

Hoja De Presentación

- Nombre de la alumna: Sofi Adai Alvarez Montejo.
- Escuela: UDS (Universidad Del Sureste).
- LEN- Licenciatura En Enfermeria.
- Unidad 1: Antecedentes y conceptos basicos de la computación.
- Actividad 1: Ensayo.
- Profesor: Pedro Daniel Morales Domínguez.
- Asignatura: Computación 1.
- Modulo: 2.
- Tema De La Unidad 1: Partes De Una Computadora-Hardware, Partes De Una Computadora-Perifericos O Dispositivos Auxiliares, Partes De Una Computadora-Software.
- 1er. Cuatrimestre.
- Grupo: LEN10SSC0520-A.
- Fecha de entrega: 27/11/2020.

INDICE

PORTADA.....	1.
INDICE.....	2.
INTRODUCCIÓN.....	3.
-Mis expectativas de la actividad.	
DESARROLLO.....	
-Mis conclusiones de cada suptema de dicho tema principal de la unidad.	
CONCLUSIÓN.....	5.
-Mi conclusión en general del tema de la unidad.	
BIBLIOGRAFIA.....	6.
-Referencia de citas usadas.	
-Referencia de fuente usada.	

PARTES DE UNA COMPUTADORA

INTRODUCCION

“Las computadoras no resuelven problemas, pero capacitan a las personas para hacerlo”, Steve Ballmer.

Buen día, desde mi punto de vista considero que es importante resaltar que esta actividad es prácticamente primordial para que yo pueda explicar de mejor manera mi punto de vista y para que aclare mis ideas del tema, claro.

Cabe resaltar también que sinceramente la verdad yo si necesito muchas clases de computación, mi conocimiento de este tema y esta materia en general me resulta un poco desconocida, no tengo gran experiencia ni conocimiento de la tecnología para ser exacta, pero cabe mencionar que de la misma manera esta actividad me servirá para ampliar mi conocimiento y claro que eso es bastante bueno para mí, pero no solo eso sino que aquí tratare cosas muy simples para empezar con la materia ya que tengo que conocer un poco de lo que es una computadora y bueno este aparato que tiene muchas funciones igual, pero es bueno buscar la forma de ir aprendiendo lo básico y es lo que hare y eso es lo que presentare en esta actividad.

Mis expectativas de estos temas es obviamente conocer más de la tecnología y de la forma en que funciona también por supuesto que dependiendo del uso que le demos a una computadora por ejemplo.

DESARROLLO

“Siempre deseé que mi computadora fuera tan fácil de usar como mi teléfono. Mi deseo se ha hecho realidad: ya no se usar mi teléfono”, Bjarne Stroustrup.

Claramente este tema como lo dice su nombre revisare las partes de una computadora y me enterare un poco de cómo es que se forma o básicamente la función.

Primero están las partes de una computadora-hardware, el hardware según lo he leído es una parte física de la computadora donde se puede ver, escuchar, grabar y se procesas cosas igual. La placa base, que también se conoce como la placa madre, es aquella donde están conectadas varias cosas que se van uniendo por rutas eléctricas y donde se van desplazando varios datos y donde se encuentra la CPU, los chips por ejemplo. La unidad central del procesamiento igual conocido como CPU es un procesador ya que es básicamente el cerebro de la computadora porque es donde se interpretan las instrucciones de

los programas informáticos de la computadora. La memoria de acceso aleatorio o mejor conocida como RAM es como una memoria volátil donde se almacenan datos y programas y es de acceso aleatorio que se pueden borrar fácilmente si se apaga la computadora. La unidad de disco óptico es donde se pueden abrir y ver la información guardada en un CD, DVD o Blu-ray, todo esto por medio de un láser. La unidad de disco duro o HDD es donde se guardan las fotos, videos, música o todo lo que queramos almacenar en la computadora. La unidad de estado sólido o SSD es una nueva tecnología más avanzada que está creada para reemplazar al HDD ya que ofrece mejoras de diseño y eficacia. La tarjeta de red o NIC es una placa o adaptador de red que básicamente es la que dependiendo de los cables o la conexión permite precisamente la conexión a una red informática. La tarjeta gráfica o adaptador de video, es la que procesa datos y transforma la información y así se vean gráficamente, como videos o fotos. La fuente de alimentación es aquella que brinda por medio de conectores la energía a todas las partes de la computadora que la necesitan para su función correcta. El sistema de refrigeración, bueno pues esto siempre está acompañado de un pequeño ventilador ya que necesario que la temperatura este baja y que con la refrigeración todo el funcionamiento de la computadora sea mejor. El gabinete es la última parte de la que habla este primer subtema, y esta parte de la computadora es la que da protección y soporte a todos componentes internos de la computadora, como lo dice su nombre es donde se encuentran todas las partes mencionadas de la computadora ya que es la parte interna de dicho aparato electrónico.

El segundo subtema es partes de una computadora-periféricos o dispositivos auxiliares, estas partes de la computadora son necesarias para su buen funcionamiento, son parte del hardware aunque no son lo mismo. El teclado, es básicamente la forma en que al escribir podemos ingresar los datos a la computadora y así interactuar. El ratón o mouse es con el que se hacen movimientos en una superficie plana y se ve reflejado en el monitor con una flecha dicho movimiento y así poder interactuar en la computadora. El monitor es donde se ve de forma gráfica toda la información de la computadora y los datos por medio de la imagen clara que se logra con la tecnología. La impresora es donde podemos tener una copia física en un papel de cualquier documento digital que este en la computadora. Y por último los parlantes o altavoces que son por medio de ello que se emiten los sonidos de la música, video, película o cualquier sonido que provenga de la computadora y se nos permite escucharlos.

Y el tercer y último subtema que revisare en esta actividad es partes de una computadora-software. Para empezar está el sistema operativo, este es el software principal ya que igual son programas para el manejo del hardware y esto permite la utilización de aplicaciones de software también y entre las más usadas están Windows y Linux. La aplicación informática es un programa informático y buen instrumento que permite que se puedan hacer varias tareas a la vez como usar hojas de cálculo y redactar textos entre otras cosas igual. El lenguaje de programación que son usados para la resolución de procesos ya que permite a estas máquinas controlar el comportamiento físico y lógico de la computadora. Los paquetes de software son un conjunto de programas de distribución complementaria que a veces se relaciona con otro programa y una de los más comunes es Microsoft Office. Y por último el drivers que es un manejador de dispositivo y se define como un programa informático y básicamente es que un dispositivo entra en conexión con otro dispositivo con el fin de transferir algo por ejemplo. Según lo que yo pude comprender del tema.

CONCLUSIÓN

“Un día las inteligencias artificiales nos verán como a simios que caminaban erguidos condenados sin remedio a la extinción”, Oscar Isaac- Nathan.

Para concluir esta actividad supongo que tengo que ampliar un poco más mi punto de vista sobre el tema y es muy fácil decir que la computación y la tecnología en sí, son muy necesarias para todos en muchos aspectos de nuestras vidas y eso debido al hecho de que no funciona difícil poder elaborar algún trabajo donde sea necesario el uso de este aparato que es la computadora o el hecho de que muchas personas lo utilizan para realizar sus tareas, así como yo misma la use para hacer este ensayo, me parece que es importante mencionar que se le debe dar el uso correcto a una computadora, eso de modo que desde mi punto de vista debemos usarla con un propósito productivo como lo mencione antes para trabajar o hacer una tarea de la escuela pero de igual forma puede que en estos momentos de confinamiento sea un buen acceso e estar en contacto con amigos y familiares o puede que también para tomar clases virtuales o incluso para entretenernos un momento pero tampoco hay que exagerar su uso y pasarnos el día entero frente a una computadora jugando, esto no es algo muy bueno tampoco, pero en sí la computación y el saber cosas esenciales de esta materia es algo muy productivo ya que hoy en día la tecnología es lo que más predomina y tener este conocimiento es algo básico para

cualquier aspecto de nuestras vidas que nos haga falta usarla o en una emergencia también hay que saber cómo funciona y así usarla.

Y bueno yo considero que así como es básico saber de tecnología en cualquier trabajo o en cualquier otra cuestión también hay que resaltar que su uso en la enfermería es básico, tenemos que saber cómo funciona el mundo de la enfermería y obviamente que también hay que saber cómo usar una computadora o algo más simple como un teléfono, sin duda es muy necesario y hay que recordar igual que siempre debemos tomar en cuenta que la tecnología y sus avances y beneficios que nos dan es la razón de que hoy en día existan hospitales por ejemplo, esto de modo que los distintos aparatos, medicamentos y más, es lo que nos permite saber y tener los métodos necesarios para salvar la vida de muchos pacientes, es un medio de comunicación y de almacenamiento de información, hay que tomar en cuenta que de verdad el hecho de tener este tipo de conocimientos es un recurso para buscar ayuda en alguna emergencia y de igual forma es donde se guarda información de pacientes en un hospital por supuesto. No hay que ver la tecnología como un medio para entorpecer a las personas que no hacen nada productivo sino que hay que ver todos los beneficios que nos ofrece y que nos permite no vivir en la ignorancia e ir evolucionando a un mejor futuro con muchos otros beneficios para la vida humana de todos y todas las personas en este país y en el mundo entero.

“La computación puede ser también el material con el cual forjar una concepción poderosa y personal del mundo”, Seymour Papert (1980).

BIBLIOGRAFÍA

www.mundifrases.com

www.frasesypensamientos.com.ar

Antología de computación 1.