



**Nombre de alumno: Arez de Jesús Perez
Sierra.**

**Nombre del profesor: Profesor José de Jesús
Arguello**

**Nombre del trabajo: Mapa Conceptual:
HARDWARE.**

**Materia: Tecnologías de la Información &
Comunicación.**

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 15 de Septiembre de 2020.



HARDWARE

elementos del ordenador

¿QUÉ ES?

Hardware es la parte física de un ordenador o sistema informático. Está formado por los componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos, tales como circuitos de cables y luz, placas, memorias, discos duros, dispositivos periféricos y cualquier otro material en estado físico que sea necesario para hacer que el equipo funcione

INTERNOS: PROCESADOR CENTRAL

BUSES: Hilos eléctricos.

REGISTROS: Memorias temporales.

A) CPU (CENTRAL PROCESSING UNIT)

Parte más importante para el funcionamiento.

RELOJ: Ciclos que sincronizan las OPS

ALU: Operaciones aritméticas & lógicas.

UC: Extrae instrucciones & ejecuta.

B) LA MEMORIA PRINCIPAL RAM (RANDOM ACCESS MEMORY)

Tipo de memoria que puede ser accedida aleatoriamente esto es que cualquier byte de memoria puede ser ingresado.

64 Mbytes

128 Mbytes

C) OTRAS MEMORIAS

ROM (Read Only Memory): Programa de arranques y configuración.

CACHÉ: Alta velocidad entre la MP y Procesador.

Son componentes que se conectan a diferentes puertos de la computadora

EXTERNOS: PERIFÉRICOS

ENTRADA

SALIDA

Aquellos equipos y componentes que permiten ingresar información a la unidad de procesamiento

Cualquier pieza de equipo de hardware de computadora que convierte información en una forma legible por humanos

Tab
Ctrl



A) TECLADO

Utiliza una disposición de botones o teclas, para que actúen como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora.

Enter



A) MONITOR



B) RATÓN

Apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en un computador

B) IMPRESORA



C) ESCANER

Se utiliza para "copiar", mediante el uso de la luz, imágenes impresas o documentos a formato digital.

C) PLOTTER



D) LECTORES ÓPTICOS



E) JOYSTICK