



Computación I

Lic. Andrés Alejandro Reyes

**Ensayo. Unidad I: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE
LA
COMPUTACIÓN**

Danna Belén Rivera Escobar

1er. Cuatrimestre Administración y Estrategias de Negocios

Comitán Chiapas a 8 de septiembre de 2020

Introducción

La computación es uno de los temas más necesitados por la sociedad hoy en día; es por esto que en este escrito relatamos diversas secciones de la computación, como es su historia, sus mecanismos, conceptos, avances que ha tenido a través del tiempo y las fases en el que el ser humano le ha ido evolucionando.

Así como también las principales características de uno de los artefactos más demandados hoy en día; la computadora. Existe una gran historia detrás de este aparato tecnológico que hace de nuestras labores más sencillas, más sin embargo es algo que ha pasado por diversas modificaciones, desarrollos, teorías, técnicas, etc.

El mundo de la computación es algo que está lleno de historia y etapas marcadas llenas de descubrimientos y evoluciones a través del tiempo, es por ello que realizamos esta investigación y análisis.

I. Antecedentes y conceptos básicos de la computación

La computación. Un mundo lleno de énfasis en el significado del cambio y evolución. Ha sido una herramienta de gran utilidad desde antes que el ser humano comprendiera incluso el concepto de “computación”.

Se realizaban diversas técnicas, las cuales comenzaron la historia de lo que hoy conocemos como una computadora.

1.1. Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

Uno de los principales artefactos fue el ábaco, el cuál proviene de manos griegas y romanas. Su sencillo diseño basado en un marco rectangular con varillas dentro, representó valores almacenados en aquellos tiempos. Fue el inicio de todo, ya que a partir de ahí, surgieron nuevas ideas mecánicas para más artefactos como los bastoncillos de Napier, prototipos de calculadoras, entre otros.

La computadora ha pasado por diversas teorías y prácticas, desde el ideal de Charles Babbage, la técnica de Charles Jacquard, quienes fabricaron procesos relacionados con la computadora, hasta un prototipo diseñado en 1944 en Harvard por Howard H. Aiken. No fue hasta 1947 en la Universidad de Pennsylvania la ENIAC que se realizó la primera computadora electrónica por los ingenieros John Mauchly y John Eckert, que a pesar de su diseño tan complejo, realizaba miles de operaciones aritméticas en menos de un segundo.

1.2. La computadora y sus elementos

Ahora, podemos definir computadora como un invento electrónico que realiza tareas de aritmética y logística sin intervención humana. Hoy en día también almacena datos, realiza gráficos entre muchas otras cosas. Una computadora trabaja mediante software (sistema operativo como drivers, operativos, etc.), hardware (parte física, como teclado, gabinete, CPU, etc.), datos y gente, junto con información y componentes internos.

Cada computadora trabaja según su fuente de energía y como su nombre lo indica pueden ser mecánicas, electrónicas, analógicas, digitales y de aplicación general o específica. Dependiendo de la capacidad o ya sea gusto personal, la computadora se divide en macrocomputador, minicomputador, estación de trabajo o computador personal.

I.3. Procesos de utilidad

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones. Su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo. (UDS. UNIDAD I: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN. Pág. 28). Existen tres tipos: de entrada, salida y almacenamiento, que son los que procesan y graban información en conjunto de un ordenador.

Como podemos ver, la computadora no es solo un artefacto, es un tipo de tecnología llena de procesos y contenido que en conjunto sirven para la realización de nuestras actividades cotidianas, laborales y escolares, con un sin número de ventajas que van desde la facilidad de realizar trabajos escolares hasta grandes empresas o instituciones que realizan diversas actividades.

Los sistemas de codificación y la necesidad de la clasificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. (UDS. UNIDAD I: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN. Pág. 30) Es decir, un sistema de codificación debe facilitar el procesamiento, la clasificación y dar paso a una expansión.

I.4. Clasificación de los sistemas operativos

Cada sistema operativo se clasifica en:

- ADMINISTRACIÓN DE TAREAS
- ADMINISTRACIÓN DE USUARIOS
(Pueden permitir una o varias tareas y, uno o varios usuarios a la vez)
- ORGANIZACIÓN INTERNA O ESTRUCTURA
- MANEJO DE RECURSOS O ACCESO A SERVICIOS
- CENTRALIZADOS: si permite utilizar los recursos de un solo ordenador
- DISTRIBUIDOS: si permite utilizar los recursos de más de un ordenador al mismo tiempo

La computadora dio un paso enorme, creando así lo que hoy conocemos como Windows, el software más usado por la población debido a que ofrece facilidades de acceso y configuración así como también diversas aplicaciones con habilidades y widgets, trayendo

consigo a una gran variedad de programas que van permitiendo realizar trabajos más limpios y precisos. Cada una de estas partes forma un equipo con las computadoras, facilitando la vida laboral e incluso social de los individuos.

Conclusión

Hemos mencionado la importancia y el impacto de la computadora en la vida humana y como esta herramienta tan útil llegó a nosotros a través de procesos complejos llenos de lógica, práctica y teoría. Ahora cada vez que veamos algo parecido a esto sabremos que detrás hubo toda una historia.

Hoy en día podemos observar cómo es que un aparato tecnológico como estos son tan necesario y útil en el día a día, destacando que por la contingencia que estamos viviendo es más que requerido tener una computadora aunque lamentablemente no todas las personas tengan el acceso a ellas. Por esto debemos de valorar la computadora como algo útil y versátil