



NOMBRE DE LA ALUMNA: ALEJANDRA PÉREZ ÁLVAREZ

NOMBRE DEL DOCENTE: PEDRO DANIEL MORALES DOMÍNGEZ

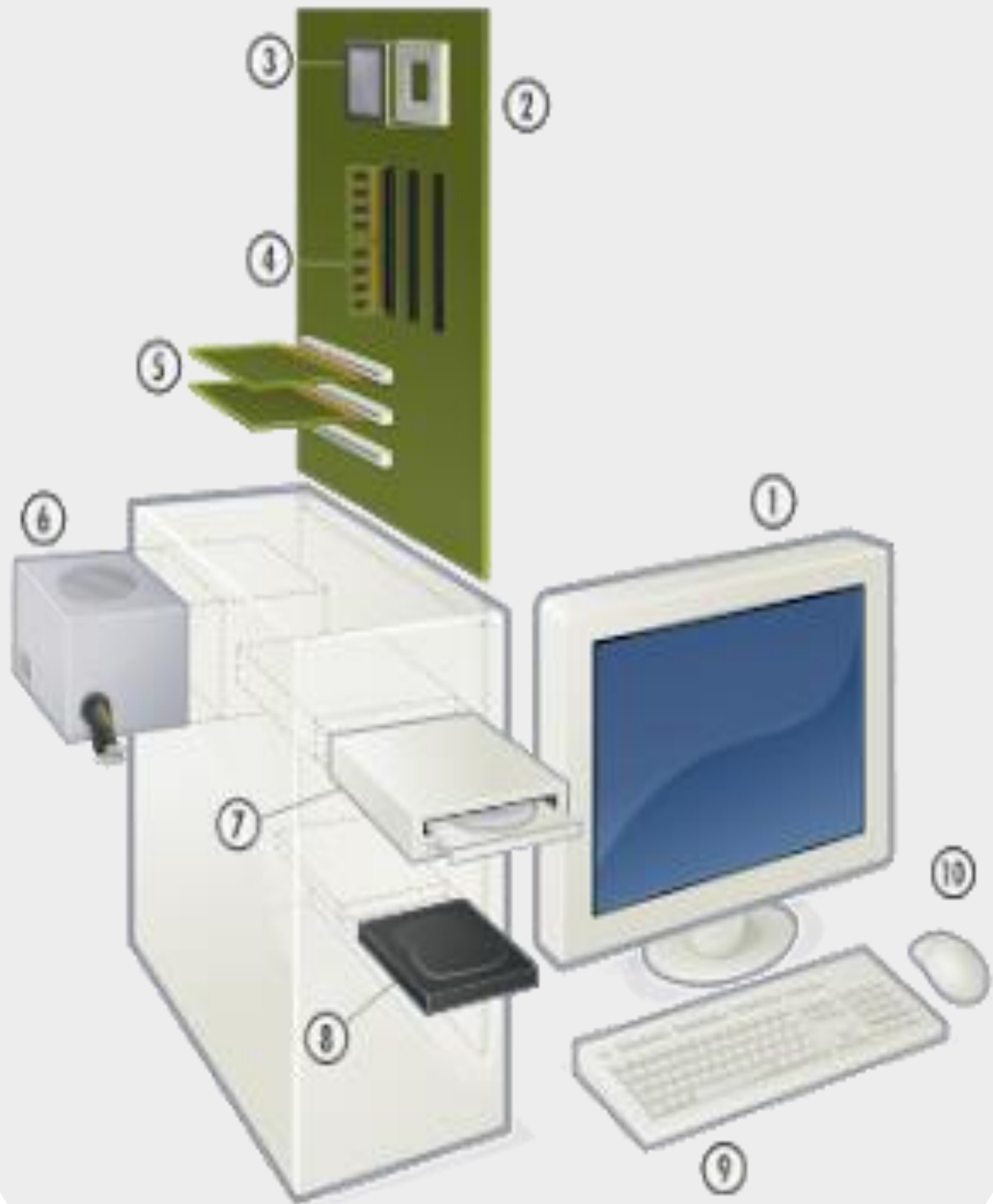
GRADO: 1ro **GRUPO:** "B"

MATERIA: COMPUTACIÓN 1

ACTIVIDAD: ENSAYO

ENSAYO DE LAS PARTES DE UNA COMPUTADORA

COMPONENTES (PARTES) DE UNA COMPUTADORA



COMPONENTES (PARTES) DE UNA COMPUTADORA

Para comenzar a explicarles las partes que tiene un pc o mejor conocida como una computadora, nosotros tenemos que saber el concepto de ¿Qué es una computadora?

Una computadora es un aparato electrónico que tiene muchas funciones, como, por ejemplo, a las personas que estudian y trabajan son indispensables para su oficio, ya que éstas nos son útiles para el desarrollo de actividades como, mapas conceptuales, mentales, cuadros sinópticos, ensayos, graficas, diapositivas, etc. Todo esto se puede realizar gracias a los programas que se encuentra en ella, como por ejemplo Word, power point, o ya todo en general la paquetería office.

La computadora es una máquina digital programable que ejecuta una serie de comandados para procesar los datos de entrada, obteniendo conveniente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.

Las partes que conforman una computadora son las siguientes:

- 1- Monitor
- 2- Placa base
- 3- Microprocesador
- 4- Memoria RAM
- 5- Tarjeta de expansión
- 6- Fuente de alimentación
- 7- Unidad de disco óptico
- 8- Disco duro, unidad de estado solido
- 9- Teclado
- 10- Ratón/Mouse

A continuación, les daré a conocer cada uno de sus conceptos:

1-Monitor: El monitor o pantalla de ordenador, aunque es mejor conocida como pantalla, es un dispositivo de salida que, mediante un interfaz, muestra los resultados del procesamiento de una computadora.



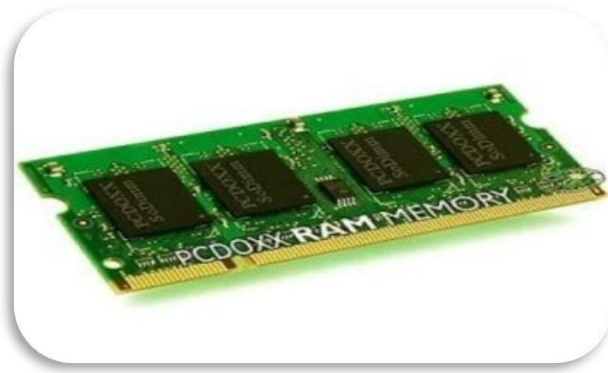
2-Placa base: También conocida como placa madre, o tarjeta madre, es una placa de circuito impreso a la que conectan los componentes que constituyen la computadora u ordenador. Tiene instalados una serie de circuitos integrados, entre los que se encuentran el chispet, que sirve como centro de conexión entre el procesador, la memoria RAM, los buses de expansión, y otros dispositivos.



3-Microprocesador: La unidad central de procesamiento o CPU o simplemente el procesador o microprocesador, es el componente del computador y otros dispositivos programables, que interpreta las instrucciones contenidas en los programas y procesa los datos. Los CPU proporcionan la característica fundamental de la computadora digital y son uno de los componentes necesarios encontrados en las computadoras de cualquier tiempo.



4-Memoria RAM: Conocida como memoria de acceso aleatorio es la memoria desde donde el procesador recibe las instrucciones y guarda los resultados. La frase memoria RAM se utiliza frecuentemente para referirse a los módulos de memoria que se usan en los computadores personales y servidores.



5-Tarjeta de expansión: Las tarjetas de expansión son dispositivos con diversos circuitos integrados y controladores que, interceptadas en sus correspondientes ranuras de expansión, sirven para ampliar las capacidades de un ordenador. Las tarjetas de expansión más comunes sirven para añadir memoria, controladoras de unidad de disco, controladoras de unidad de disco, controladoras de video, puertos serie o paralelo y dispositivos de módem internos.



6-Fuente de alimentación: En electrónica una fuente de alimentación es un dispositivo que convierte la tensión alterna de la red de suministro, en una o varias tensiones, prácticamente continuas, que alimentas, los distintos circuitos del aparato electrónico al

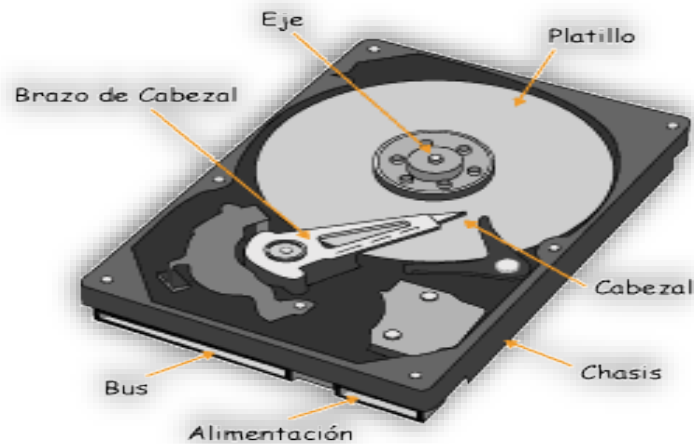
que se conecta (ordenador, televisor, impresora, router, etc.). Las fuentes de alimentación, para dispositivos electrónicos, pueden clasificarse básicamente como fuentes de alimentación lineal y conmutada.



7-Unidad de disco óptico: Es una unidad de disco que usa una luz láser u ondas electromagnéticas cercanas al espectro de la luz como parte del proceso de lectura o escritura de datos desde o a discos ópticos. Algunas unidades solo pueden leer discos, pero las unidades más recientes usualmente son tanto lectoras como grabadoras. Para referirse a las unidades con ambas capacidades se suele usar el término lectorgrabadora. Los discos compactos(CD), DVD, y Blu-ray Disc, son los tipos de medios ópticos más comunes que pueden ser leídos y grabados por estas unidades.



8- Disco duro: Un disco duro o disco rígido es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales. Se compone de uno o más platos o discos rígidos, unidos por un mismo eje que gira a gran velocidad dentro de una caja metálica sellada. Sobre cada plato se sitúa un cabezal de lectura/escritura que flota sobre una delgada lamina de aire generada por la rotación de los discos.



9-Teclado: Un teclado es un periférico de entrada o dispositivo, en parte inspirado en el teclado de la maquina de escribir, que utiliza una disposición de botones o teclas, para que actúen como palabras como palancas mecánicas o interruptores electrónicos que envían información a la computadora. Después de las tarjetas perforadas y las cintas de papel, la interacción a través de los teclados al estilo teletipo se convirtió en el principal medio de entrada para computadoras.



10-Ratón/Mouse: El ratón o mouse es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno grafico en un computador. Generalmente está fabricado en plástico y se utiliza con una de las manos. Detecta su movimiento relativo en dos dimensiones por la superficie plana en la que se apoya, reflejándose habitualmente a través de un puntero o flecha en el monitor.



CITAS:

Edición publicada mediante acuerdo con Wiley Publishing, Inc. ...For Dummies, el señor Dummy y los logos de Wiley Publishing, Inc. son marcas registradas utilizadas con licencia exclusiva de Wiley Publishing, Inc. © 2015, Andy Rathbone, 2015

FUENTES:

[https://blogs.portafolio.co/cuales-son-los-componentes-o-partes-mas-importantes-para-
armar-un-pc](https://blogs.portafolio.co/cuales-son-los-componentes-o-partes-mas-importantes-para-armar-un-pc)

REFERENCIAS:

Edición publicada mediante acuerdo con Wiley Publishing, Inc. ...For Dummies, el señor Dummy y los logos de Wiley Publishing, Inc. son marcas registradas utilizadas con licencia exclusiva de Wiley Publishing, Inc. © 2015, Andy Rathbone, 2015