



Nombre del alumno: Ernesto López Sánchez.

Nombre del profesor: Lic. Liliana Villegas López.

Nombre del trabajo: Mapas Conceptuales de los temas “Unidad III Procesos de la Estimulación Y IV Actividades para Estimular el Proceso de Desarrollo en los niños de 0 a 6 años”

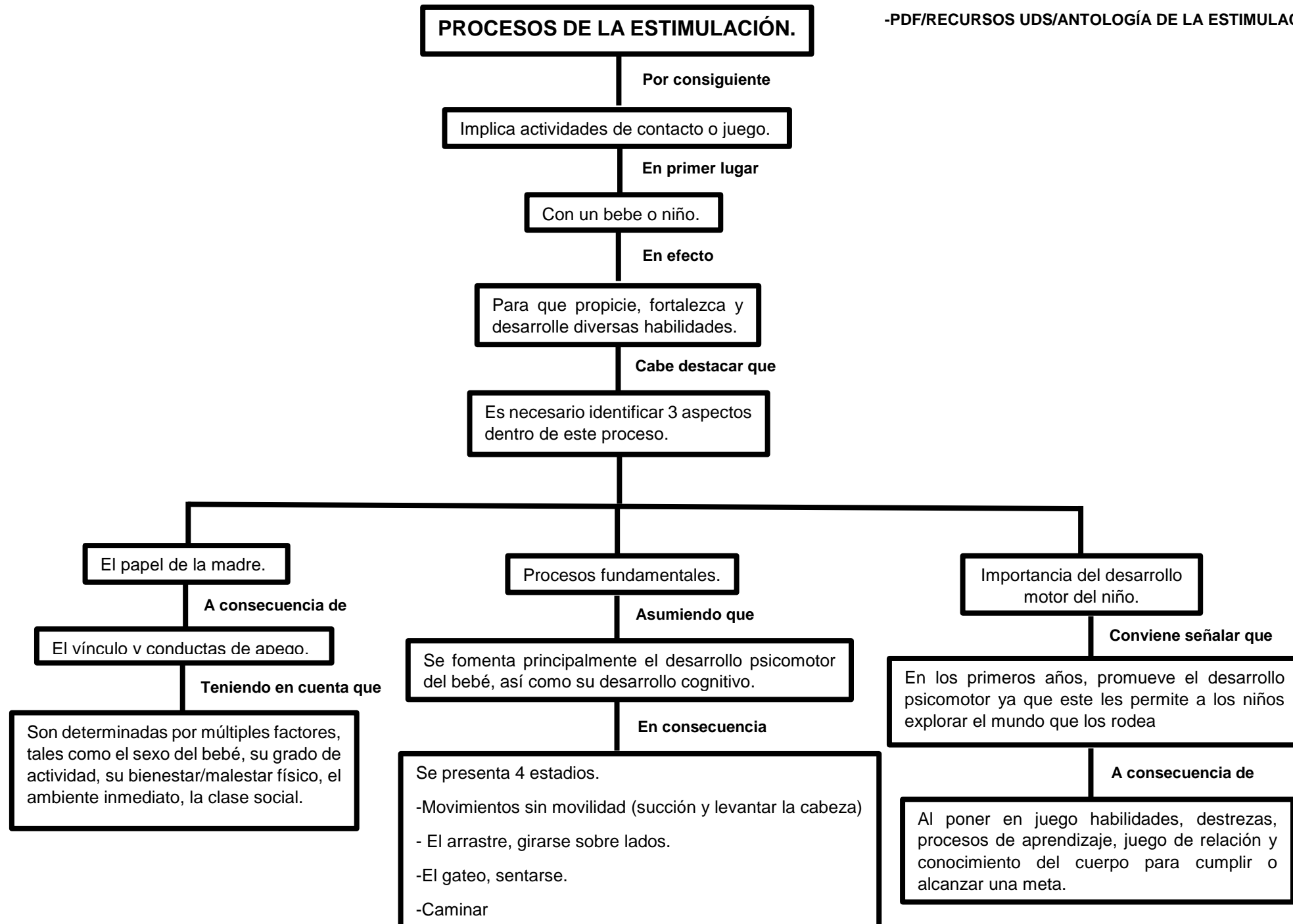
Materia: Estimulación Temprana.

Grado: 4to Cuatrimestre.

Grupo: "A"



Pichucalco, Chiapas a 05 de Diciembre de 2020.



Actividades para Estimular el Proceso de Desarrollo en los niños de 0 a 6 años.

Para empezar

La estimulación debe atender de acuerdo a las necesidades, para fortalecer las capacidades innatas.

Asumiendo que

El juego es una actividad natural.

Teniendo en cuenta que

se trata de una actividad compleja porque engloba conductas a distintos niveles: físico, psicológico, social.

Cabe destacar que

Es necesario identificar los siguientes aspectos.

Tipos de juegos y actividades para estimular a los niños.

Por ejemplo

- Rompecabezas de cadena.
- Pelotas de espuma
- Colocar las figuras
- Enfilas cuentas para bebés
- Títeres para bebés
- Bloques de construcción

La actitud de los padres, madres y maestros frente al juego.

Teniendo en cuenta que

- Ayuda a que desarrollen su imaginación.
- Hacer del juego un momento feliz.
- Fomentar la socialización

El niño y el juego en su desarrollo a través de los años.

Conviene señalar que

- Encontramos 4 tipos
- Juego funcional (0-2 años)
 - Juego simbólico (2-6 años)
 - Juego de construcción (12 meses)
 - Juego de reglas. (6-12 años)

Construcción de juegos y materiales para la estimulación temprana.

Conviene señalar que

La elección de los juguetes irá muy acorde a la edad del niño ya que se va adquiriendo una serie de habilidades y destrezas que harán que puedan jugar con juguetes más sofisticados.