL BUSCADOR DEBEMOS PONER EN LA VENTANA LA PALABRA O NOMBRE DEL PROGRAMA/OPERACION QUE NECESITAMOS REALIZAR.



# MAUSE

ES UN DISPOSITIVO CON BOTONES QUE SUSTITUYE ALGUNAS FUNCIONES DEL TECLADO.

SE CONECTA A LA COMPUTADORA POR MEDIO DE UN CABLE USB-PS2 O TAMBIEN DE MANERA INALAMBRICA.

## ACCIONES:

-UN CLIC (CLIC CON EL BOTON IZQUIERDO): SE USA PARA MOVER, SELECCIONAR, CAMBIAR Y ABRIR OBJETOS, ICONOS, VENTANAS Y VINCULOS.

-CLIC CON EL BOTON DERECHO: SIRVE PARA MOSTRAR VENTANAS DE UNA LISTA DE COMANDOS CON RESPECTO A LA ACTIVIDAD QUE SE ESTA REALIZANDO

-DOBLE CLIC: SIRVE PARA ABRIR DOCUMENTOS O INICIAR UN PROGRAMA

-ARRASTRAR Y SOLTAR: SIRVE PARA MOVER LOS OBJETOS PRESENTES EN LA PANTALLA

## FUNCIONES DEL MOUSE



## TIPOS:

- INALAMBRICOS
- CON RUEDA DE DESPLAZAMIENTO
- CON SENSOR OPTICO
- PROGRAMABLES
- POINTING STICK
- TOUCHPAD



# TECLADO

ES UN DISPOSITIVO DE ENTRADA MANUAL QUE NOS PERMITE INTRODUCIR ORDENES, DATOS, O TEXTO, ESTE SE CONECTA AL COMPUTADOR POR LOS PUERTOS USB CON EL CABLE

LAS ZONAS PRINCIPALES SON:

- ALFANUMERICA
- NUMERICA
- NAVEGACION
- FUNCIONES



TECLAS DE DESPLAZAMIENTO:

- TECLAS DE EXPANSION DE DOCUMENTOS
- INICIO
- FIN
- RE PAG
- AV PAG
- INSERTAR
- SUPRIMIR

TECLAS ESPECIALES

- BLOQ MAYUS
- CTRL
- ALT GR
- INICIO DE WINDOWS
- RETROCESO
- INTRO



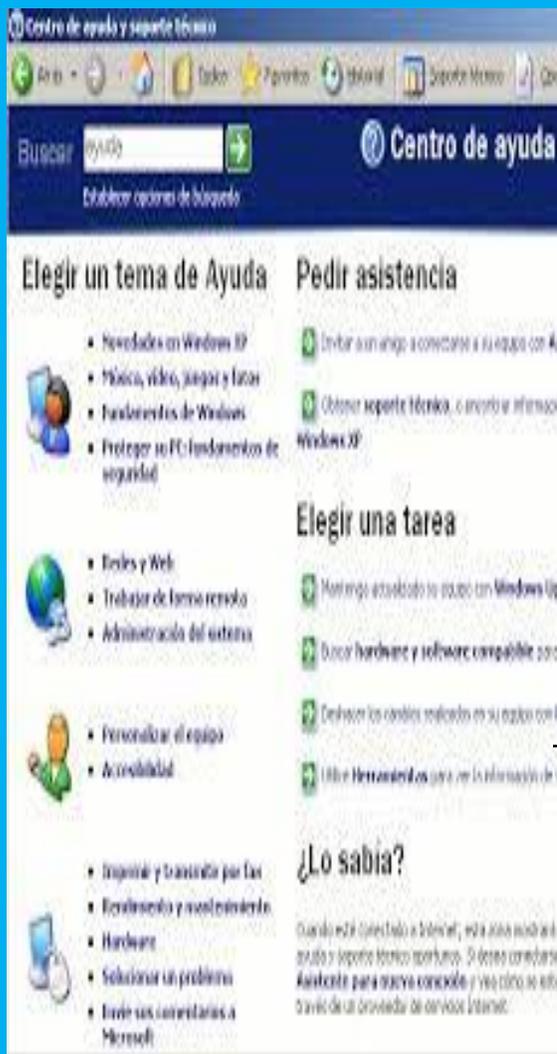
# ELEMENTOS BASICOS PRIMERA PANTALLA QUE APARECE AL ACTIVAR EL COMPUTADOR.



## CARACTERISTICAS



# USO DE LA AYUDA



**BUSCAR AYUDA: ESCRIBIR LO QUE NECESITAMOS EN EL CUADRO DE AYUDA PARA PODER ENCONTRAR LO QUE NOS PUEDE AYUDAR**

**APLICACIÓN SUGERENCIAS: DESCUBRE LAS NOVEDADES PARA FACILITAR Y SACAR EL MEJOR PROBECHO DE WINDOWS**

**SUPPORT.MICROSOFT.COM: VISITAR ESTA PAGINA PARA ENCONTRAR RESPUESTAS MAS CONCRETAS Y FAVORABLES PARA NUESTRAS DIFICULTADES**

**OBTENER AYUDA: SELECCIONAR EL VINCULO PARA APRENDER MAS SOBRE EL AJUSTE QUE ESTAMOS UTILIZANDO PODER RESOLVER NUESTRO PROBLEMA/DUDA**

BIBLIOGRAFIA

ANTOLOGIA COMPUTACION BASICA (UNIDAD II)