Alumno:

Gerardo Alonso Herrera Diaz

Profesor:

I.S.C Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo:

Cuadro Sinóptico UNIDAD I

Materia: Computación 1

Grado: 1er Cuatrimestre

Grupo: A

Comitán de Domínguez, Chiapas a 12 de Noviembre de 2020.

Mi Universidad

Introducción al campo de la computación

Computadora

1.- Dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.

2. Programada para realizar operaciones lógicas o aritméticas de forma automática

Partes de la computadora

1.- Monitor
2.- Placa base
3.- Microprocesador
4.- Memoria RAM
5.- Tarjeta de expansión
6.- Fuente de alimentación
7.- Unidad de disco óptico
8.- Disco duro, Unidad de estado solido
9.- Teclado
10.- Ratón/Mouse

Unidad Central de Proceso

1.- Es la parte más importante ya que es el cerebro de la computadora.
2.- Es el componente del computador y otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones contenidas en los programas
3.- Procesa los datos y consta de partes específicas internas.

Unidades de Almacenamiento

1.- Son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento
2.- Conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.
3.- Realizan las operaciones de lectura y/o escritura de los soportes donde se almacenan o guardan, lógica y físicamente, los archivos de un sistema informático.

Tipos de memoria

1.- Principal o RAM (memoria de acceso aleatorio).
2.- Secundaria
  2.1.- Internos: conectados internamente en el ordenador.
  2.2.- Externos: conectados al ordenador mediante conexión USB 2.0
3.- Memoria Flash.

Memoria ROM

1.- Es la memoria de solo lectura (Read Only Memory).
2.- Carpaz de almacenar instrucciones y datos de forma permanente.
3.- Permiten guardar datos e información del sistema, configuración, programas, etc.
4.-**Los tipo de ROM tenemos son** Mask ROM, PROM, EPROM y EEPROM

Memoria RAM

1.- **Es la memoria de acceso aleatorio** (Random Access Memory).
2.- Se cargan todas las instrucciones que ejecuta el procesador, además de otras unidades.
3.- Es de acceso aleatorio, porque puede leer o escribir en una posición de memoria.
4.-**Los tipos de RAM que existen son** por lo general tenemos SDR SDRAM, RSRAM, DDR SDRAM

Unidades de entrada y salida

Periféricos de Entrada

Permiten introducir datos externos a la computadora para su posterior tratamiento por parte de la CPU. Estos datos pueden provenir de distintas fuentes, siendo la principal un ser humano.

Ejemplos

1.-Teclado
2.-Micrófono
3.-Escáner
4.-Ratón o mouse
5.- Escáner de código de barras
6.-Cámara web
7.- Lápiz óptico

Periféricos de salida

Son los que reciben la información procesada por la CPU y la reproducen, de modo que sea perceptible por el usuario.

Ejemplos

1.-Monitor
2.-Impresora
3.-Fax
4.-Tarjeta de sonido
5.-Altavoz

Conceptos básicos sobre sistema operativo

1.-Conjunto de programas especialmente hechos para la ejecución de varias tareas.
2.-Sirve de intermediario entre el usuario y la computadora.
3.-**Administrar todos los periféricos de una computadora.**
4.- Es el encargado de mantener la integridad del sistema.
4.-Provee de rutinas básicas para controlar los distintos dispositivos del equipo y permite administrar, escalar y realizar interacción de tareas.

miro