



Nombre de alumnos: YARINET PEREIDA MONTES

Nombre del profesor: ING. EVELIO CALLES PÉREZ.

Nombre del trabajo: CUADRO SINOPTICO UNIDAD 1.

Materia: COMPUTACIÓN 1.

Grado: 1 er. CUATRIMESTRE

Grupo: "A".

Pichucalco Chiapas, a 10 de noviembre del 2020.

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

Introducción
Al campo de
Computación

La computadora
Es un sistema
Digital.

principal función

procesar datos mediante un
determinado programa.

Sus dos grandes Áreas

Hardware

componentes físicos
De una computadora

Software

Es la parte lógica
De la computadora

Software de
Sistemas

programas que se encargan de controlar, coordinar y gestionar
todo el hardware de la computadora.

Software de
programación

reúne los programas que emplean los profesionales
que se dedican a crear nuevos programas.

Ejemplo de lenguajes
de programación

Cobol, Basic, Pascal
Visual Basic, Java.

Unidad central
De proceso

El procesador es el lugar donde se interpretan
y ejecutan las instrucciones de los programas

Se divide en

unidad de control

se encarga de dirigir y
coordinar los elementos
de la computadora.

Unidad lógica
Aritmética

se encarga de realizar las
operaciones de cálculo.

Memoria ROM

Memoria permanente no se borra al apagar la computadora
En ella están almacenadas las instrucciones básicas para el
Funcionamiento de la máquina.

Memoria RAM

almacena información de los programas que se están ejecutando * acceso aleatorio * volátil * Lectura/ Escritura

Unidades de Entrada/ salida

cinta magnética, disco flexible, disco duro, unidad zip, grabadoras de CD y DVD, USB dispositivos d almacenamient

Sistema Operativo

principal función simplificar el uso de la computadora

Gestor de recursos, Ejecución de servicios, interfaz del usuario:
* ejecución de programas *operaciones de E/S * detección y tratamient
De errores. FUNCION DEL SHELL *espera 1 orden del usuario y ejecuta