



**PASIÓN POR EDUCAR**

- Nombre de la alumna: Kimbeli Marisa Morales Bravo
- Nombre del profesor: Icel Bernardo Lepe
- Nombre del trabajo: Ensayo
- Materia: Computación
- Grado: 1er Cuatrimestre
- Área: Psicología

**PASIÓN POR EDUCAR**

## INTRODUCCION

La finalidad de este trabajo es poder Mostrar información acerca de los antecedentes y conceptos básicos de la computación, ya que es un tema importante e interesante.

Se dará a conocer los eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora, se mencionara algunos de los mecanismos antiguos de la computación y sus inventores, se definirá el término computadora y elementos que la integran, los elementos básicos del sistema de codificación en una computadora, los conceptos básicos sobre sistemas operativos, y su clasificación para

dispositivos y al final sería Windows funciones y entorno.

El objetivo de este trabajo sería desarrollar bien el tema para así entender y tener un conocimiento mejor acerca de la computación.

## DESARROLLO

En toda la historia hay eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora, hay fechas que marcan un antes y un después, fechas importantes que cambiaron el curso de la evolución de la computación y a su vez el mundo en el que vivimos.

El 23 de diciembre de 1834, la máquina analítica es una de las fechas importantes en la informática porque coinciden dos hitos, por un lado se presenta la máquina analítica de Charles Babbage, pero por otro de forma indirecta también se presenta el primer lenguaje de programación por Ada Lovelace.

El primer ordenador digital tal y como lo conocemos ahora fue utilizado por los británicos para descifrar las comunicaciones alemanas en la Segunda Guerra Mundial. Sucedió el 25 de noviembre de 1943 y el 29 de octubre de 1969 ARPANET comienza el internet.

Uno de los momentos más importantes fueron:

-El desarrollo COBOL 1959.

-La creación de UNIX 1970.

-El primer ordenador en forma de laptop 1979.

-La llegada de Windows 1995.

-La burbuja puntocom los 90s.

-La creación Napster.

-El comienzo de la Wikipedia 2000

En mi opinión, todos los eventos y fechas son demasiado importante dentro de la computación.

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco cuya historia se remonta en las antiguas civilizaciones griega y romana. Otro de los inventos mecánicos fue la pascalina inventada por Baise Pascal 1623-1662 de Francia, la Gottfried Wilhem

y Von Leibniz 1646 1716 de Alemania.

\*1954 se construyó en la universidad de Harvard La Mark, y diseñada por un equipo encabezado por Howard H. Aiken .

\*En 1947 se construyó en la universidad la primera computadora electrónica.

La edvac fue diseñada por este nuevo equipo.

\*El ábaco:

Fue el primer dispositivo mecánico de contabilidad que existió. Se ha calculado que tuvo origen hace al menos 5000 años y su efectividad ha soportado la prueba del tiempo.

\*La pascalina:

El inventor y primer pintor Leonardo Da Vinci 1452-1519. Trazo las ideas para una sumadora mecánica siglo y medio después el filósofo y matemático francés blaise Pascal 1623-1662 inventó y construyó la primera sumadora mecánica.

\*La máquina analítica:

En el siglo 19 el matemático e inventor británico Charles Babbage elaboró los principios de la computadora digital moderna.

\*Ordenadores eléctricos:

Durante la Segunda Guerra Mundial 1939-1945, un equipo de científicos y matemáticos que trabajaban en Bletchley Park, a norte de Londres crearon lo que se consideró el primer ordenador digital totalmente electrónica.

## Pioneros de la computación

-Atanasoff y berry, una antigua patente de un dispositivo que mucha gente creyó que era la primera computadora digital electrónica.

John napier, un matemático escocés, inventó los huesos o bastoncillos de napier.

-Wilhem Shickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora.

-Blaise Pascal, matemático francés, en el 1642 inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el pascalino.

Una computadora es un dispositivo electrónico que acepta datos de entrada, los procesa, los almacena

y los emite como salida para su interpretación.

Las partes de una computadora son:

1.- monitor: El Monitor de una computadora o pantalla de ordenador ,aunque también es común llamarla pantalla, es un dispositivo de salida que mediante una interfaz muestra los resultados del procesamiento de una computadora.

2.-Placa madre: la placa base, es una placa de circuito impreso a la que se conectan los componentes que construyen la computadora u ordenador microprocesador.

3.-La unidad central de procesamiento o CPU o simplemente el procesador O

microprocesador. Es el componente del computador y otros dispositivos programables que procesa datos.

4.-Memoria RAM: La memoria de acceso aleatorio es la memoria desde donde el procesador recibe la instrucciones y guarda los resultados.

5.- Tarjeta de expansión: Las tarjeta de expansión son dispositivos con diversos circuitos integrados y controladores, sirven para ampliar las capacidades de un ordenador.

6.-Fuente de alimentación: dispositivo que convierte la tensión alterna de la red, el suministro en una o varias tensiones, prácticamente continuas.

7.-Unidad de discos ópticos en informática: una unidad de disco

óptico es una unidad de disco que se usa una luz láser u ondas electromagnéticas cercanas al espectro de la luz como parte del proceso de lectura.

8.-Disco duro: es un dispositivo de almacenamiento de datos no volátil que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar datos digitales.

9.-Teclado: es un Periférico de entrada o dispositivo, en parte inspirado en el teclado de la máquina de escribir utiliza una disposición de botones o teclas.

10.-Ratón Mouse: es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en un computador

Un dispositivo es un aparato o mecanismo que desarrolla determinadas acciones, su nombre está vinculado a que dicho artefacto está dispuesto para cumplir con su objetivo.

Dispositivo de entrada: son los que envían información a la unidad de procesamiento en código binario.

Dispositivo de salida: son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproduce para que sea perceptible para la persona.

Dispositivo de almacenamiento: es todo aparato que se utiliza para grabar los datos de la computadora de forma permanente o temporal.

Ventajas de la computadora

La computadora nunca se cansa, distrae O se enoja.

-La información es procesada y almacenada.

-Realiza funciones con un índice menor de errores.

-Mayor rapidez en información.

Desventajas de la computadora

-Representan una fuerte inversión ya que los equipos son costosos y requieren el acondicionamiento del área laboral.

-Falta de cultura en cuanto el uso en equipo de cómputo.

-El cambio vertiginoso de la tecnología.

Un sistema es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario

con un ordenador y gestiona sus recursos de manera cómoda y eficiente.

Los sistemas operativos se pueden clasificar atendiendo a:

- Administración de tareas.

- Monotarea: lo que permiten sólo ejecutar un programa a la vez.

- Multitarea: los que permiten ejecutar varias tareas o programas al mismo tiempo.

- Administración de usuarios.

- Monousuario: aquellos que sólo permiten trabajar a un usuario, como es el caso de los ordenadores personales.

- Multiusuario: lo que permite que varios usuarios ejecuten su programa a la vez.

- Organización interna o estructura.

- Monolítico.

- Jerárquico.

- Cliente-servidor.

- Manejo de recursos o acceso a servicios.

- Centralizados: se permite utilizar los recursos de un solo ordenador.

- Distribuidos: permiten utilizar los recursos de más de un ordenador al mismo tiempo.

Windows es el nombre de una familia para distribuciones de software para PC, teléfonos inteligentes, servidores y sistemas empujados desarrollados y vendidos por Microsoft.

- Un entorno de escritorio es un conjunto de software para ofrecer el

usuario de una computadora una interacción amigable y cómoda.

-Barra de tareas, cuando el ordenador está encendido, la barra de tareas es aquella línea horizontal que se ubica en la parte inferior de la pantalla.

-Menú de inicio, es aquel botón representado por el icono de Windows que te da la posibilidad de Acceder al grupo de programas o aplicaciones instaladas en el sistema.

Grupo de programas, se caracteriza por todos los software o programas y aplicaciones que han sido instalados en el ordenador.

Área de notificaciones, constituye varios elementos y revisiones rápidas que son propios de la barra de

tarea. Tienen por función notificar cierta acción que se esté realizando; o advertir sobre una ejecución maliciosa. Cada elemento ejerce una función distinta y su distribución puede variar entre estos elementos, cabe mencionar:

- Fecha y hora.
- Batería.
- Acceso a redes.
- Actualizador de Windows.
- Antivirus.
- Escritorio.

## CONCLUSION

llegó a la conclusión que las computadoras son muy importantes

para todas las personas debido a que nos ha ayudado o nos ayuda a mejorar nuestra calidad de vida, por ejemplo a hacer el trabajo más rápido y hasta con una mejor presentación, además de eso nos ayuda a obtener información deseada en internet hasta para poder comunicarnos con algunos familiares o amigos, por medio del chat o redes sociales.

También es parte del entretenimiento.

Queda más que claro que la computación ya es parte de nuestra vida cotidiana.

