



Itzel Pérez González



Computación

“Partes de la computadora” Funciones

Ing. Pedro Daniel morales dominguez.

Lic. Enfermería.

1er cuatrimestre

Partes de una computadora – hardware:

Este en resumidas palabras es **la parte física de una computadora** la cual se puede ver.

Placa base: (tarjeta madre) esta es la placa principal de los circuitos impresos de una computadora. En ella están las rutas eléctricas o buses que son los que permiten el desplazamiento de datos entre los componentes del equipo.



CPU: también conocido como procesador y se clasifica como el cerebro de la computadora, en cuanto a la capacidad, es la parte más importante también es la encargada de las interpretaciones de las introducciones dadas por los programas informáticos.



Memoria de acceso aleatorio RAM: es el componente de forma temporal, se almacenan los datos y los programas que la CPU utiliza. Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador. No se sigue un orden estricto para el uso de la información que almacena razón por la que se escribe CPU, sus módulos se insertan en las ranuras de memoria de la placa base.



Unidad de disco – óptico: así se denomina por que usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-ray.



Unidad de disco duro o HDD: es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas. Es usado a su vez para el almacenamiento de archivos digitales como videos, foros, música y demás.

Unidad del estado sólido o SSD: este no dispone de partes móviles y usan semiconductores para el almacenamiento. Debido a que no tienen partes móviles, usan menos energía, no hay ruido y son menos sensibles ante los golpes. Su estructura y acceso es muchísimo más rápida.

Tarjetas de red: se conoce como también como placa de red, adaptador de red NIC. Es la que permite la conexión a una red informática. Según sea su tipo, esa conexión se da con cables de red o de manera inalámbrica.

Tarjeta gráfica: es la que brinda capacidad grafica al computador. Por sus características va a procesar los datos que proviene de la CPU para transformarlos en información que se ve gráficamente. Con ella se pueden ver películas, imágenes, juegos, etc.

Fuente de alimentación: conocida mejor como fuente de poder y es la que le brinda energía a la computadora. Esta pensada para convertir la corriente alterna en corriente continua de un voltaje menor. Se necesita de esa conversión para que las partes del computador trabajen de modo correcto. Dispone de varios conectores para así alimentar varias partes de la computadora.



Sistema de refrigeración: se genera calor a partir del flujo de corriente entre los componentes electrónicos, en donde el funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja. Debido a ello es que se precisa de refrigeración. El sistema de refrigeración es entonces un disipador térmico con el que se le quita calor al núcleo de la CPU, que casi siempre se complementa con un ventilador.

Gabinete: esta parte del computador no es electrónico, mediante la cual se da soporte a los componentes internos del PC, además de ofrecer una protección adicional.

Partes de una computadora – periféricos o dispositivos auxiliares:

Teclado: dispositivo de entrada que se emplea para enviar ordenes y datos a la computadora. Su origen se debe a las maquinas de escribir. Cuenta con botones o teclas para así interactuar con el ingreso de los datos.



Ratos o mouse: se usa para interactuar con el entorno grafico del PC. Es un apuntador con el que se puede detectar movimiento en una superficie plana, para después reflejarlo en el monitor con un cursor, flecha o puntero.



Monitor: es el principal Periférico de salida y es donde se ve de manera grafica la información o los datos que se generan por la computadora. Hay varios tipos de monitores, pero lo mas relevante de ello es la tecnología a partir de la cual se crea la imagen.



Impresora: esta da una copia de textos o gráficos digitales en medios físicos que son casi siempre papel. Las mas comunes son las de inyección de tinta y las tóner con tecnología láser.

Parlantes/ altavoces: este se emplea para escuchar sonidos que son emitidos por la computadora. Esos sonidos son un producto de la música, videos, juegos, películas, notificaciones del sistema etc.

