



Nombre de alumnos: Tamara Mozali Aguilar

Nombre del profesor: Cesar Alfredo Escobar

Nombre del trabajo: Antecedentes básicos de la computación

Materia: Computación

Grado: 1er cuatrimestre

Grupo: "B"

Frontera Comalapa Chiapas a 19 de septiembre del 2020.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Las computadoras le han facilitado al hombre el trabajo debido a que simplemente se le tiene que dar algunas ordenes, información para que este las procese y así el hombre desarrolle todo lo que necesite y además junto con la red y algunos periféricos que estos poseen facilitan de igual manera entretenimiento y comunicación.

Algunos matemáticos como John Napier creó los huesos o bastoncillos de Napier, Wilhelm Schickard el intento desarrollar la calculadora, Blaise Pascal inventó una máquina calculadora que permitía sumar, restar y la llamo pascalino, Gottfried Wilhelm von Leibniz diseñó un instrumento llamado el "stepped reckoner" que dividía y multiplicaba, Joseph Marie Jacquard empleaba tarjeta perforadas para crear patrones en una fábrica de avitelado en una tejedora, Charles Babbage creó el motor diferencial, Herman Hollerith inventó la perforadora lectora y tabuladora de tarjetas, John Atanasoff construyó la primera computadora digital, el Dr. John Mauchly hizo la computadora electrónica, digital y operacional y John von Neumann también asistió al grupo con la composición lógica de la máquina.

Gracias a los matemáticos tenemos la tecnología muy avanzada, la tecnología se van restableciendo de generación en generación. Pero los aparatos tecnológicos no solamente aportan un valor práctico, sino estético y simbólico que nos llevan a elegir entre un sin fin de opciones. La tecnología bien aplicada nos ayuda, por ejemplo: a organizarnos mejor, a aprender cosas nuevas, a llevar registro de nuestras metas y avances personales o a acortar distancias con amistades o familiares. Sin embargo, la otra cara de la moneda es que, al no ser conscientes, podemos bombardearnos de información dañina, estresante o buscar situaciones en las que estemos expuestos o en riesgo.

Las computadoras es un sistema electrónica que lleva a acabo de operaciones de aritmética y de lógica, es capaz de operar bajo el control de instrucciones la cual puede aceptar información, procesarla y producirla. Pero también hay muchas tipos de computadoras: como las computadoras analógicas trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala, las computadoras digitales Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado, hay muchas partes que conforman una computadora así como el hardware que es la parte física de la computadora a partir de cual es posible ver, procesar, escuchar y guardar cosas, El CPU también es una aparato muy importante en la computadora ya que es el la mayor parte de los cálculos son realizados por el procesador, memoria de acceso RAM Es un tipo de memoria volátil, así que el contenido se va a borrar al apagar el computador, Unidad de disco óptico así se denomina porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD o DVD, Unidad de Disco Duro es un componente principal del computador porque es aquí donde se aloja el sistema operativo al igual que las aplicaciones informáticas, Unidad de estado sólido es un nuevo tipo de tecnología que busca reemplazar los discos duros tradicionales. Tarjeta de red se conoce también como placa de red, adaptador de red o NIC es la que permite la conexión a una red informática, tarjeta gráfica se denomina también como placa de video, adaptador de video o tarjeta de video. Fuente de

alimentación también se conoce como fuente de poder y es la que le brinda la energía la computadora, sistema de refrigeración Se genera calor a partir del flujo de corriente entre los componentes electrónicos, en donde el funcionamiento va a ser mejor si la temperatura se mantiene baja, El gabinete no es un dispositivo electrónico, pero sí una parte del computador, mediante la cual se da soporte a los componentes internos del PC, además de ofrecer una protección adicional. Los periféricos hacen parte del hardware de una computadora, son necesarios para el buen funcionamiento del equipo, pero que no son exactamente lo mismo a por ejemplo una placa madre, ya que su importancia es menor. El teclado es un dispositivo de entrada que se emplea para enviar órdenes y datos a la computadora. Su origen se debe a las máquinas de escribir. El ratón o el mouse es un apuntador con el que se puede detectar movimiento en una superficie plana, para después reflejarlo en el monitor con un cursor, flecha o puntero. El monitor es el principal periférico de salida y es donde se ve de manera gráfica la información o los datos que se generan por la computadora. La impresora se da una copia de textos o gráficos digitales en medios físicos que son casi siempre papel. Los altavoces también se le llaman parlante y es un periférico de salida que se emplea para escuchar los sonidos que son emitidos por la computadora. El sistema operativo es el software principal, al igual que el conjunto de programas con el que se manejan los recursos de hardware y es el que a su vez permite que los programas utilicen aplicaciones de software. La aplicación informática es una clase de programa informático que se crea para ser un instrumento con el que el usuario va a poder hacer o varias tareas de distinta clase. El lenguaje de programación son creados para la resolución de procesos que van a poder ser hechos por las máquinas computarizadas. Los paquetes de software se lo conoce también como controlador o manejador de dispositivo y con él se ayuda a definir como un programa informático va, a través del sistema operativo, entrar en conexión con un periférico, al crear una abstracción del hardware y así permitir que se dé una interfaz que se estandarice con el objetivo de utilizar ese dispositivo.

Aquí encontramos que las computadoras son muy importantes para todas las personas debido a que nos ayuda a mejorar nuestra calidad de vida, a hacer el trabajo más rápido y hasta con mejor presentación, además nos permite obtener cualquier información deseada en la red (Internet), comunicarnos con nuestros familiares que se encuentren en otro país por medio de chats o por mails, además nos proporcionan entretenimiento con juegos bien sea que hayan sido bajados de la red o que se encuentren en discos o CDS (periféricos).

*http://www.cad.com.mx/que_es_una_computadora.htm.

*https://www.google.com/search?ei=TJRmX5z3Lo2wtQXR6pO4Cw&q=computadora&oq=computadora&gs_lcp.