



Nombre del alumno: Johanne Joaquín Arriaga Díaz.

Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe.

Materia: Elementos de la programación estructurada.

Nombre del trabajo: Mapa conceptual programación modular, unidad 3

Grado: Tercer cuatrimestre

Grupo: ISC13SDC0119-F

Programacion modular

Las funciones te permiten crear piezas modulares de código, de forma que se puedan realizar ciertas rutinas y retornar al área de código desde donde se realizó la llamada a dicha función.

En primer lugar

Se declara el tipo de la función, que será el valor retornado por la función (int, byte, long, flota, void).

Despues

Se declara el nombre de la función y, entre paréntesis, los parámetros que se pasan a la función. Si la función no devuelve ningún valor entonces se colocará delante la palabra "void".

llaves "{}"

Para definir el principio y el final de un bloque de instrucciones, declaraciones y sentencias, se utiliza las llaves "{}"

Los parámetros pasados a la función, deben ser definidos también con sus tipos y nombres, de igual forma a como se definen las variables.

Las variables declaradas fuera de la función, serán consideradas como "globales", es decir, que cualquier función puede acceder a ellas.

Paso de parámetros por valor o por referencia:

Por valor

Se aplica una simple operación de asignación o copiado entre las variables externas a la función y las variables locales a la función.

Por referencia

Se utiliza en el caso de que el parámetro sea de tipo estructura, como por ejemplo un vector

Parametros simples

Las funciones dentro de las clases se denominan funciones-miembro o métodos, y las variables dentro de clases, variables miembro o propiedades.

Una función de inicio

Cada programa debe tener una sola función externa denominada main(), principal, que desde la óptica del programador define el punto de entrada al programa.

Con parámetros

Parámetros constantes

Pueden declararse como, no podrá cambiar el valor del mismo

Con valor por defecto

Valor es opcional a la hora de hacer la llamada a la función

Uso de bibliotecas de funciones.

Las bibliotecas están clasificadas por el tipo de trabajos que hacen, hay bibliotecas de entrada y salida, matemáticas, de manejo de memoria, de manejo de textos y como imaginarás

Nos referimos a entrada/salida estándar (E/S) cuando los datos se están leyendo ó bien se están escribiendo en el monitor de video.

Archivos

La memoria RAM es volátil: cuando el programa termina, o cuando el computador se apaga, los datos se pierden .

Un programa no puede manipular los datos de un archivo directamente siempre que abra el archivo, asignarlo a una variable, que llamaremos el archivo lógico.