



Nombre de alumno:

Gari Alexander gomez Camacho.

Nombre del profesor:

José de Jesús Arguello.

Nombre del trabajo:

Súper nota

Materia: computación básica

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1

Grupo: A

3.5. UNIDADES, DIRECTORIOS O ARCHIVOS.

Los ordenadores actuales disponen de numerosas memorias secundarias, bastante masivas y esto lo reconoce muy bien Windows dándole nombre a cada una de estas unidades con letras en orden alfabético, por ejemplo las más comunes que son:

Disco de 3_{1/2} (A:) Es disco flexible de 1.44 Mb de capacidad lo cual lo hace una unidad algo inútil actualmente por su poca capacidad de almacenamiento y su compatibilidad ya no es tan necesaria gracias a los BIOS actuales que lo pueden hacer desde cualquier unidad.

Unidad B: Es básicamente lo mismo que el A por lo que es igual de innecesaria (actualmente ya no se utilizan).

Disco Local (C:) Este representa un disco duro "Disco local" a base de esta aplicación se hacen normalmente las instalaciones del sistema operativo y las aplicaciones o programas.

Otra (D:) Estas son las asignaciones más frecuentes. Las letras que vienen Después de C: pueden representar cualquier otro dispositivo dependiendo de cada máquina en concreto...

FICHEROS Y CARPETAS O DIRECTORIOS:

Hay algunas cosas que tenemos que tomar en cuenta al guardar documentos, ficheros programas, etc. Como que un fichero no se puede guardar en otro fichero, que en una carpeta no se debería de guardar un documento con el mismo nombre ya que si la carpeta se llamara igual que el documento sería más razonable dejarlo solo como un documento y no meterlo en una carpeta, otra cosa que tampoco se debería de realizar a la hora de organizar ficheros carpetas y archivos es el no tener carpetas con el mismo nombre y que contengan archivos distintos ya que no sería fiable a la hora de buscar el documento que se encuentre dentro de la carpeta. También es factible tomar en cuenta que en una carpeta a la hora de poner de poner punto, comas etc. Es necesario asegurarse que a la hora de poner un punto al final del nombre de la carpeta poner algún tipo de palabra para que esta tenga sentido ya que no puede haber una carpeta con un nombre que termine con punto, no tendría sentido.

3.6. OTRAS APLICACIONES

El famosísimo administrador de tareas es realmente una joya para tener un buen cuidado de una pc ya que nos da diferentes herramientas a la hora de checar los procesos que realiza tiempo real nuestra pc y que tanto se van degradando aumentado esas funciones como las de saber qué procesos o tareas se están ejecutando en cada momento en el equipo junto otro tipo de información como el uso de memoria, CPU, disco o red que están utilizando. Por lo cual era de esperarse una imitación del administrador de tareas con las cuales puedas tener más información detallada sobre las referencias dadas anteriormente y hasta poder realizar la detención de una tarea para unas horas después tal como se puede poner una alarma para despertarse, este tipo de mejoras las ofrecen algunas aplicaciones como: Task Manager Deluxe, Daphne, TaskInfo, entre otras.

3.7. LA VENTANA DE LOS ACCESORIOS.

Los accesorios básicamente son aplicaciones que nos otorga Windows para realizar tareas específicas de nuestro agrado y podemos conseguirlas entrando a el logo de Windows que se encuentra en la parte inferior izquierda de las pc con Windows obviamente y buscando accesorios en el cual en contreras aplicaciones útiles como notas de voz, notas escritas, editores de fotos, capturar nuestra pantalla, Etc.

Una de las funciones que son más útiles para los usuarios son:

Wordpad, el cual es una aplicación que nos otorga Windows el cual nos ayuda a hacer pequeños textos básicos pero eficientes sin la necesidad de la utilización de Word.

Impr Pant, quiere decir imprimir pantalla y básicamente es una función que nos permite capturar nuestra pantalla y no solo eso sino que también nos permite capturar partes específicas de la pantalla y guardarlas en "fotos".

Paint, una aplicación muy favorable para la edición de imágenes o videos. También puede ser utilizada para dibujar entre otras funciones más.