



Nombre de alumno: Zulibeth Vazquez
Noriega

Nombre del profesor: JOSE DE JESUS
ARGUELLO CONTRERAS

Nombre del trabajo: SUPER NOTA

Materia: COMPUTACIÓN BASICA

Grado: PRIMERO

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 07 de septiembre de 2020.

¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA?



Es una máquina digital programable

Ejecuta una serie de comandos para procesar datos

Analógica

Pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).

Digital

Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: „1“ ó „0“. Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

Hay que retroceder un poco en el tiempo

ÁBACO



Uno de los primeros dispositivos mecánicos

No puede ser llamado computadora pues carece del "programa"

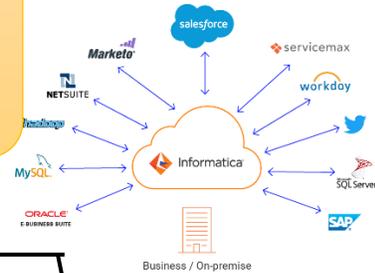
Fue un paso importante para la evolución de la computadora.

Computadoras de todos los tiempos



LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

LA INFORMÁTICA



CIENCIA DE LA INFORMACIÓN

Primera postura:

Se considera como un campo o ciencia emergente donde ocurren distintas disciplinas.

Segunda postura:

La informática se identifica con la computación

Tercera postura:

Considera que la informática es una ciencia de la información.

Los objetos de estudio de la Ciencia de la Información en el campo teórico comprenden la noción de información -en particular en su dimensión cualitativa- y la comunicación académica científica y tecnológica: su estructura, comportamiento, leyes, características, regularidades y tendencias.

