



Nombre del alumno: sujeidi rufina lópez morales

**Nombre del profesor: maría del Carmen briones
martínez**

**Nombre del trabajo: súper nota del tema de los
“programas de reforzamiento intermitente”**

Materia: análisis de la conducta

PASIÓN POR EDUCAR

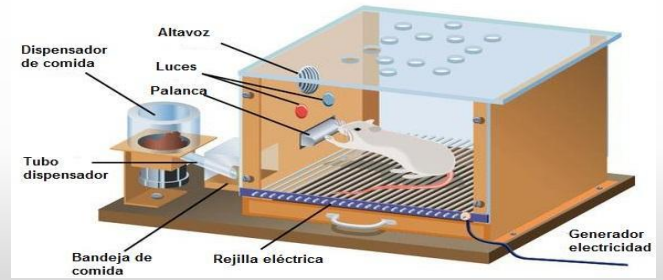
Grado: cuarto cuatrimestre

Grupo: “B”

Reforzamiento intermitente

Definición de los programas

Son reglas que indican el momento y la forma en que la aparición de la respuesta va a ir seguida de un reforzador sobre la administración del reforzador



Tipos de programas de reforzamiento

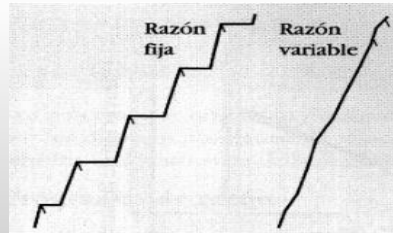
Reforzamiento intermitente

Es Cuando el medio solo refuerza algunas de las respuestas emitidas por un organismo, es decir solo se refuerzan determinadas ocurrencias de la respuesta



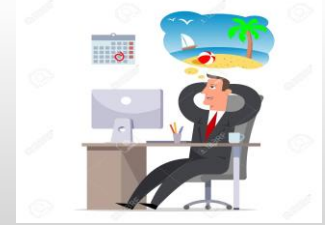
Programas de razón

Establecen que deberá emitirse un determinado número de respuestas antes de que una emisión sea reforzada



Programas de intervalo

Establece que deberá pasar un determinado tiempo antes de que la respuesta sea reforzada. Ejemplo: el pago de quincena.



Programas de intervalo Variable

Es aquel en el que varía la cantidad de tiempo que deberá pasar antes de que una respuesta sea reforzada. Ejemplo: Un profesor realiza exámenes sorpresa, al menos uno cada dos semanas.



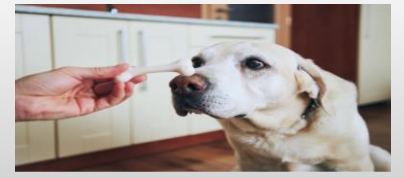
Programas de intervalo Fijos

Es aquel que mantiene constante el tiempo establecido para el reforzamiento. Ejemplo: Los alumnos que tienen que presentar un trabajo sólo se preocupan de él a última hora



Reforzamiento continuo

Programa en el cual cada respuesta correcta va seguida de un reforzador, es decir que cada que se da la respuesta se obtiene la recompensa. Ejemplo: Un perro recibe una golosina cada vez que detecta el explosivo.



Programa de razón fija

El número de respuestas necesarias para obtener un reforzador es siempre el mismo. Ejemplo: Un vendedor de una editorial recibe una comisión cada cinco ventas.



Programa de razón variable

El número de respuestas necesarias para un reforzador va variando. Ejemplo: Las máquinas tragamonedas están programadas para dar un premio cada cierto número de monedas que varía entorno a un promedio.



Ejecución en los programas de intervalo fijo

Se comprende mejor siguiendo su desarrollo a partir de la ejecución mantenida por un programa de intervalo variable. Supongamos que se sustituye un programa IV por uno IF de diez minutos por cada intervalo

