## FICHA DE IDENTIFICACIÓN



	HOHA DE IDERTIH TOAGTON					
	Datos personales:					
	Nombre José Julián Velasco rodríguez					
	Apellido Paterno Materno Nombre (s)					
	Edad: 5años y 5 meses fecha de nacimiento: 1 de julio 2018					
	(d/m/a)					
	Domicilio: central de abasto segunda avenida oriente norte					
	Teléfono: 9631203295 En caso de Emergencia llamar a: normal Leticia					
	Nombre del Padre: rubí feler Velasco Sánchez					
Nombre de la madre: Norma Leticia Rodríguez Méndez						
Datos Escolares:						
Nombre de la F	Escuela:					
Grado:	Grupo:Turno:					
Datos del entrevistador:						
Nombre: Leone	el lopes morales					

\_\_\_\_\_ Firma: \_\_\_\_\_

## Plan de estimulación No. 1

(Para desarrollar en los meses de noviembre, y diciembre)

Establecimiento: CINAI.....Fecha del 23 noviembre al 6 de diciembre del

2020.....

Niño: José Julián Velasco Rodríguez Edad de 2 años 5 meses

Elaborado por: Bella Raquel lopes

**Ejecutado por: Leonel lopes morales** 

PLANTEAMIENTO		EJECUCION			
Área o conducta a	Actividades a	Logros/	Observaciones	Materiales	Recomenda
estimular	desarrollar	fecha			ciones
	1: fichas con figuras de	1 de diciembre	al mostrarle unos	Videos	Seguir haciendo
	animales pronunciación	Logro distinguir a la	videos relacionado	Fichas de	los ejercicio con
	de	vaca decir como	con animales se	papel con	el niño para
	Los nombres de los	emitía sonido el	emocionada al ver	dibujos de	desarrollar más
	animales y sonidos de	animal	al caballo correr	animales	su lenguaje y
Lenguaje	de cada uno de ellos		las fichas no le		capacidades
Lenguaje			puso tanto interés		recordarle cada
Rango de					sonido de los
					animales irle
edad de 2					enseñando
					nuevas palabras
años					para que lo
					relacione con su
					vida
1	1	i e	1	1	1

2: de diciembre al	Comenzó a	
ver la fichas	relacionarse con	
comenso	las figuras de cada	
emocionarse al ver	animal a emitir	
halos animales	algunos sonidos del	
plasmados en las	lobo , cerdo vaca al	
fichas comenzó	decir cerdo decía	
observar acá da	celdo	
animalito que se le		
hacía de su grado		
diciendo ma miau		
miau		
3: de diciembre	Comenzó más	
logro decir más	interesarse en el	
nombres de	juego ya sabía	
animales dijo vaca,	algunos sonidos	
gallina, León	de los animales al	
serpiente perro gato	mostrarle la ficha	
, borrego , gallo	que tenia plasmado	
hacia los sonidos	el perro	
que emiten cada	rápidamente decía	
animalito	guau guau	
4 de diciembre	al tomar las fichas	
logro decir 9	mostrárselo sonreía	
nombres de	decía gato miau	
animales sin	miau raton chic hi	
problema alguno	gallina , kiri kiri kiri	
_	caballo , selpiente	
	vaca el mismo	
	señala lava la	
	imagen del animal	
	decía caballo	

	Actividades a de	5 de diciembre se le facilito el saber los nombres de los animales solo él lograba decir los nombres emitir sonidos sin ayuda	al decirle que levantara las fichas para guardarlas solito el iba diferenciando la forma de los animales iba diciendo vaca burro caballo gato león oso borrego rana algunas palabras no le salían bien emitía el sonido haciendo observación	materiales	recomendacion
	Lenguaje motricidad juagando a encontrar los dibujos de animales en dos vasos y pronunciar los nombres	1 primero de diciembre al darle vueltas al baso con las figuras dentro el niño logro encontrar la primer figura a un que se equivocó de animalito que buscaba	El niño estaba con fundido por no saber bien si en el vaso amarillo o verde se en contra va la figura que el quería	Dos vasos fichas de animales	Practicar de vez en cuando con distintos juegos para que su capacidad cada dia valla aumentando se le facilite al niño saber distinguir colores animales
		2 de diciembre logro de cifrar sin he equivocarse al lobo y al cerdo  3 de diciembre logro decir los nombres sin he equivocarse al encontrar a los animalitos	Tubo más concentración vio donde estaba caballo lo encontró una vez que se dio vuelta al baso voltio el otro para saber que figura estaba ahí  El niño meto las figuras solito en el vaso le fue dando vuelta le pregunte donde está la serpiente rápido le dio vuelta al vaso lo		

	encontró metió o otra	
	figura para seguir	
	jugando	

**Materiales**