



Nombre de alumnos: Cynthia
yazmin herrera muñoz

Nombre del profesor: icel
Bernardo Lepe Arriaga

Nombre del trabajo: ensayo de
antecedentes y conceptos básicos de la computación

Materia: computación 1

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1°

Grupo: E

Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Se dice que uno de los primeros dispositivos mecánicos fue el ábaco para contar cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana de lo cual se cree que pudo haber tenido su origen hace cinco mil años. John Napier (1550-1617) un matemático inventó un dispositivo consistente con unos palillos con números lo cual le permitiera realizar operaciones de multiplicación y división.

Blaise Pascal (1623-1662), filósofo francés presentó una máquina que sumaba y restaba esto funcionaba con 8 ruedas (1646-1716) y la primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage. Joseph Jacquard fabricante de los tejidos quien había creado un telar que podría reproducir automáticamente patrones de tejido de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido.

H. Aiken esta máquina no está considerada como computadora electrónica debido que no era de propósito general y su funcionamiento está basado en dispositivos electrónicos llamados relevadores, una de las ideas de von Neumann para su desarrollo posterior, considerado como el padre de las computadoras quien permitió que en la computadora existan datos con instrucciones y para entonces la computadora pueda ser programada en un lenguaje y en la forma en que están construidas y en que el ser humano se comunica.

Wilhelm Schickard primer matemático en inventar el desarrollo de una calculadora quien construyó un mecanismo que se podría sumar, restar, multiplicar y dividir (Leibniz) matemático alemán quien diseñó un instrumento llamado el stepped reckoner lo cual se podía multiplicar y dividir y restar (Babbage) fue un inglés agravado errores en tablas matemáticas impresas en lo cual trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales y se atribuye a dos clasificaciones de la computadora, almacenaje o la memoria, y el molino, una unidad de procesamiento que lleva a cabo los cálculos aritméticos para la máquina. Dr. John Mauchly quien conducía la electricidad a través de 18,000 tubos de vacío generando un calor inmenso contaba con un aire acondicionado.

Computadora se dice que es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica, y el sistema de computadora es una combinación de partes que trabajan como una unidad. Entrada (input) es información introducida a la computadora, cubierta armazón o chasis (case) alberga los componentes internos de la computadora CPU es el cerebro que procesa la información de entrada y de salida, tarjeta madre placa principal de circuitos impresos y está localizado al fondo del chasis por lo cual permite que la electricidad y la comunicación pueda viajar entre CPU, y fuente de poder, (memoria RAM) componente donde se almacena datos y programas de la CPU (unidad de disco) se le domina así porque se usa laser para lectura de datos almacenados en la CD, DVD (disco duro) es usado para almacenamiento de archivos digitales como videos, fotos, música etc. (tarjeta de red) permite la conexión a una red informática (tarjeta gráfica) es la que brinda capacidad al computador y procesa datos que provienen de la CPU(fuente alimentación) fuente de poder y brinda energía a la computadora

(sistema de refrigeración) genera calor a partir de la corriente entre componentes electrónicos (gabinete) le da soporte a los componentes internos de la CPU.

Dispositivo es un aparato que desarrolla determinadas acciones y permite programar el horario de encendido y apagado la característica es que la computadora es también es un dispositivo que acepta datos de entrada los procesa, almacena, emite como salida para su interpretación.

los sistemas de codificación surgen en la necesidad de registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y facilitar su registro de transmisión (sistema multibyte se dice que se trata de representar juegos de más de 256 caracteres de almacenamiento (jis japenese industrial estándar) utilizado en comunicación de correo electrónico porque se utiliza solo 7 bits(shift-jis) introducido por Microsoft y utilizado en el sistema MS- DOS se dice que soporta menos caracteres(EUC extended Unix code) es utilizado como método de codificación interna y acepta caracteres de más a dos bytes (UTF-8 Unicode transformación formal) se dice que representa mediante secuencia 1 a 4 bytes en realidad, el número de bytes a representar se limita a un máximo de 21. Los tipos de codificación se basan cuando se habla de caracteres en informática y se refiere al método que permite convertir un lenguaje natural, alfabeto o silabario

CPU se dice que es la encargada de controlar las funciones de dispositivos electrónicos por el cual procesa información y envía a cualquier otro tipo de componente, como así también realiza operaciones bien sea de tipo lógico aritmético y operaciones de control de transferencia y una de las funciones es traer todas las instrucciones por medio de direcciones se decodifica en binarias para el CPU pueda entenderlas y llevarlas a cabo y se divide en procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares

Un sistema operativo (so) es el conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestiona los procesos de ejecución de otros programas y aplicaciones y se clasifican en administración de tarea se dice que permiten ejecutar un programa a la vez, multitarea permite ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo, monousuarios permite trabajar a un usuario en el caso de los ordenadores personales, multiusuario permite varios usuarios ejecuten sus programas a la vez, manejo de recursos o acceso a servicios centralizados permite los recursos de un solo ordenador y los distribuidos son los que permite utilizar los recursos (CPU, memoria y periféricos)

Ejemplos de los sistemas operativos (Dos) familia de sistemas operativos para PC y es creado para ordenadores IBM. (WINNDOVS) se dice que no son libres desarrollados por la empresa Microsoft y se basa en una gráfica que se caracteriza por la utilización de ventanas. (UNIX) comparte criterios de diseños o interoperabilidad que descienden de AT&. (GNU) es libre y creado por Richard stallman es un acrónimo es decir que los códigos completos del sistema sin tener que pagar un programa.

WINDOWS se dice que es un conjunto de software para ofrecer al usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda y sus características son ofrecer en entorno grafico basado en una ventana, iconos y gráficos, utiliza mouse para manejar el puntero y controlar el equipo, incluye el navegador internet Explorer, barra de tareas es aquella línea horizontal que se ubica

en la parte inferior de la pantalla, menú de inicio es un botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de acceder, área de notificaciones se dice que se constituye de elementos de acceso y revisión rápida y tiene función distinta y puede variar.

(Fecha y hora) es la que representa hora, mes, día y año.

(Altavoces) es la que representa el icono de una bocina notifica el nivel del volumen. (Batería) indica la energía y se visualiza en computadora portátil laptops. (Acceso a redes) indica el ordenador está conectado a una red ya sea wifi o por banda ancha (ADLS)

(Actualizador de Windows) informa si existe una nueva versión de Windows o si hay alguna actualización por realizar. (Antivirus) se encarga de mantener la computadora segura de cualquier software.

(Escritorio) se puede personalizar si uno desea colocar cierta imagen de fondo, se puede escalar, ampliar.

Conclusión

Que gracias a la computadora y de los avances se ha alcanzado un nivel de tecnología en lo cual nos ha ayudado y servido para hacer trabajos, tareas, cálculos y permite crear documentos y editarlos y así como también para aumentar la velocidad y la capacidad de las computadoras y que se ha convertido en la principal herramienta que es utilizada por el hombre y va evolucionando como la hecho hasta hora para cubrir las necesidades de la vida cotidiana promoviendo su desarrollo.