Nombre de alumnos: Rosalinda Santiago Ramírez,

Nombre del profesor: ing. Evelio Calles Pérez.

Nombre del trabajo: cuadro sinóptico

Materia: computación 1

Grado: 1er cuatrimestre

Grupo: A

Comitán de Domínguez, Chiapas a 12 de septiembre de 2019.

Introducción al campo de la computación.

- **Que es una computadora**
  - -Dispositivo mecánico o electrónico
  - -Es una máquina que recibe todo tipo de datos y los procesa.
- **Grandes áreas de la computadora**
  - -Software
    - Conjunto de datos que necesita la computador
      - -Sistema operativo
      - -Lenguaje de programación
      - -Programas de aplicación.
  - -Hardware
    - Conjunto de elementos físicos o periféricos del sistema
- **Unidad central de procesamiento**
  - Lugar donde se interpretan y ejecutan las instrucciones de programas.
    - -Unidad central de control
      - Se encarga de dirigir y coordinar los elementos de la computadora.
    - -Unidad aritmética-lógica
      - Realiza las operaciones aritméticas y lógicas, se refiere a las operaciones de cálculo que realizan los programas.
- **Memoria RAM**
  - -Es la memoria principal de un dispositivo donde se almacena programas y datos informativos
    - Sirve para la mejorar la velocidad de respuesta al momento de utilizar algún programa en el ordenador.
- **Memoria ROM**
  - Permite el buen funcionamiento de los ordenadores o dispositivos electrónicos atreves de la lectura de la información sin que pueda ser destruido o reprogramable.
    - -Se encuentra instalada en la tarjeta madre.
    - -Sirve para almacenar programas de sistema operativo.
- **Unidades de entrada y salida**
  - -Cinta magnética
  - -Disco flexible
  - - disco duro
  - -Unidad Zip
  - -Grabadora de cd y DVD
  - -Usb o pendrive
- **Sistema operativo**
  - Su objetivo es simplificar el manejo y la utilización de la computadora haciéndola seguro y eficiente.
    - Funciones: Gestión de los recursos de la computadora.
    - Ejecución de servicios para los programas.
    - Ejecución de los mandatos de los usuarios.