

# Súper Nota

## ¿Qué es una computadora?

Es una máquina que puede realizar operaciones de procesamiento y almacenamiento de datos o información que los usuarios es decir nosotros mismos le damos a través de un periférico es decir a través de todo esos aparatos que le integran que nos permite comunicarnos en ellas como el teclado, mouse, micrófono etc. Existen muchos tipos de computadoras pero en general se puede clasificar en tres tipos que son las computadoras de escritorio, computadoras portátiles y móviles.

Que comúnmente denominan “computadora” realiza funciones mucho más complejas que contar y calcular además de trabajar con número también efectúa funciones lógicas, trabaja con datos de otro tipo de palabras, imágenes, sonidos por lo tanto la real academia de la lengua la ha titulado como “ordenador” la computadora es una máquina que gracias a su velocidad recibe todo tipo de datos los procesa (o sea los ordena) y los emite para su interpretación.

En una computadora siempre se encuentra dos tipos de elementos: físicos (el hardware) y lógico (el software), ambos indispensable para su funcionamiento

## La computación y sus dos grandes áreas

La Computación se ocupa de las herramientas, tanto a nivel de hardware como de software, para la solución de los problemas en forma automática. Una computadora es cualquier dispositivo que se emplee para procesar información según un procedimiento bien definido. Comprende desde los dispositivos mecánicos como la regla de cálculo, toda la gama de calculadoras mecánicas desde el ábaco hacia adelante, además de las computadoras electrónicas contemporáneas

**Arquitectura de computadoras.** En lo que respecta al área de arquitectura de la computadora se crean nuevas computadoras, más veloces y con mejores capacidades. La atención suele centrarse en ciertos componentes, como las memorias, CPU y periféricos (de entrada y salida).

**Lenguajes de programación.** Otra área elemental en el estudio de la computación es el de los lenguajes de programación. El objetivo es crear nuevos lenguajes de programación, que sean más eficaces y veloces, con funcionalidades y capacidades superadoras.

## RATÓN O MOUSE



Es un dispositivo de entrada de información.

Se utiliza para enviar órdenes al computador.

Tiene 2 botones con funciones diferentes:  
El izquierdo permite seleccionar e ingresar.  
El derecho mostrar más opciones.

Para los portátiles, tablets y smartphone el ratón es digital, se maneja con el dedo.



HARDWARE	SOFTWARE
Es la parte física del computador, que tiene aquellos componentes que se pueden tocar	Son los programas de la computadora, que no se pueden tocar
	

