

NOMBRE: ANA CELIA DIAZ RAMIREZ

GRADO Y GRUPO: 1 "A"

MATERIA: COMPUTACION

DOCENTE: PEDRO DANIEL MORALES DOMINGUEZ

ESPECIALIDAD: LIC. EN ENFERMERIA

MODALIDAD: SEMIESCOLARIZADO

TEMA: PARTES DE UNA COMPUTADORA O HARDWARE

INTRODUCCION

Reconocer las partes individuales de la computadora nos permite perderle el miedo a algo que les pueda suceder algo, en las cuales mencionaremos a continuación así para poder conocer y poder llevar a cabo lo aprendido.

Y conocer en ellas las diversas estructuras e instrucciones para hacer un uso adecuado y manejo, poner en conocimiento para evitar problemas del mal manejo del sistema de instrucciones en computadoras así poder saber qué tipos de problemas haya o existan en ellas.

Partes de la computadora:

La incorporación del ordenador o computadora en las oficinas constituyó una revolución en los sistemas ofimáticos ya que las máquinas ofrecían el medio para realizar comunicaciones e intercambio de informaciones instantáneas entre compañeros de trabajo, recursos y equipos. Los accesorios como el mouse (ratón) facilitan el desplazamiento dentro de las aplicaciones (programas de computadora). Los rápidos avances tecnológicos han mejorado los sistemas informáticos y al mismo tiempo han disminuido los precios haciendo que los equipos sean más accesibles.

Partes de un computador: componentes de la (CPU).

Case

es la caja de aspecto elegante que contiene todos los componentes de la CPU se puede abrir y cerrar, normalmente tiene áreas predefinidas con tornillos y agujeros. donde se pueden encontrar en el mercado de diferentes colores con o sin ventiladores o que puedan contener luces de led o paneles laterales de vidrio.

placa madre

es un circuito impreso al que se conecta todos los demás componentes del ordenador desde esta placa se distribuye la energía a cada una de las partes del pc.

Tienen conectores para cables como; cables de alimentación y los cables de datos, ranuras para tarjetas como las GPUS y enchufes para la CPU.

CPU procesador

Se le conoce como la unidad central de procesamiento de un ordenador y sin ella nada funcionaría

GPU [tarjeta gráfica] si no hay GPU integrada

el propósito de este es el cálculo de cualquier cosa que tenga que ver con las imágenes y envía estas imágenes (imágenes, interfaz del usuario, GUI) al monitor.

Tipos de GPU:

GPU integrada: que está integrada en la CPU que por lo general algunas CPU ya tiene un chip gráfico integrado y no se necesita una GPU adicional para conectar un monitor.

GPU discreta: es una CPU que no es parte de la CPU que normalmente viene en propia pequeña placa de circuito impreso que luego se conecta a una ranura PCI EXPRESS de la placa madre.

RAM memoria

La memoria de acceso aleatorio RAM es la parte del almacenamiento temporal del pensamiento de la computadora si se le compara con un cerebro.

La RAM almacena los datos en los que trabaja activamente la CPU. En donde se puede leer y escribir más fácilmente, pero pierde todo lo que había almacenado una vez que se apaga el equipo.

La placa madre tiene ranuras de RAM donde la RAM se conecta.

dispositivo de almacenamiento (SSD, NVME SSD, HDD), disco duro

la memoria RAM no puede almacenar nada sin energía si queremos apagar nuestra computadora de vez en cuando necesitamos un medio de almacenamiento que conserve sus datos almacenados incluso cuando la energía se esté apagada.

3 tipos de almacenamiento:

El HDD: que todavía tiene partes mecánicas móviles que es el más lento de los tres y normalmente leerá y guardará los datos a unos 100mbyte/s

EL SSD: en donde leerá y escribirá unos 500mbyte/s

SSD NVME: ya lee y escribe datos secuenciales con hasta 3500mbyte/s.

refrigeración (CPU, chasis)

todo lo que consume energía también produce calor donde la CPU produce mucho calor donde esto significa que tiene que ser enfriado para poder funcionar sin ningún problema alguno y así poder seguir dando el uso necesario.

PSU fuente de alimentación.

Este es la parte del hardware que se encarga de brindarle energía a todos y a cada uno de los componentes del computador. En la importancia es saber cuánta potencia necesita el PC actual para funcionar de forma estable.

Las otras más importantes es el hardware que son monitor, teclado y mouse y otros elementos fundamentales del sistema operativo el alma del pc.

El hardware:

La mayoría de los dispositivos de entrada y de salida se encuentran fuera de la torre o unidad de sistema, por otro lado, la mayoría de los componentes y dispositivos de procesamiento y almacenamiento se encuentran dentro de la unidad del sistema.

En general poseen características comunes

Tipos de hardware según el objetivo.

Procesamiento: es el centro de la unidad física conocida como CPU.

Almacenamiento: unidades que se encargan de almacenar los datos.

De entrada y salida, periféricos de mixtos.

Hardware según su función: interno, externo e híbrido.

Conclusión

Las partes de las computadoras son útiles ya que sin ellas no se podría realizar un buen trabajo que al igual es necesario que las computadoras cuenten con todas sus partes para que la hora de utilizarlas no tengamos ninguna dificultad también se sabe que toda computadora requiere de un buen mantenimiento para no tener ninguna pérdida de datos e información y de materiales en lo que hoy en día las computadoras son d mayor uso en esta actualidad. Donde son indispensables una de otra.

Citas bibliográficas

Bachiller Industrial Perito en Electrónica Digital y Microprocesadores

- <http://members.xoom.com/mcruz/index-0.html>
- <http://www.pegasosoft.com/curso/introduccion.htm>
- <http://www.infosistemas.com.mx/soto10.htm>
- http://www.euitt.upm.es/java/cursojava/1_Intro/1.3_OOP/oop.htm
- <http://www.fcencias.unam.mx/revista/temas/contenido.html>
- <https://www.monografias.com>
- *Enciclopedia Microsoft® Encarta® 98* © 1993-1997 Microsoft Corporación. Reservados todos los derechos.