

UNIVERSIDAD DEL SURESTE

ALUMNA:
ALEJANDRA SAHIAN CRUZ ARGÜELLO

PROFESOR:
PEDRO DANIEL MORALES

CARRERA:
LICENCIATURA EN ENFERMERÍA

MÓDULO:
COMPUTACIÓN

TRABAJO:
ENSAYO PARTE DE LA COMPUTADORA

GRADO Y GRUPO:
1A

INTRODUCCIÓN

El uso de computadoras como maquinaria eficaz en el planeamiento regional y urbano se ha desarrollado principalmente en los últimos años. La disponibilidad de instrumentos y programas de computación hace más viable el análisis detallado de gran cantidad de información para áreas geográficas, tanto del tamaño de un país como de un estado o de una región. Los análisis detallados se ejecutan mediante la identificación de ubicaciones geográficas precisas, a las cuales se aplica la información. Esta identificación puede usarse entonces para localizar áreas con ciertas características, y en análisis espaciales para determinar las relaciones entre diferentes áreas.

EL COMPUTADOR

Es un aparato electrónico que tiene el fin de recibir y procesar datos para la realización de diversas operaciones. La computadora es una máquina automática capaz de recibir un conjunto de instrucciones. Estas instrucciones las ejecuta con el programa registrado en su memoria, realizando cálculos y enviando resultados. Las computadoras se inventaron para realizar trabajos de manera fácil, organizada y rápida. También sirve de entretenimiento cuando trae juegos de habilidades y de acción.

La computadora está compuesta por diferentes partes que forman su cuerpo. Tiene un cerebro artificial que piensa como el nuestro. Estas son:

- Hardware: partes materiales o físicas, se pueden ver y tocar.
- Unidad Central de Proceso (CPU.): se le llama cerebro artificial de la computadora. Este se encarga de almacenar los datos, y de la ejecución de los programas, por lo tanto, controla toda la computadora.
- Monitor o pantalla: es la parte del computador donde se proyecta visualmente el espacio de trabajo, programas, las tareas que realiza y el resultado.
- Mouse o ratón: permite una interacción menos mecánica y rápida con la computadora. El ratón confiere al usuario un movimiento libre en la pantalla para seleccionar, mover o ejecutar.
- Teclado: está compuesto por teclas, que al ser presionados reflejan caracteres en la pantalla, como letras, números, símbolos o signos de puntuación. Otras teclas cumplen funciones especiales en la computadora.
- Impresora: permite la reproducción de la información o datos que se encuentra en la pantalla.

COMPONENTES DE LA COMPUTADORA

Una pc está compuesta por los siguientes elementos que son:

- Hardware
- Software

Definiéndolos podríamos decir que:

- El hardware: son los componentes físicos de la computadora todo lo que podemos ver y tocar lo clasificaremos en dos tipos: El que se encuentra dentro de la torre o CPU y que por lo tanto no podemos ver a simple vista. El que se encuentra alrededor de la torre o CPU, y que por lo tanto podemos ver y le denominamos periféricos

- El software: Son las instrucciones que el ordenador necesita para funcionar, no existen físicamente

Existen dos tipos de software:

- Aplicaciones: Son programas informáticos que tratan de resolver necesidades concretas del usuario, como por ejemplo: escribir, dibujar, escuchar música etc.
- Sistemas operativos: Tienen como misión que el ordenador gestione sus recursos de forma eficiente, además de permitir su comunicación con el usuario.

EL SOFTWARE COMERCIAL

Es el software libre o no que es comercializado, es decir que existen sectores de la economía que lo sostienen a través de su producción, su distribución o soporte además de esto, una característica es que pueden ser libre o no.

SOFTWARE EDUCATIVO

Es aquel que está destinado a la enseñanza y el aprendizaje y que permite además el desarrollo de ciertas habilidades cognitivas. Por otra parte un software interactivo, es un programa de capacitación en informática que tiene video, animación, y ejemplos para acceder de una manera sencilla, rápida, dinámica y así facilitar el aprendizaje.

Los accesorios, son otras partes que no afectan el funcionamiento de la computadora:

- Scanner: es un dispositivo que se conecta a la computadora y hace funciones parecidas a la fotocopidora. Copia una foto o imagen que se ve en la pantalla y permite hacer arreglos o cambios, que pueden ser guardados. La imagen puede ser impresa.
- Módem: es un aparato dentro del CPU, que permite a la computadora conectarse a otras computadoras en red, como la Internet
- Disquetes: son discos flexibles de plástico y pequeños, que se introducen en el CPU para guardar o mostrar información archivada en ellos. Su tamaño puede ser 3 ½ ó 5 ¼ pulgadas.

CONCLUSIÓN

Es importante saber y sobre todo comprender cada uno de las partes y componentes de la computadora, los tipos que hay, para que sirve cada uno de ellos, cuales son los mas importante, debido a que en nuestra materia es de suma importancia saber acerca de todo esto ya que se aprenderá para que sirven las partes y componentes, ya que si no los conocemos correctamente se llegará a cometer varios errores importantes

Referencia

- LIBRO HARDWARE
- LBRO DE COMPUTACIÓN Y SUS PARTES
- ANTOLOGÍA WINDOWS