



**Nombre de alumno: Elioenai David  
López Espinosa**

**Nombre del profesor: José De Jesús  
Arguello**

**Nombre del trabajo: “Mapa  
Conceptual”**

**Materia: Computación Básica**

**Grado: 1ero**

**Grupo: “A”**

Comitán de Domínguez Chiapas a 17 de septiembre de 2020.

# "PARTES DE LA COMPUTADORA"

Se divide en:

Software

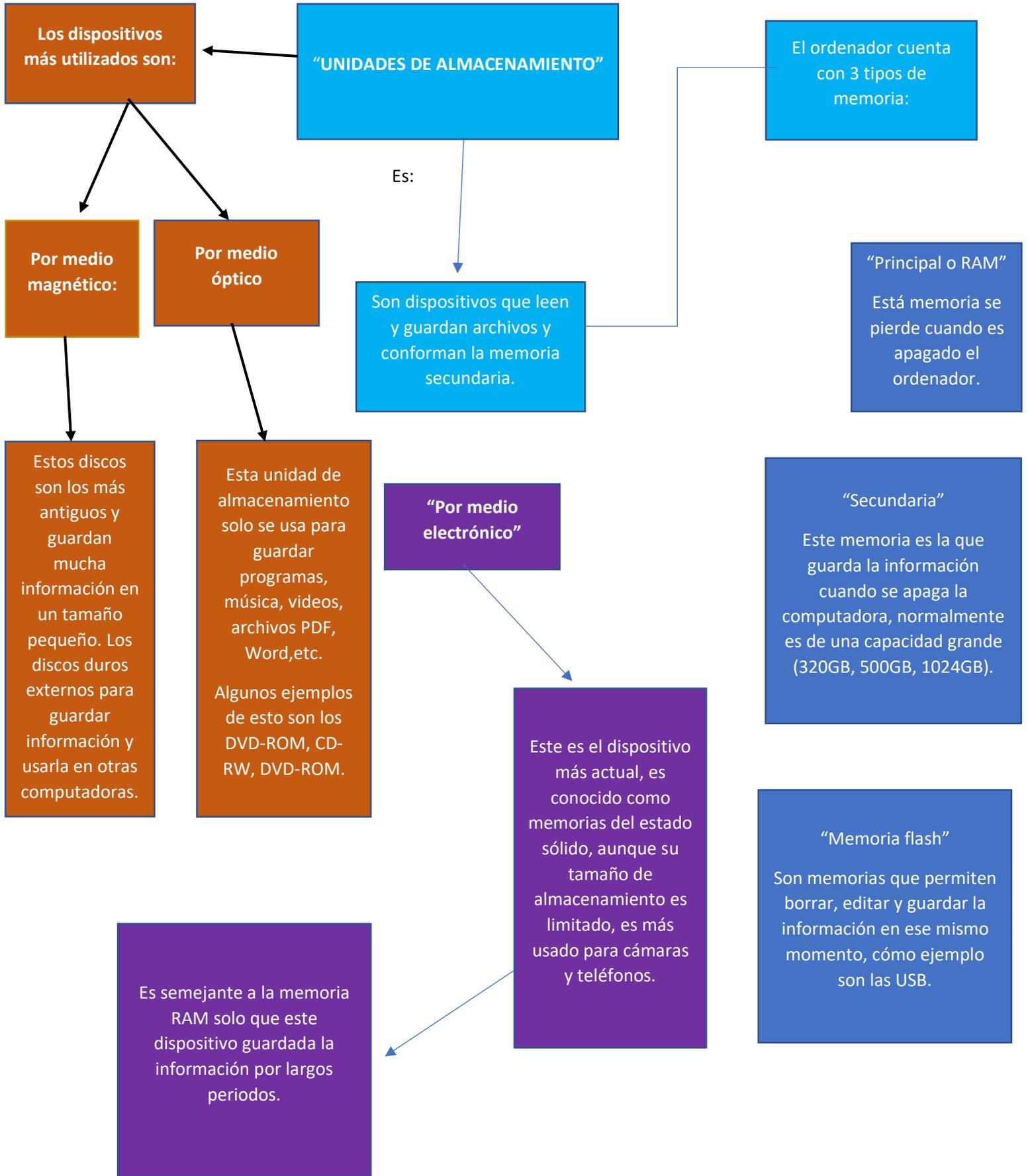
Hardware

**Unidad central de procesamiento o CPU:** se le dice procesador, es la encargada de hacer cálculos y de decir cómo se harán ciertas acciones de los programas.

**UNIDAD EN ESTADO SÓLIDO:** Es un dispositivo nuevo que quiere cambiar la unidad vieja, que sea más rápida y portátil por lo tanto es mejor.

**Placa base:** Es conocida como placa madre, por esta pieza funciona toda la computadora, todos los dispositivos están conectados a el.

**FUENTE DE ALIMENTACIÓN:** Es la que da energía a la computadora, antes era de energía alterna, pero se volvió de corriente continua para mejorar la función del



# "MEMORIA ROM"

## Tipos de memoria ROM

## Tipos de memoria ROM

Esta memoria guarda la información aunque esté apagado el computador aunque es más lento, antes su información solo era lectura, aunque con el tiempo se dejó reescribir y eliminar la información.

### Mask ROM

Esta es la información que es escrita ya no se puede modificar tiempo después.

### PROM

Se puede introducir la información después de hacer el chip pero no se puede modificar.

### EPROM

Deja eliminar la memoria al tocar la luz ultravioleta.

### EEPROM

Permite eliminar la información de manera electrónica y reescribir pero es limitado, este tipo de memoria lo utilizan las USB y tarjetas SD