



**Nombre de alumno:** Anette Odalys Nájera Rueda

**Nombre del trabajo:** Mapa conceptual

**Materia:** Computación Básica

**Grado:** 1ero

**Grupo:** "A"

Comitán de Domínguez Chiapas a 14 de septiembre de 2020.

UNIDAD INTRODUCCION AL CAMPO LA COMPUTACION

1.3 Partes de una computadora

- Mouse (Ratón)
- Teclado
- Monitor
- Disquetera
- Unidad central de proceso
- CD-ROM
- Placa base
- Microprocesador
- Tarjeta de expansión
- Fuente de alimentación
- Unidad de disco óptico
- Disco duro
- Unidad de

1.4 Unidad central de proceso

El microprocesador de la CPU está formado por una unidad aritmético-lógica que realiza calculo y comparaciones, y toma decisiones lógicas (determina si una afirmación es cierta o falsa mediante las reglas del algebra d Boole)

1.5 Unidades de almacenamiento

Unidades de almacenamiento son dispositivos periféricos del sistema que actúan como medio de soporte para la grabación de los programas de usuarios y de los datos y ficheros que son manejados por las aplicaciones que se ejecutan en estos sistemas

1.6 Memoria ROM

La memoria de solo lectura, conocida también como ROM es un medio de almacenamiento utilizado en ordenadas y dispositivos electrónicos que permite sola la lectura de la información y no su escritura