Nombre de alumnos: María Concepción Morales Álvarez

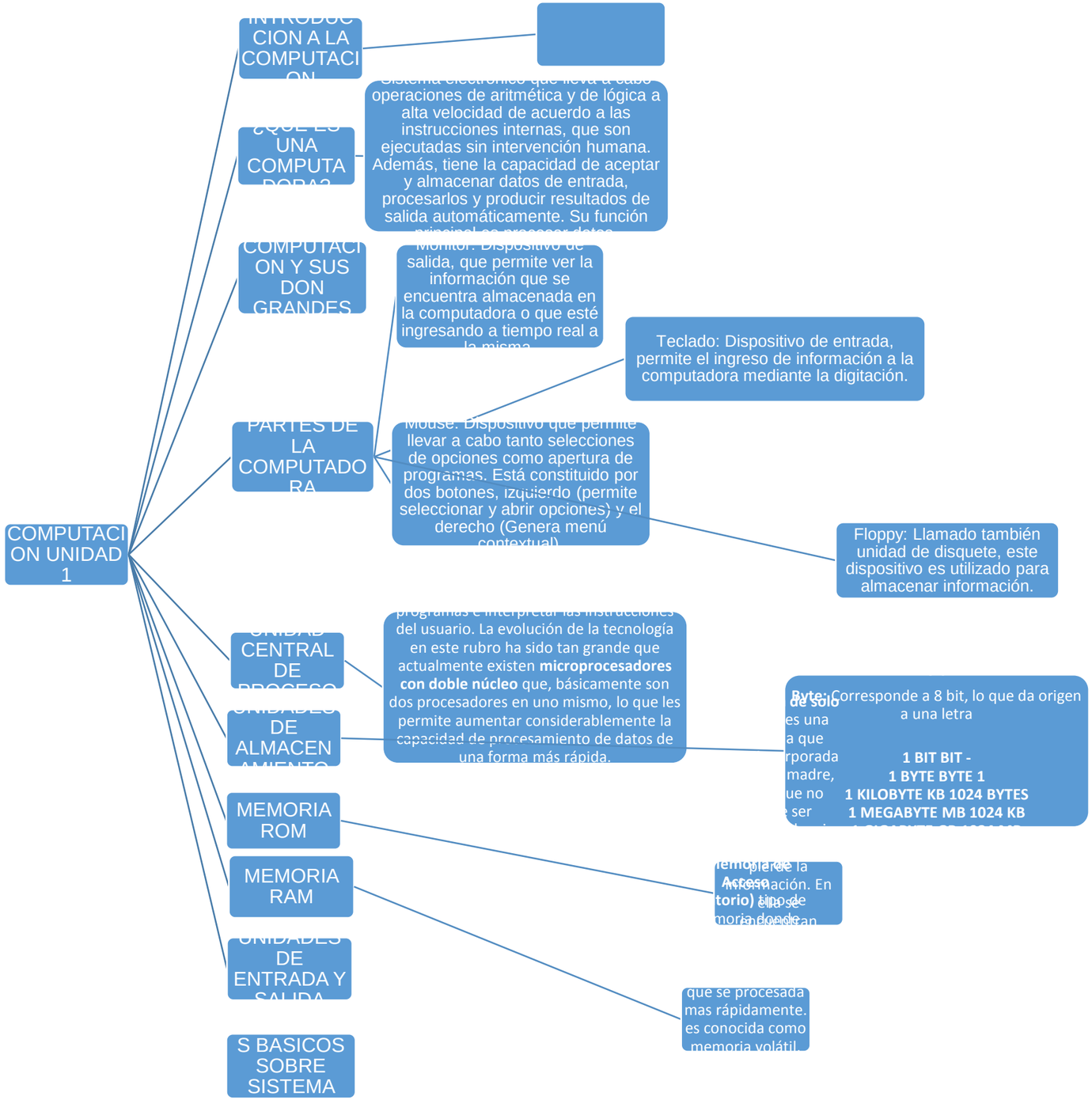
Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico unidad 1

Materia: Computacion

Grado: 1° cuatrimestre

Grupo: “A” semi-escolarizado


COMPUTACION UNIDAD 1
INTRODUCCION A LA COMPUTACION
¿QUE ES UNA COMPUTADORA?
Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica a alta velocidad de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Además, tiene la capacidad de aceptar y almacenar datos de entrada, procesarlos y producir resultados de salida automáticamente. Su función principal es procesar datos.
COMPUTACION Y SUS DON GRANDES
PARTES DE LA COMPUTADORA
Monitor: Dispositivo de salida, que permite ver la información que se encuentra almacenada en la computadora o que esté ingresando a tiempo real a la misma.
Teclado: Dispositivo de entrada, permite el ingreso de información a la computadora mediante la digitación.
Mouse: Dispositivo que permite llevar a cabo tanto selecciones de opciones como apertura de programas. Está constituido por dos botones, izquierdo (permite seleccionar y abrir opciones) y el derecho (Genera menú contextual).
Floppy: Llamado también unidad de disquete, este dispositivo es utilizado para almacenar información.
UNIDAD CENTRAL DE PROCESO
programas e interpretar las instrucciones del usuario. La evolución de la tecnología en este rubro ha sido tan grande que actualmente existen **microprocesadores con doble núcleo** que, básicamente son dos procesadores en uno mismo, lo que les permite aumentar considerablemente la capacidad de procesamiento de datos de una forma más rápida.
UNIDADES DE ALMACENAMIENTO
Byte: Corresponde a 8 bit, lo que da origen a una letra
1 BIT BIT -
1 BYTE BYTE 1
1 KILOBYTE KB 1024 BYTES
1 MEGABYTE MB 1024 KB
MEMORIA ROM
MEMORIA RAM
Acceso
torio)
que se procesada mas rápidamente. es conocida como memoria volátil.
UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA
S BASICOS SOBRE SISTEMA