

SUPER NOTA
(SUPER NOTA POR CADA TEMA)
COMPUTACIÓN BÁSICA
MTRO. JOSE DE JESUS ARGUELLO

PRESENTA EL ALUMNO:

JULIO ALBERTO AGUILAR VERA

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

1ER. SEMESTRE "A" PUERICULTURA ESCOLARIZADO

Comitán de Domínguez, Chiapas

16 DE OCTUBRE DE 2020.

ES UNA FAMILIA DE SISTEMAS OPERATIVOS PARA COMPUTADORES PERSONALES, TELÉFONOS INTELIGENTES Y OTROS SISTEMAS OPERATIVOS.

¿PARA QUÉ SIRVE WINDOWS? SU FUNCIÓN BÁSICA ES PROVEER AL NÚCLEO DEL SISTEMA OPERATIVO DE UN ENTORNO VISUAL ATRACTIVO, AMENO E INTUITIVO.



HABLANDO ESTRICTAMENTE DE WINDOWS ES, MÁS UN SISTEMA OPERATIVO, QUE FUNCIONA EN BASE A LA REPRODUCCIÓN VIRTUAL DE UN ESCRITORIO.

2.1. ¿QUÉ ES WINDOWS?

WINDOWS ES UN MEDIADOR ENTRE EL USUARIO Y EL SISTEMA OPERATIVO, QUE LE FACILITA LA VIDA Y OFRECE DIVERSOS MECANISMOS DE PROTECCIÓN.



WINDOWS APARECIÓ POR PRIMERA VEZ EN 1985, SE HA CONVERTIDO EN EL SISTEMA OPERATIVO MÁS UTILIZADO DEL MUNDO.

WINDOWS HA OBTENIDO VARIAS VERSIONES COMO: *WINDOWS 1.0, *WINDOWS 2.0, *WINDOWS NT, *WINDOWS 95, *WINDOWS 2000, *WINDOWS XP, *WINDOWS SERVER 2003, *WINDOWS VISTA, *WINDOWS SERVER 2008, *WINDOWS 7, *WINDOWS 8, *WINDOWS 10.

2.2 USO DE WINDOWS.

¿CÓMO AGREGAR ACCESO DIRECTOS AL ESCRITORIO? SI HAY UN PROGRAMA O UNA APLICACIÓN QUE SE USE FRECUENTEMENTE, SE CREA UN ACCESO DIRECTO PARA ACCEDER MÁS FÁCIL. SE DA CLIC SOBRE EL ÍCONO DEL PROGRAMA Y ARRÁSTRALO HASTA EL ESCRITORIO Y SUELTALO EN CUALQUIER PARTE PARA ECCESO DIRECTO.



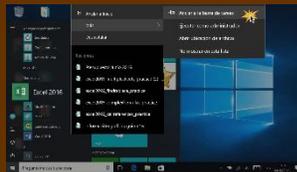
¿CÓMO ORGANIZAR LO ÍCONOS? SE HACE POR NOMBR, TAMAÑO O FECHA. DANDO CLIC DERECHO SOBRE EL ESCRITORIO, EN EL MENÚ QUE APARECE SELECCIONAR **ORDENAR** POR Y ALLÍ ELEGIR ALGUNA DE LAS OPCIONES.



¿CÓMO FUNCIONA LA BARRA DE TAREAS DE WINDOWS 10? ACCEDE DIRECTO A APLICACIONES O PROGRAMAS QUE ESTÁN EJECUTÁNDOSE EN EL EQUIPO.



¿CÓMO ESTÁ COMPUESTA LA BARRA DE TAREAS? CONTIEN EL BOTÓN DE INICIO, CON EL CUAL SE ACCEDE A TODOS LOS PROGRAMAS DEL DISPOSITIVO. SE PUEDE OBSERVAR ACCESOS DIRECTOS A CIERTOS PROGRAMAS O A LAS APLICACIONES QUE ESTÉN EN USO.



¿CÓMO ESTA COMPUESTO EL MENÚ DE INICIO? EN LA PARTE DERECHA SE ENCUENTRAN APLICACIONES EN RECUADROS PEQUEÑOS. EN LA PARTE IZQUIERDA SE ENCUENTRA UN ACCESO RÁPIDO A LOS PROGRAMAS QUE MÁS USAS Y UN COMANDOPARA ACCEDER A LAS APLICACIONES QUE EL EQUIPO TIENE INSTALADO.

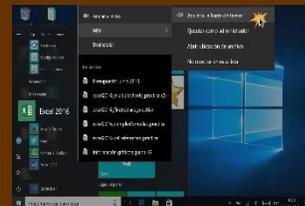


¿CÓMO ANCLAR UN PROGRAMA A LA BARRA DE TAREAS? PASO 1: HAZ CLIC EN EL BOTÓN INICIO PARA ACCEDE AL LISTADO DE LOS PROGRAMAS INSTALADOS EN EL SISTEMA. PASO 2: HAZ CLIC DERECHO SOBRE EL PROGRAMA QUE QUIERES ANCLAR Y SELECCIONAS **MÁS** Y HAZ CLIC SOBRE ANCLAR A LA BARRA DE TAREAS.



¿CÓMO PERSONALIZAR EL MENÚ DE INICIO? PASO 1: CLIC DERECHO SOBRE UNA APLICACIÓN EN LA PANTALLA DE INICIO. PASO 2: EN EL MENÚ QUE APARECE HAZ CLIC SOBRE **CAMBIAR TAMAÑO** Y ELIGE ALGUNA DE LAS OPCIONES.

¿CÓMO CONFIGURAR LA BARRA DE TAREAS? PASO 1: HAZ CLIC DERECHO SOBRE UN ESPACIO LIBRE EN LA BARRA DE HERRAMIENTAS. PASO 2: EL MENÚ QUE APARECE, SELECCIONA **CONFIGURACIÓN**. PASO 3: EN EL PANEL DE CONFIGURACIÓN, HABILITA LAS OPCIONES A MODIFICAR SOBRE LA BARRA DE TAREAS HACIENDO CLIC CADA UNA.



¿CÓMO ANCLAR VENTANAS EN WINDOWS 10? PASO 1: CLIC EN EL BOTÓN **VISTA DE TAREAS**. PASO 2: CLIC DERECHO SOBRE UNA APLICACIÓN PAR VER MÁS OBCIONES. ELIGE DONDE ANCLAR LA VENTANA SELECCIONANDO **ACOPLAR A LAS DERECHA O IZQUIERDA**. PASO 3: REPITE EL MISMO PROCEDIMIENTO CON OTROS PROGRAMAS QUE TENGAS ABIERTOS Y ASÍ MANEJARLOS CONTINUAMENTE.



2.3 USO DE MOUSE Y TECLADO.

¿QUÉ ES EL MOUSE O RATÓN? ES UN DISPOSITIVO OVALADO CON BOTONES QUE SUSTITUYE MUCHAS DE LAS FUNCIONES DEL TECLADO.



¿PARA QUÉ SIRVE EL BOTÓN DERECHO E IZQUIERDO DEL RATÓN? **EL BOTÓN IZQUIERDO** SIRVE PARA DAR UN CLIC (SELECCIONAR UN OBJETO), **EL BOTÓN DERECHO** SIRVE PARA ABRIR UNA VENTANA CON LISTA DE COMANDOS.

¿DÓNDE VA CONECTADO EL RATÓN? SE CONECTA A LA COMPUTADORA POR UN CABLE A PUERTOS USB-PS2. HACE ACCIONES COMO CLIC, DOBLE CLIC, CLIC CON EL BOTÓN DERECHO, ARRASTRAR Y SOLTAR.



¿QUÉ TIPOS DE RATONES CONOCEMOS? INALÁMBRICOS, CON RUEDA DE DESPLAZAMIENTO, CON SENSOR ÓPTICO, PROGRAMABLES, POINTING STICK, TOUCHPAS.

¿QUÉ ES EL TECLADO? ES EL DISPOSITIVO DE ENTRADA MANUAL DE DATOS POR EXCELENCIA, QUE NOS PERMITE INTRODUCIR ÓRDENES, DATOS O SIMPLEMENTE TEXTOS. EL TECLADO ES LO MÁS IMPORTANTE DEL ORDENADOR.



¿CUÁLES SON LAS TECLAS ESPECIALES Y ESPECIFIQUE SU FUNCIÓN? SIRVE PARA MOVER EL CURSO A LA POSICIÓN DE TABULACIÓN, TECLA MENÚ INICIO DE WINDOWS, ROTULADAS EN LA PARTE DERECHA, ENTRE OTROS.

¿DÓNDE SE CONECTA EL TECLADO? EN LOS PUERTOS USB SI ES DE ESTE TERMINAL O CONEXIÓN PS2 COLOR MORADO. ¿CUÁLES SON LAS ZONAS PRINCIPALES DEL TECLADO? ALFANUMÉRICA, NUMÉRICA, NAVEGACIÓN Y FUNCIONES.



¿CUÁLES SON LAS TECLAS DE DESPLAZAMIENTO Y ESPECIFIQUE SU FUNCIÓN? **TECLAS DE EXPLORACIÓN:** SON 6 TECLAS SITUADAS SOBRE TECLAS DE CURSO, **INICIO:** NOS PERMITE DESPLAZARNOS AL INICIO DE UNA LÍNEA. ENTRE OTROS.

2.4 ELEMENTOS BÁSICOS.

EL ESCRITORIO: ES LA PRIMERA PANTALLA QUE NOS APARECE EL CUAL ES UN ELEMENTO FUNDAMENTAL DENTRO DEL COMPUTADOR. EL ESCRITORIO CONTIENE LAS SIGUIENTES CARACTERÍSTICAS:

1.- LA BARRA DE TAREAS: CAMBIA DE UN PROGRAMA A OTRO.

2- PAPELERA DE RECICLAJE: ALMACENA ARCHIVOS QUE YA ESTAN EN USO.

3.- IMPRESORA: TIENE TODOS LOS COMPUTADORES, SE CARACTERIZA POR;

-LA VELOCIDAD DE IMPRESIÓN: IMPRIME UNA GRAN CANTIDAD DE HOJAS POR MINUTO.

-RESOLUCIÓN: ES LA NITIDEZ DEL TEXTO IMPRESO.

-TIEMPO DE CALENTAMIENTO: TIEMPO DE ESPERA ANTES DE REALIZAR LA IMPRESIÓN.

-MEMORIA INTEGRADA: ALMACENA TRABAJOS IMPRESOS.

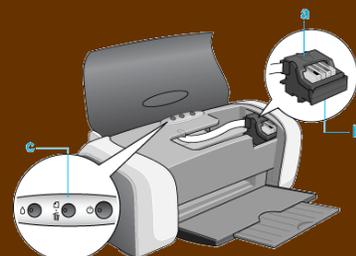
-FORMATO DE PAPEL: ACEPTA LA IMPRESIÓN DE DISTINTOS FORMATOS.

-CARTUCHOS: DEPENDE DEL MODELO DE LA IMPRESORA.

-PAPEL DE CONTROL: CAMBIA LA CONFIGURACIÓN DE WINDOWS.

-MENÚ DE INICIO: ENTRADA A TODOS LOS ARCHIVOS.

-VENTANA: SUPERFICIE RECTANGULAR SOBRE EL ESCRITORIO.



BIBLIOGRAFÍAS.

- <https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-un-raton-o-mouse/1/>
- <https://www.iegsworks.com/lessons-sp/win/basics/interface-allparts.htm>
- <https://support.microsoft.com/es-es/windows/ver-la-cola-de-impresi%C3%B3n-71505b3a-ba6b-14b2-b7f9-fd6204675ab5>
- <https://es.slideshare.net/omargrano/antologia-introduccion-a-las-ciencias-de-la-computacion>

