



Nombre de alumno: Luis Eduardo Guillén Melgar.

Nombre del profesor: José Argüello.

Nombre del trabajo: Mapa conceptual.

Materia: Computación básica.

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1°.

Grupo: "A".

COMPUTACIÓN

Partes de la computadora

Las partes que componen a una computadora en total son 10, y son las siguientes.

- Monitor.
- Placa base.
- Microprocesador.
- Memoria RAM.
- Tarjeta de expansión.
- Fuente de alimentación.
- Unidad de disco óptico.
- Disco duro, unidad de estado sólido.
- Teclado.
- Ratón/Mouse.

Unidad central de proceso.

Acrónimo.

CPU.

Definición.

La unidad central de procesamiento es el hardware que se encuentra adentro de un ordenador o también de otros dispositivos programables, su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático por medio de realizar las operaciones básicas lógicas, aritméticas y de entrada o de salida del sistema.

Unidades de almacenamiento

Definición.

Las unidades de almacenamiento vienen siendo los dispositivos periféricos del sistema, cuyo trabajo es actuar como medio de soporte para la grabación de programas de usuario, así como también a la grabación de datos y ficheros que siempre son manejados por las aplicaciones que se llevan a cabo en estos sistemas.

Dispositivos de almacenamiento más comunes.

- Unidades de Disquete.
- Unidades de compresión ZIP.
- Unidades de CD.
- Unidades DVD.
- Unidades Flash Memory (USB)

Memoria ROM.

Definición.

La memoria de solo lectura es un medio de almacenamiento el cual se utiliza en ordenadores y dispositivos electrónicos, aunque solamente permite la lectura de la información y no permite su edición o su escritura, independientemente e si existe o no la presencia de una fuente de energía.

Características.

Una característica es que como ya dije anteriormente sirve solo para la lectura de información y no su escritura. Los datos almacenados en la ROM no se pueden modificar, o al menos no de manera rápida o fácil. Se utiliza principalmente para contener el firmware.