



NOMBRE DEL  
ALUMNO : JULIO  
ALBERTO AGUILAR  
VERA

MATERIA: COMPUTACIÓN BÁSICA

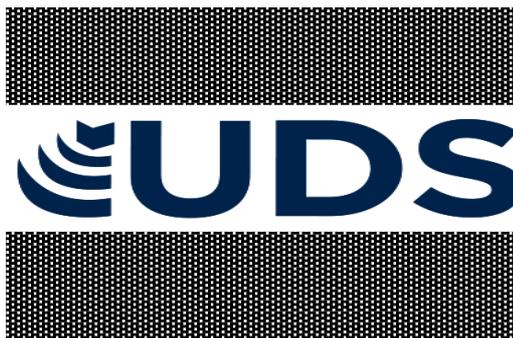
DOCENTE: JOSE DE JESÚS ARGUELLO

CUTRIMESTR: 1E°

TEMAS: 1.1.- ¿QUÉ ES UNA  
COMPUTADORA?

1.2.- LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS  
GRANDES ÁREAS.

CALIFICACIÓN:

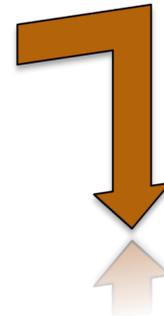
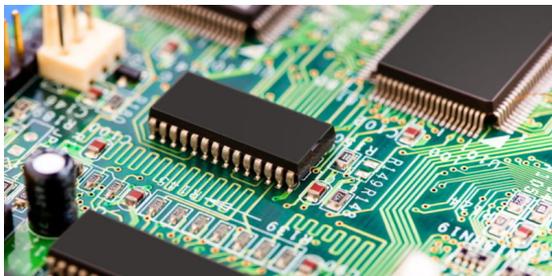


## 1.1.-¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?

MÁQUINA DIGITAL PROGRAMABLE QUE EJECUTA UNA SERIE DE COMANDOS PARA PROCESAR TODO TIPO DE DATOS.



LA MAQUINA CONTIENE UN COMPUTADOR ESTÁ FORMADO FÍSICAMENTE POR CIRCUITOS INTEGRADOS .



LA COMPUTADORA SE CONSTITUYE POR DOS PARTES: EL *HARDWARE* (ESTRUCTURA FÍSICA) Y EL *SOFTWARE* (PARTE INTANGIBLE).



## 1.2.- LA COMPUTACIÓN Y DOS GRANDES ÁREAS .

EL CONCEPTO DE COMPUTACIÓN VIENE DEL LATÍN COMPUTATIO, ESTA HACE REFERENCIA AL CÓMPUTO COMO CUENTA. LA COMPUTACIÓN ES LA CIENCIA ENCARGADA DE ESTUDIAR LOS SISTEMAS, MÁS PRECISAMENTE COMPUTADORAS, QUE AUTAMÁTICAMENTE GESTIONAN INFORMACIÓN.

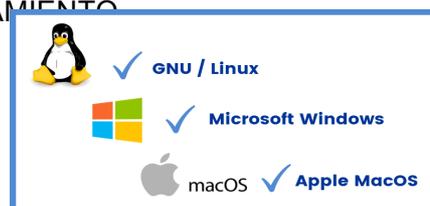


DENTRO DE LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN PUEDEN SER DISTINGUIDAS DISTINTAS ÁREAS DE ESTUDIO.

1.- ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS: SOLUCIONAN LOS PROBLEMAS PRECISOS COMO LOS ANÁLISIS MATEMÁTICOS.



2.-SISTEMAS OPERATIVOS: SON CREADOS Y ACTUALIZADOS PARA PERFECCIONAR EL FUNCIONAMIENTO.



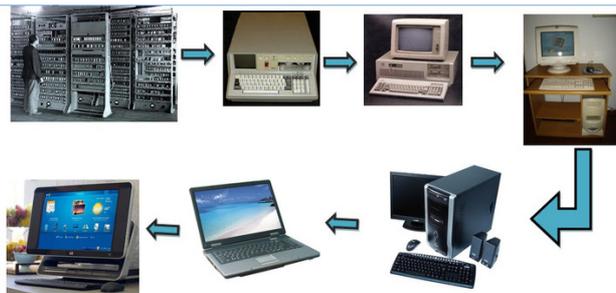
### 3.- ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS: SE CREAN NUEVAS COMPUTADORAS, MÁS VELOCES Y CON MEJORES CAPACIDADES.



### 4.- LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN: CREA NUEVOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN, CON FUNCIONALIDADES Y CAPACIDADES SUPERADORAS.



PARA CONCLUIR LA UTILIZACIÓN DE LAS COMPUTADORAS Y SU ESTUDIO HA SIDO MASIFICADA EN LAS ÚLTIMAS DÉCADAS .



GRACIAS

