

ANALISIS DE LA CONDUCTA

Super nota

Lic. María Del Carmen Briones

PRESENTA EL ALUMNO:

YADIRA LUCELI VELAZQUEZ ZAMORANO

GRUPO, SEMESTRE y MODALIDAD:

4to. cuatrimestre "B" Lic. Trabajo Social
semiescolarizado

Frontera Comalapa, Chiapas

18 de octubre del 2020.

REFORZAMIENTO INTERMITENTE



1. Programa de razón:

- **De Razón Fija (RF):** El refuerzo se produce cada vez que se emite un número determinado de respuestas. Ej.: entrenador: "A hacer 20 abdominales antes del descanso" RF=20. Bono de ventas por cada 5 carros vendidos → RF=5. Caso de Jan y matemáticas...razon fija que se ha cambiado, pero es RF
- **De Razón variable (RV),** la cantidad de respuestas cambia de forma **impredecible** en cada ensayo. (Por cada 10 personas que entran, vende 1 carro en promedio, RV=10) ...a veces cada dos, a veces cada 15 logra una venta. Máquinas tragamonedas son otro ejemplo, jugadores no saben cuantas veces deben apostar para ganar el pote.
- Habitualmente, en los programas de razón variables la respuesta se mantiene con valores más altos que en los de razón fija; y los programas de razón variable producen comportamientos más resistentes a la extinción, que programas de razón fija del mismo valor. Ejemplos de programas de razón variable: Pedir una cita a alguien, jugar en el tragamonedas, lanzar el anzuelo...

2. Programas de intervalo simple:



- El único requisito para lograr la recompensa será que la persona emita la conducta cuando, debido al tiempo transcurrido, el refuerzo está ya disponible; Por ejemplo: El Pago de la quincena.

Los programas de **intervalo fijo (IF)** generan:

- (a). Una tasa de respuesta que aumenta gradualmente a medida que se acerca el final del intervalo y
- (b). Una pausa post-refuerzo, simplemente no aparece la conducta pertinente, y cuanto más tiempo transcurre entre refuerzos, más prolongada es la pausa.

Ejemplo: Niños juegan en jardín, → hambre antes de hora de almuerzo, → entran mucho a cocina. Luego de almorzar ya no.

En un programa de refuerzo de **intervalo variable (IV)**, la duración de los intervalos entre refuerzos cambia de forma impredecible. Los programas de intervalos variables generan una tasa de respuesta relativamente estable, sin pausa post-refuerzo o a lo sumo muy breve.

- Ejemplo: Comprobar si tenemos mensajes en el correo electrónico → estos pueden aparecer en cualquier momento.

Un programa de refuerzo puede ser:

- A. De **refuerzo continuo**, → que premia cada comportamiento deseado, o bien la situación opuesta,
- B. De **extinción**: → No se refuerza ninguna aparición de un comportamiento deseado, con lo que éste se reduce a un mínimo o desaparece por completo.
- C. De **refuerzo intermitente**, que se sitúa entre estos dos.

Cualquier regla que especifique un procedimiento para que **sólo en algunas ocasiones** se refuerce un comportamiento se denomina **programa de refuerzo intermitente**.

Reforzamiento Intermitente

Razón (frecuencia) fija:

- El refuerzo se obtiene después de un número fijo de respuestas.
- Si la rata pisa 3 veces el pedal, consigue 1 vez comida. también se pueden dar 5 a 1; 20 a 1, etc.
- Existe una frecuencia fija entre los comportamientos y los refuerzos.

Intervalo fijo:

- El refuerzo aparece cada vez que transcurre una determinada cantidad de tiempo, siempre que durante el intervalo se haya dado la respuesta
- Si la rata presiona el pedal una vez en un período de tiempo dado (por ej 20 segundos), consigue una bolita de comida.

Ventajas del refuerzo intermitente:

Los programas de reforzamiento intermitente son preferibles a los continuos (como el reforzamiento positivo) por varias razones:

- a) Mantiene su eficacia porque la saciedad se da más lentamente.
- b) Los comportamientos suelen tardar más en extinguirse.
- c) Se suele trabajar de manera más estable en algunos programas intermitentes.
- d) Es más probable que el comportamiento persista.