



**Materia:**  
**Computación**

**Tema:**  
**Partes de una computadora o hardware**

**Alumna:**  
**Janny Juliet Jiménez González**

**Docente:**  
**Pedro Daniel Morales Domínguez**

## Partes de una computadora o hardware

El hardware es el dispositivo físico que compone la computadora, que puede operar y complementar el software. Este se refiere a todos los materiales y componentes físicos del dispositivo, es decir, aquellos que se pueden ver y tocar, ya sea un monitor, mouse, CPU, teclado o RAM son algunos ejemplos de esas partes que compone el hardware. Aunque todas las partes del hardware son esenciales para el funcionamiento normal de la PC. Tales como:

- Placa base
- Unidad Central de Procesamiento o CPU
- Memoria de Acceso Aleatorio o RAM
- Unidad de disco óptico
- Unidad de Disco Duro o HDD
- Unidad de Estado Sólido o SSD
- Tarjeta de red
- Tarjeta gráfica
- Fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- Teclado
- Ratón o mouse
- Monitor
- Impresora
- Parlantes / Altavoces

Como se puede observar, en el conjunto de elementos que compone una computadora existen partes que son esenciales y deben estar integradas, otras poseen la opción de integrarlo o no en el dispositivo.

Aunque la computadora solo puede funcionar cuando el hardware y el software funcionen juntos, la velocidad del sistema depende principalmente del hardware utilizado.

Ejemplos simples de hardware:

- Los microprocesadores, tarjetas madre, tarjetas integradas (audio, vídeo, etc.)
- Los monitores y proyectores
- Las impresoras, escáneres y otros periféricos externos.
- El teclado y el puntero (mouse) con que se comunica el usuario con la máquina.
- Los módulos de la memoria RAM en el CPU.
- Las baterías que mantienen encendido el sistema, y el cableado que comunica las partes.
- Los discos duros y las unidades de memorias extraíbles (flash).

Dispositivos periféricos:

Es todo el hardware que permite que la información entre en la computadora, o salir al exterior. Se dividen en tres categorías:

- Dispositivos de entrada: teclado, mouse o ratón, micrófono, cámara digital.
- Dispositivos de salida: monitor, impresora.
- Dispositivos de almacenamiento; disco duro, CD, DVD, tarjetas de memoria, unidades removibles.

Sin los tres elementos básicos, no podemos tener una computadora.

Primero, el disco que almacena información. Aquí se guardará de fábrica el sistema operativo que hará que los básicos funcionen correctamente, y luego aquí podremos instalar el programa y guardar todos los archivos que pertenecen a nuestro propio equipo de uso.

En segundo lugar, debe haber una unidad que pueda analizar cada orden emitida por el usuario, el procesador y la memoria son los encargados de esta tarea. Estos elementos proporcionarán la velocidad y respuestas de la computadora, y estos elementos ahora pueden satisfacer millones de cálculos y ejecuciones en unos pocos segundos.

Finalmente, los elementos periféricos pueden realizar las funciones más importantes de la computadora. Lo que vemos a través de la pantalla, lo que escribimos en el teclado o imprimimos en alguna impresora son todas las cosas que siempre hemos hecho eventualmente, pero depende de los dos primeros aspectos. Con el tiempo, sin duda podremos observar el desarrollo de estos dispositivos para siempre.

Fuentes bibliográficas:

<https://economipedia.com/definiciones/partes-del-hardware.html>

<https://www.aratecna.es/que-es-el-hardware/>