



Nombre del alumno: LIMBERG ALBORES MONTOYA

Nombre del profesor: JORGE ENRIQUE ALBORES

Nombre del trabajo: 2do. CUADRO SINOPTICO

Materia: ESTADISTICA INFERENCIAL

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 4to. CUATRIMESTRE

Grupo: A-13

Comitán de Domínguez Chiapas.

**Unidad I
INTRODUCCIÓN A
LA ESTADÍSTICA
INFERENCIAL**

**1.6 Teoría de decisión
en estadística.**

Estudio formal sobre la toma de decisiones. Los estudios de casos reales, que se sirven de la inspección y los experimentos, se denominan teoría descriptiva de decisión; los estudios de la toma de decisiones racionales, que utilizan la lógica y la estadística, se llaman teoría preceptiva de decisión.

La teoría de decisión comparte características con la teoría de juegos, aunque en la teoría de decisión el „adversario“ es la realidad en vez de otro jugador o jugadores.

Al hacer un análisis sobre esta teoría, y mirándola desde el punto de vista de un sistema, se puede decir que al tomar una decisión sobre un problema en particular, se debe tener en cuenta los puntos de dificultad que lo componen, para así empezar a estudiarlos uno a uno hasta obtener una solución que sea acorde a lo que se está esperando obtener de este, y si no, buscar otras soluciones que se acomoden a lo deseado.

**1.7 Componentes de una
investigación estadística**

El estudio estadístico de una situación con propósitos inferenciales se centra en dos conceptos fundamentales: población y muestra

Población. Es el conjunto formado por todos los valores posibles que puede asumir, la variable objeto de estudio.

1. La interpretación propia en el Análisis Estadístico, que corresponde a la que hemos presentado anteriormente.
2. Como el conjunto de objetos sobre los cuales actúa la variable considerada

Muestra. Es cualquier subconjunto de la población, escogido al seguir ciertos criterios de selección. La muestra es el elemento básico sobre el cual se fundamenta la posterior inferencia acerca de la población de donde se ha tomado.

Unidad I INTRODUCCIÓN A LA ESTADÍSTICA INFERENCIAL

1.7 Componentes de una investigación estadística

Para llegar a ese objetivo a través de un proceso racional y eficaz, se aconseja que se tengan en cuenta los siguientes pasos:

1. Formulación del problema
2. Diseño del experimento.
3. Recolección de datos
4. Tabulación y descripción de los resultados.
5. Inferencia estadística y conclusiones.

1.8 Recolección de datos.

La recolección de datos se refiere al uso de una gran diversidad de técnicas y herramientas que pueden ser utilizadas por el analista para desarrollar los sistemas de información, los cuales pueden ser la entrevistas, la encuesta, el cuestionario, la observación, el diagrama de flujo y el diccionario de datos.

Para el caso de la materia de control estadístico de la calidad la recolección de datos se realiza mediante la utilización de hojas de verificación o comprobación, estos son formatos especialmente constituidos para coleccionar datos fácilmente, en la que todos los artículos o factores necesarios son previamente establecidos y en la que los registros de pruebas, 17 resultados de inspección o resultados de operaciones son fácilmente descritos con marcas utilizadas para verificar.

1.9 Estadística paramétrica (población y muestra aleatoria).

La estadística paramétrica es una rama de la estadística inferencial que comprende los procedimientos estadísticos y de decisión que están basados en distribuciones conocidas. Estas son determinadas usando un número finito de parámetros. Esto es, por ejemplo, si conocemos que la altura de las personas sigue una distribución normal, pero desconocemos cuál es la media y la desviación de dicha normal. La media y la desviación típica de la 18 distribución normal son los dos parámetros que queremos estimar

La mayoría de procedimientos paramétricos requiere conocer la forma de distribución para las mediciones resultantes de la población estudiada. Para la inferencia paramétrica es requerida como mínimo una escala de intervalo, esto quiere decir que nuestros datos deben tener un orden y una numeración del intervalo.