



**Nombre de alumno: Elioenai David  
López Espinosa**

**Nombre del profesor: José de Jesús  
Arguello**

**Nombre del trabajo: Supernota**

**Materia: Computación Básica**

PASIÓN POR EDUCAR

**Grado: 1ero**

**Grupo: "A"**

# “UNIDADES, DIRECTORIOS O ARCHIVOS”

Las computadoras traen un cierto número de memorias secundarias, externas o masivas, no son la memoria principal, como discos duros, CD-ROM, DVD, PEN DRIVER, ETC.

El sistema operativo Windows reconoce y nombra con números y letras:

1. A: Es un disco flexible de 1,44 Mb es la capacidad. Ya no se utilizan estas unidades en este tiempo por su capacidad, aunque tiene mucha compatibilidad.
2. B: Tienen la misma capacidad que el “A”, desde hace tiempo se han dejado de utilizar porque tienen muy poco almacenamiento.
3. C: Es un disco duro (Disco local) tiene una capacidad muy variable, se instala el sistema operativo, aplicaciones o programas.
4. D: Esta letra es muy utilizada, representan cualquier dispositivo, depende de las máquinas.
5. E:
6. E: Puede ser un segundo disco duro o una partición de un único disco.
7. F: puede ser un tercer disco duro o una partición de un disco duro.
8. Puede ser un dispositivo de solo lectura, ya sea un DVD o CD-ROM.
9. Puede ser una grabadora, pueden ser dispositivos de lectura/escritura, de DVD o CD-ROM.
10. Puede ser un Pen Driver.
11. Pueden ser otros dispositivos locales (cámara digital) o remotos en la red local o internet.



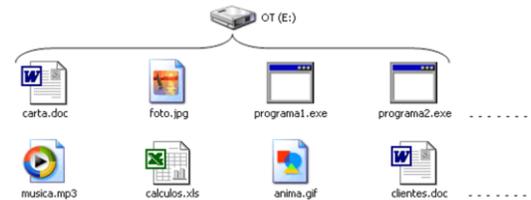
## “ARBOLES Y PATHNAME DE WINDOWS”

Windows enseña ese árbol en la carpeta mediante el explorador de carpetas. En la parte superior de las ventanas de Windows se puede mostrar el pathname de la carpeta actual.



## “FICHEROS Y CARPETAS O DIRECTORIOS”

Cualquier disco duro en este tiempo puede contener muchos archivos de todo tipo incluidos los archivos que creamos ya sea cartas fotos etc. si se excede al disco duro se obtendrán miles de archivos difícilmente se va a encontrar el de nosotros por otro lado el sistema tendrá que elaborar una lista enorme lo cual es poco eficiente.

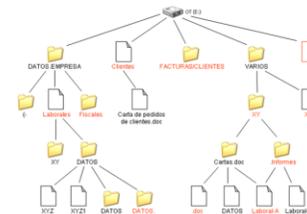


Es mejor si el sistema operativo ordena, y estructura todos los archivos que tenemos almacenados. Esa tarea lo hacen las carpetas o directorios. cada persona es encargada de gestionar las carpetas es decir crear algunas asignarles algún nombre, borrarlas, copiarlas, moverlas, etc. Queda a criterio del usuario como la guarda.

## “ARBOL”

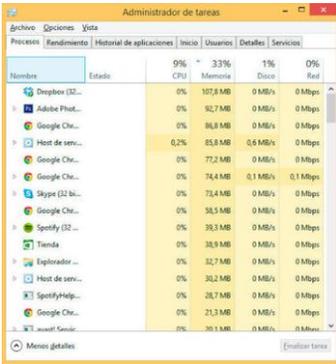
“Pathname, caminos o rutas y carpetas de trabajo”

Hay muchas carpetas y archivos por eso existen árboles muy grandes. El pathname es el único. Si se quiere ver que contiene la carpeta, se debe de abrir en otra ventana y que será esa carpeta.

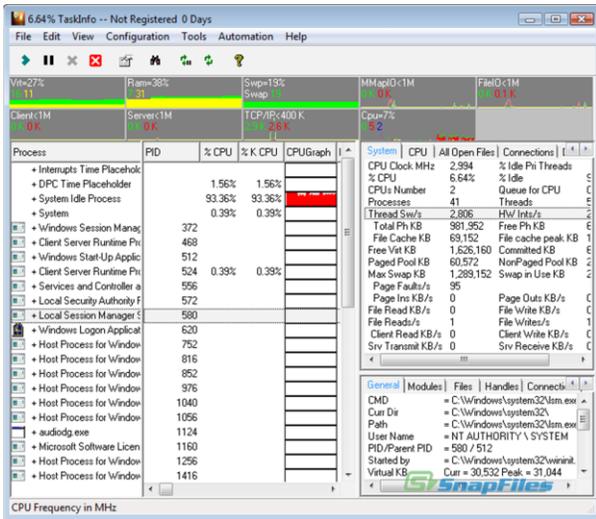


## “OTRAS APLICACIONES”

El sistema operativo de Microsoft cuenta con el administrador de tareas. Ayuda a saber que procesos y tareas se están realizando, también ayuda a la información de la memoria, CPU, disco o red, de lo que se están utilizando. También ayuda a terminar las tareas, también se puede ver el rendimiento del equipo, también el historial de los recursos.

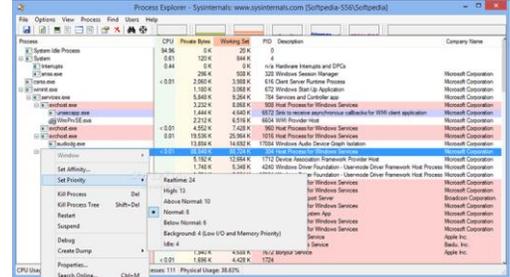


4. TaskInfo: Este software es capaz de analizar todos los procesos en ejecución del equipo, incluso cuando ellos que son invisibles desde el administrador de datos.

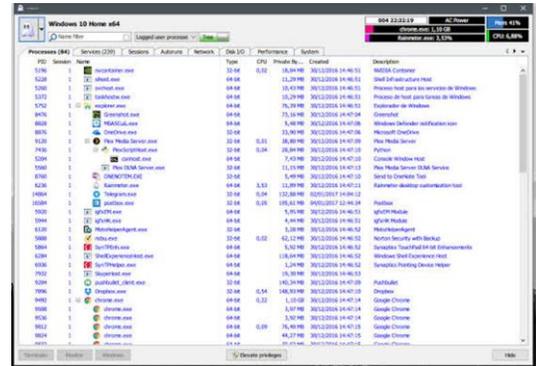


## “ALTERNATIVAS AL ADMINISTRADOR DE TAREAS DE WINDOWS”

1. Process Explorer: Es de los más utilizados en este tiempo, aunque ah ido evolucionando con el tiempo, es un software gratuito, tiene todas las funciones y contiene algunas aplicaciones extras. Tiene integrado el programa llamado Virus Total.



2. Task Manager Deluxe: Es una herramienta gratuita y no necesita alguna instalación, es compatible con el Windows a partir del XP, ofrece mejor información y organización, ofrece ver la descripción de cada proceso desde el árbol de tareas.



3. Daphne: Es otro software muy similar al administrador de Windows y es una herramienta muy útil para el software de Windows, porque da la información muy parecida sobre cada actividad, ayuda mucho porque tiene la función de poder eliminar cualquier aplicación y además se puede programar para realizar alguna actividad a una hora y fecha exacta.

