

**Nombre de alumno: Josué Rubén
Pérez Roblero**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo
Lepe**

Nombre del trabajo: Ensayo

Materia: informática

PASIÓN POR EDUCAR

Grado: 1er cuatrimestre

Grupo: ciencias de la educación

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LACOMPUTACIÓN

Si bien sabemos que la computación es una ciencia que estudia y enseña a como manejar los programas, aplicaciones, y conocer las partes esenciales que compone una computadora y como genera y administrar métodos, técnicas con el fin de almacenar información como también procesarla de manera digital.

En los inicios para que la computadora se convierta como tal tuvo que pasar por muchas invenciones una de los primeros dispositivos mecánicos fue el ábaco este dispositivo servia para contar y fue inventado En la antigua civilización griega ,hubieron muchos inventos otro de ellos fue la pascalina inventada por blaise pascal ,con esta máquina los datos se representaban mediante las opciones de los engranajes, y los datos se introducían manual mente ,estableciendo dichas pociones finales de las ruedas ,así como muestran los kilometrajes de los autos .

Bien entonces una de las primeras computadoras fue la que inventó Charles Babbage siglo XIX, está fue una máquina analítica ,la idea le surgió debido a la elaboración de unas tablas matemáticas ya que era un proceso tedioso lleno de errores. Charles jacquard, un francés que era fabricante de tejidos invento un telar que podía producir patrones tejidos que podía leer información codificada a través de patrones de agujeros perforados en tarjetas de papel rígido . Babbage abandono su proyecto y se dedicó a la invención de la máquina analítica que pudiera programar con tarjetas programadas para poder efectuar cálculos con una precisión mejor.

En una de las universidades más conocidas se construyó la Mark I, en 1944 y fue diseñada por el quipo dirigido por Howard H.heiken, está máquina no fue con el propósito de creada como una computadora electrónica ya que no era su propósito general.

La primera computadora electrónica fue creado en la universidad de Pennsylvania en 1947, por los ingenieros John Mauchly y John Eckert, está era una máquina que ocupaba un gran espacio tenía muchos tubos de vacío, consumía mucha energía y requería un sistema de aire acondicionado pero su principal ventaja era que podía calcular cinco mil operaciones aritméticas en segundo. Von Neumann fue considerado el padre de las computadoras por su aporte muy importante ya que le inventó la EDVAC y está tenía más de cuatro mil bulbos y se usaba una memoria basada en tubos llenos de mercurio por dónde circulaba señales eléctricas. En la época antigua se utilizaba general mente el ábaco, este mecanismo lo utilizaron para la manipulación de datos y generar cómputos matemáticos.

Los pioneros de la computación fueron.

(1617)JohnNapier: John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier.

(1623) Wilhelm Schickard: Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. , Este mecanismo podía sumar, restar, multiplicar y dividir.

(1642)Blaise Pascal: Blaise Pascal inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino.

(1694) Gottfried Wilhelm Von Leibniz, este fue un inventor el cual diseño un instrumento llamado “SteppedReckoner”

(1790)Joseph Marie Jacquard Creó el Telar de “Jacquard”.

(1812) Charles Babbage: este se dedico a un proyecto el cual llamo máquina del ensueño (Motor Diferencial).

La computadora moderna

(1943)Howard Aiken: este propuso inventar una computadora basada en el motor analítico de Babbage .En el 1943 cumplió su sueño de elaborarla a la cual llamo Mark I

(1939) John Atanasoff: En 1939, en la Universidad de Iowa State, John Atanasoff diseño y construyó la primera computadora digital llamada ABC.

(1946) Dr. John Mauchly y J. PresperEckert: con el inicio de la segunda guerra mundial, los militares necesitaban una computadora capaz de generar Miles de cómputos de manera rápida, en esta nació la computadora llamada (ENIAC).

(1945)John Von Neumann: desarrollo la EDVAC en Filadelfia, La ENIAC

¿Qué es computadora? Y ¿Cuáles son sus elementos?

Bueno a computadora nos referimos a una herramienta o un sistema electrónico que lleva acabo operaciones aritméticas y no son ejecutas por la intervención humana. Es un sistema capaz de trabajar mediante instrucciones dentro de su unidad de memoria la cual procesa y recibe información

Existen tipos de computadoras.

La computadora analógica y Computadora digital. Estas se clasifican en: analógicas, digitales, de aplicación general, de aplicación específica, dentro de este tipo tenemos: computadora incorporada, computadora de pluma y asistente personal digital (PDA).

La computadora tiene muchas partes que la componen la cual se dividen en dos grandes grupos las cuales son Hardware y el Software. El Hardware es la parte física de la

computadora del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas. Las partes de el Hardware son: placa principal, CPU, Memoria RAM, Unidad de disco óptico, Unidad de Disco Duro, SSD, NIC, Tarjeta gráfica, fuente de poder, Sistema de refrigeración, Gabinete. Partes de la computadora: dispositivos auxiliares, Teclado, Ratón o mouse, Monitor, Impresora, Altavoces. Las partes del Software son: Sistema operativo, Aplicación informática, Lenguaje de programación, Paquetes de software, Drivers.

Características

Los tipos de dispositivos son tres la entrada, salida y el almacenamiento: dispositivos de salida, son los que reciben información Y es procesad por el CPU.

Una computadora es un dispositivo electrónico que permite la entrada de datos y los procesa, mientras que los dispositivos de computación son complementos que requieren una computadora un ejemplo, impresora, teclado, ratón, monitor, etc.

En las computadoras existen elementos básicos de sistema de codificación.

Esta tiene como propósito registrar, enmascarar, ordenar, identificar, agrupar y clasificar fenómenos y para facilitar su registro y transmisión. Existen varios sistemas en los cuales está: el sistema multibyteeste, JIS, .Shift-JIS, EUC y UTF-8.

Los códigos tiene como objetivo, Facilitar el procesamiento, Permitir recuperación o localización de información, Facilitar el señalamiento de propiedades particulares de los elementos codificados etc. Los códigos sus principales características son, deben ser de uso fácil, Deben ajustarse a los requerimientos de los equipos, Debe mantenerse tan reducido como se pueda.

Cuando nos referimos a codificación está puede referirse a un método que nos permite convertir un carácter de lenguaje natural a un símbolo de sistema de presentación por ejemplo un número una secuencia de pulsos eléctricos entre otros, esto con la intención de facilitar el almacenamiento de texto. En esto existen dos tipos básicos del sistema de códigos los significativos y los no significativos, los significativos son aquellos que implican un significado es decir los que reflejan un mayor grado de características de un objeto. Los no significativos estos no describen el objeto por lo tanto existen una gran variedad de métodos de codificación las cuales tiene como propósito codificar de manera más simple.

A hora bien ¿Que es el CPU y cuáles sus funciones?

El CPU es la unidad de procesamiento central y es la encargada de controlar las funciones de la Gran mayoría de los dispositivos electrónicos también llamada micro procesador es

como el cerebro humano por qué guarda y procesa la información que recibe. Esta tiene y se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

El CPU tiene 4 funciones básicas en la primera el procesador carga códigos desde la memoria, en la segunda la información leída en la primer fase se analiza siguiendo un juego de instrucciones para saber que hacer con el resto de la información, En la tercera se continúa con el procesamiento franco y se encarga de ejecutar las instrucciones tomadas decodificadas, dentro de la segunda fase. La cuarta y última fase es la de escritura, donde se vuelve a cargar la información pero esta vez, desde el procesador hasta la memoria.

El CPU es muy importante ya que allí es donde la información que viene de los dispositivos exteriores, llegue y se procese para que luego pueda ser devuelto a los computadores grandes.

Un sistema operativo son un conjunto de programas que nos permiten manejar medios de almacenamientos o los diferentes recursos de una computadora como mouse, teclado, impresora entre otros. Algunos ejemplos de sistemas operativos son: DOS, WINDOWS, UNÍX y GNU/LINUX.

¿Qué es Windows y cuáles sus funciones?

Windows es un conjunto de software para ofrecer al usuario que tenga una computadora una mayor comodidad y ofrece facilidades de acceso y configuración nos permiten el acceso a varias características del sistema operativo.

Características de Windows esta posee, la barra de tareas, menú de inicio. Área de notificaciones, entre ellas está, fecha y hora, alta voces, batería, acceso a redes, actualización de Windows, antivirus, y por último escritorio.

Para concluir podemos decir que la computación tiene una historia bastante extensa que nos ayuda a entender mejor el como fue surgiendo lo que hoy como vemos cómo computadora y del como podemos hacer uso de ella y de sus programas, las partes que la conforman y sus funcionamientos de esta.