



**Nombre de alumnos: Araceli Vázquez
Díaz.**

**Nombre del profesor: Icel Bernardo
Arriaga**

**Nombre del trabajo: Ensayo acerca de
Los antecedentes y conceptos básicos
de la Computación.**

Materia: Computación 1

Grado: Primer cuatrimestre

Grupo: Único

Introducción

En este ensayo menciona la importancia que tienen las computadoras desde generaciones antepasadas, que han sido utilizadas hasta hoy en nuestra actualidad han habido cambios y transformaciones.

La computadora no es el invento exótico de algún genio aislado sino más bien el producto de equipos de trabajo y de enormes proyectos de investigación que duraron años completos hasta obtener prototipos iniciales.

También trata de cuál es la función básica del CPU que también se le llama conjunto que está compuesto por la memoria que es un proceso central de la unidad.

Una computadora es un dispositivo que acepta datos en una determinada forma y los procesa, produciendo otros datos o información en otra forma diferente.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACION

Según la informática este término es reciente y hace referencia al manejo automático de la información, lo cual es muy importante en la toma de decisiones económicas, políticas y tecnológicas. El manejo de la información también se hace a distancia y se le llama teleinformática o telemática.

MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACION

A lo largo de la historia, el hombre ha ido inventando una serie de máquinas que hacen ágiles y precisos los cálculos. Una de las más antiguas es la tabla de arena en la que se representaba los números con piedras ubicadas en surcos trazadas en la arena. Otra es el ábaco conformado por un cuadro de madera con alambres paralelos, que tiene diez bolas móviles cada uno.

El ábaco es usado todavía por las personas invidentes para enseñar a los niños rudimentos del cálculo.

CARACTERÍSTICAS ESENCIALES DE LA COMPUTADORA

La existencia de las computadoras es el resultado de que el nivel de desarrollo de las matemáticas haya sido al fin alcanzado por nivel de desarrollo de la tecnología eléctrica a lo largo de los siglos el ser humano había inventado microcosmos completos, llenos de vida e inexorables leyes formales que rigen su crecimiento y evolución, pero en muchos casos no disponía de los elementos concretos para llevarlos a la práctica tal fue el caso por ejemplo, de la máquina analítica ideada por el inglés Charles Babbage (1791-1871).

En la primera mitad del siglo XIX. Investigaciones independientes efectuadas setenta años después de su muerte dieron como resultado un aparato que ahora llamamos computadora, y que sorprendentemente cercano a la máquina que Babbage no pudo construir debido a las limitantes tecnológicas de las máquinas de vapor existentes en su época.

Las computadoras se han convertido en una herramienta indispensable para la vida actual la mayor parte de los aparatos electrónicos están dotados de algún elemento de computación. Al principio, las computadoras estaban conservadas para los cálculos de la ciencia, pero los computadores personales han puesto al alcance de todas las personas estas máquinas en una gran variedad de ámbitos, desde la enseñanza hasta los juegos.

Para adquirir una computadora es recomendable primero, identificar las necesidades de los usuarios de esta, ya que de eso dependerán las características y componentes adecuados de la máquina. De igual forma hay que tomar en cuenta que las computadoras se vuelven obsoletas en poco tiempo (se estima que de dos a tres años aunque dependen del uso al que se destinen) es mejor gastar en algo que en realidad vaya a utilizar en breve, considerando que probablemente no le servirá para siempre.

FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU

El CPU es el cerebro y corazón de toda computadora. se encarga de realizar operaciones en gran velocidad, con los datos que le proporcionamos, y de controlar todos los procesos que se ejecuten. También cuenta con un sistema de almacenamiento primario, la denominada memoria cache gran rapidez de acceso. Contiene además la unidad aritmético-lógica donde se realizan los cálculos y la unidad de control, que hace el resto del trabajo de la computadora.

También se dice que la computadora es un equipo indispensable en la vida cotidiana de hoy en día que también se conoce por el nombre de computador u ordenador, es una máquina electrónica que permite procesar y acumular datos. El término proviene del latín computare (calcular).

CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMAS OPERATIVOS Y SU CLASIFICACION PARA DISPOSITIVOS

los sistemas operativos, es el conjunto de programas que administran los recursos de la computadora también llamados núcleos o kernels, suelen ejecutarse de manera privilegiada respecto al resto del software, sin permitir que un programa cualquiera realice cambios de importancia sobre el que puedan comprometer su funcionamiento.

el sistema operativo es el protocolo básico de operatividad del computador, que coordina todas sus demás funciones de comunicaciones, de procesamiento, de interfaz con el usuario. También puede ser una línea de comandos, es decir un conjunto de instrucciones ordenado según su prioridad y que funciona en base a órdenes introducidas por el usuario

WINDOWS

Los computadores IBM y sus compatibles (clones) el sistema grafico es el conocido Windows, o sistema de ventanas. El manejo del computador desde la creación de Windows ha sido cada vez más sencillo, el primer Windows fue 3.1 se instalaba sobre dos mediante seis disquetes; luego salió el Windows 3.11 o Windows para trabajo en grupo, con este sistema operativo, por primera vez se pudo efectuar la comunicación en red en varios computadores.

Existe otro sistema operativo que se instalan en el computador principal de una red. El sistema de Microsoft para la administración de redes es Windows NT y Windows 2000. Algunas ventajas de Windows comparando con este sistema operativo serian;

- el entorno es gráfico, agradable y de fácil manejo.
- no hay necesidad de aprenderse una serie de comandos para revisar el disco, crea una carpeta. Copiar un archivo, borrarlo y otras funciones del sistema operativo.
- tiene combinaciones de teclas para ejecutar una orden en cada aplicación es posible hacer esto agilizando la ejecución de los comandos más usados.
- es posible ejecutar varios programas de manera simultánea, solo basta con hacer un clic sobre el programa en la barra de tareas para cambiar de una a otra. También es posible hacer esta selección combinando las teclas ALT+TAB. a este proceso se le conoce como multitarea.

BIBLIOGRAFÍA

. Resuelvo y aprendo mi primaria tomo 6 física / química /informática /deportes organización MOZIRA.

. Enciclopedia escolar primaria activa océano tomo 3.

. Computación Conalep sep. McGraw Hill.