Nombre de alumnos: JERRY ORTIS DIAZ.

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe Arriaga.

Nombre del trabajo: mapa conceptual.

Materia: computación 1

Grado: 1CUATRIMESTRE.

Grupo: (A)

Frontera Comalapa, Chiapas a 15 de nobiembre del 2020.

COMPUTADORA

PARTES DE UNA COMPUTADORA.

Teclado: Dispositivos de entrada que se emplea para enviar ordenas y datos a la computadora. Su origen se debe a la máquina de escribir. Cuenta con botones o teclas para así interactuar con el ingreso de los datos.

Ratón o mouse: periférico de entrada que se usa para interactuar con el entorno grafico del pc. Es un apuntador con el que se puede detectar movimiento en una superficie plana, para después reflejarlo en el monitor con el cursor, flecha o puntero.

Monitor: Es el principal periférico de salida y es donde se ve de manera gráfica la información o los datos que se generan por la computadora. Hay varios tipos de monitores, pero lo más relevante de ellos es la tecnología a partir de la cual se crea la imagen.

QUE ES UNA COMPUTADORA? Es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil generando un reporte de saldo siendo esta una herramienta de gran utilidad en cualquier área de trabajo.

Se divide en dos grades ramas: HARDWARE Y SOFTWARE.

HARDWARE: Son todos dispositivos físicos de una computadora, es decir todas aquellas que podemos tocar, son tangibles.

SOFTWARE: Son todas las partes lógicas de una computadora. Es decir todas aquellas que podemos ver, pero no podemos tocarlo, son intangibles.

Impresora: periférico de salida con el que se da una copia de texto o grafica digitales en medios físicos que son casi siempre papel. Las más comunes son las de inyección de tinta las tóner con tecnología laser.

TIPOS DE COMPUTADORA.

Computadora analógica: Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relación matemáticas similares (v.g Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente.

Computadora digital: Están basadas en dispositivos biestables que solo pueden tomar uno de sus valores posibles: Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la maquina.

Parlantes / Altavoces: También se le llama parlantes y es un periférico de salida que se emplea para escuchar los sonidos que emitidos por la computadora. Esos sonidos son un producto de la música, videos, juegos, películas, notificaciones del sistema, etc.