



Nombre de alumno: JUAN JOSE RODRIGUEZ GALINDO

Nombre del profesor: Andrés Alejandro Reyes molina

Nombre del trabajo: cuadros mapa conceptual

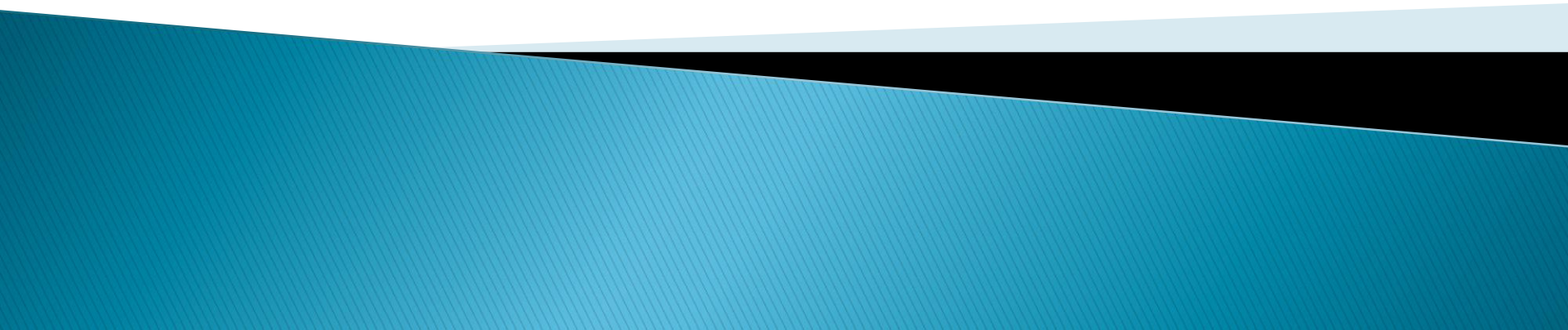
Carrera administración estrategia de negocios

Materia: computación

Grado1

Grupo: A

índice

- 1.- que es tecnología
 - 2.- la tecnología en la medicina
 - 3.- la biotecnología
 - 4.- la robótica
 - 5.- aplicaciones inteligentes
- 

tecnología

- ▶ **Se conoce como tecnología a un producto o solución conformado por un conjunto de instrumentos, métodos y técnicas diseñados para resolver un problema.**



La tecnología en la medicina

- ▶ *La utilización de las primeras vacunas, el uso de los antibióticos, y el descubrimiento de la estructura del ADN supusieron grandes avances en la medicina enfocados a vencer y así la tecnología ha ayudado a la creación de nuevos fármacos y tratamientos, mejorando investigaciones médicas y simplificando procesos y superar *las enfermedades.**



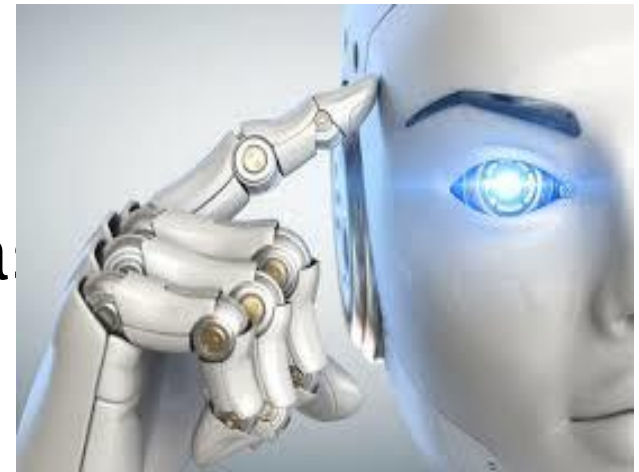
Tecnología en la actualidad

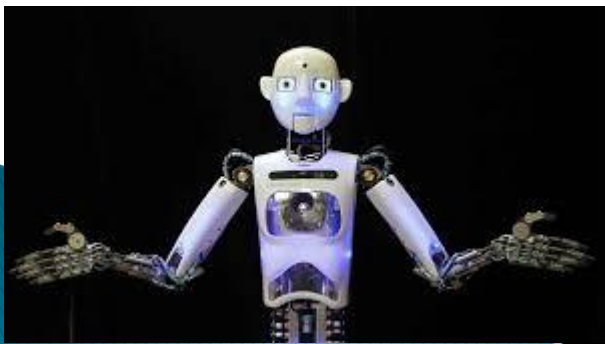
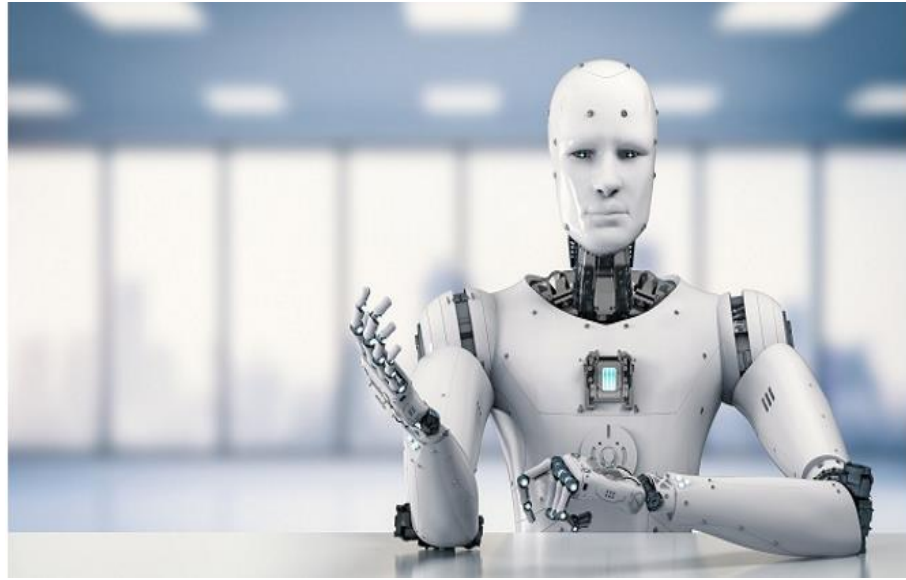


- ▶ La biotecnología se puede definir como el conjunto de técnicas que involucran la manipulación de organismos vivos o sus componentes sub-celulares, para producir sustancias, desarrollar procesos o proporcionar servicios

La robótica

- ▶ La robótica es la rama de la ingeniería mecánica, de la ingeniería eléctrica, de la ingeniería electrónica, de la ingeniería biomédica, y de las ciencias de la computación, que se ocupa del diseño, construcción, operación, estructura, manufactura, y aplicación de los robots

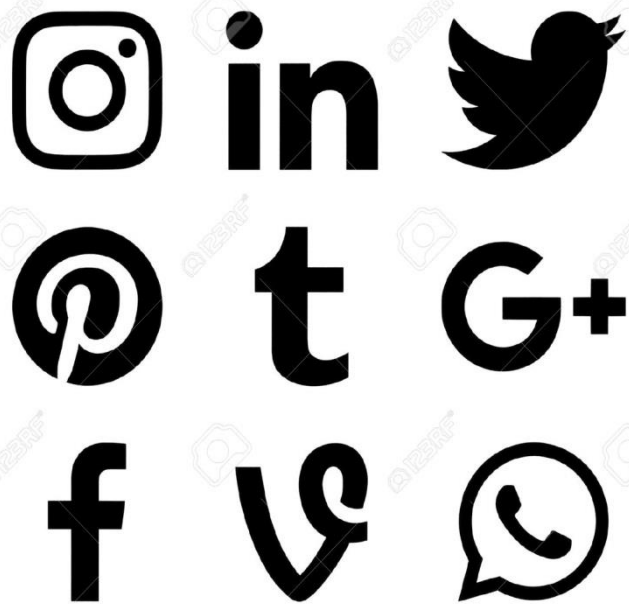


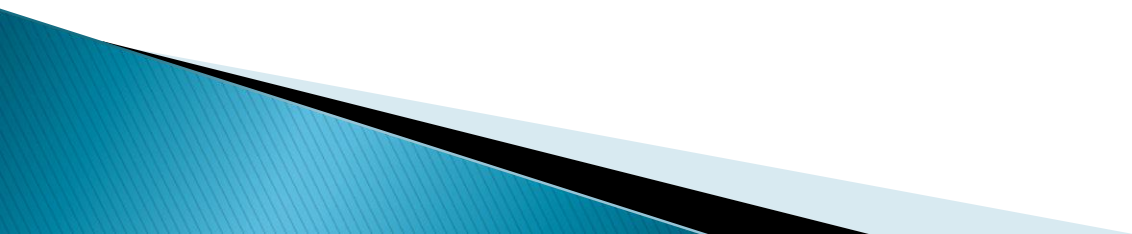


Aplicaciones inteligentes

Son aquellas aplicaciones que han sido desarrolladas para un sistema operativo en específico (iOS, Android, Windows); para que una app esté disponible en todos los sistemas operativos, se debe crear una app para cada sistema operativo







Andrés Alejandro Reyes Molina
Administración y estrategia de negocios