



Nombre de alumnos: GABRIEL MORALES
VAZQUEZ

Nombre del profesor: ICEL BERNARDO LEPE

Nombre del trabajo: MAPA CONCEPTUAL

Materia: COMPUTACION

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1 CUATRIMESTRE

Grupo: A

FRONTERA COMA LAPA , Chiapas a 14 de NOVIEMBRE de 2020

COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Tipos de computadoras

Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente.

Computadora digital

Están basadas en dispositivos biestables, que sólo pueden tomar uno de dos valores posibles: „1“ ó „0“. Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

Computadora

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de a cuerpo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

Sistema De Computadora

Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Clasificación de las computadoras

Mecánicas

funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento

Electrónicas

Funcionan en base a energía eléctrica

Analógicas

Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g.: balanza)