



**Nombre de alumnos: Mayra Leticia
Martínez Roblero**

**Nombre del profesor: Cesar Alfredo
Escobar**

Nombre del trabajo: Ensayo

Materia: Computación

Grado: 1

Grupo: B

Comitán de Domínguez, Chiapas a 20 de septiembre de 2020.

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Desde la antigüedad, el hombre por naturaleza, siempre ha aplicado métodos y medidas necesarias para facilitarse la vida. Nadie se imaginaba que de un simple ábaco se llegara a innovar una de las herramientas más importantes e imprescindibles para nuestro tiempo, estoy hablando de las computadoras.

Como bien sabemos toda cosa creada por el hombre tiene un propósito específico y un objetivo, es digno de admirar especialmente la habilidad de quienes aportaron su nivel de capacidad para crear la computadora. Aunque al principio inventaron instrumentos mecánicos que exigían más habilidad manual que intelectual con la finalidad de realizar cálculos más exactos, como por ejemplo el ábaco, no pasa desapercibida la ardua labor que hicieron porque fue un gran paso para la tecnología de nuestro tiempo.

El ábaco se utilizaba para realizar cálculos y operaciones sencillas consistía de cuentas insertadas en varillas, estas a su vez eran desplazadas para obtener resultados, aunque aún no se le llamaba computadora, porque estas deben de tener una característica necesaria que se le conoce como programa.

Otra innovación relevante en esa época fue la creación de un instrumento también mecánico llamado pascalina, creada por Blaise Pascal, surge a través de que este hombre ayudaba a su padre a redactar informes oficiales porque este era un recaudador de impuestos entonces él pensó en ahorrarle trabajo a su padre creando así un modelo de calculadora.

Según la Enciclopedia Británica, 2017. Pascaline, M.R. Swaine & P. A. Freiburger denota que esta consista en una caja rectangular que tenía aproximadamente 30 centímetros de largo y 8 de alto. En la parte superior de la máquina se encontraban 8 discos giratorios que se dividían de acuerdo con la cantidad de unidades con las que cada uno trabaja.

Después es creada la maquina analítica por un profesor de matemáticas llamado Charles Babbage, el motivo de la invención fue para efectuar sumas repetidas, era capaz de almacenar 1000 números de 50 dígitos cada uno.

Posteriormente surge la Mark I, el primer ordenador electromecánico se llamaba ASCC (Calculadora Automática de Secuencias Controladas). Se dice que este ordenador realizaba operaciones matemática muy básica y algunos cálculos complicados, era

programada con interruptores e interpretaba los datos contenidos en cintas de papel perforado. Algo que llama mi atención es que aunque estos hombres se esforzaran por innovar grandes cosas la tecnología no bastaba para poner en marcha todas sus ideas, pero aun así la constancia y perseverancia hizo que lograran lo que se proponían.

En el año de 1945 se terminó de construir la primera computadora electrónica fue trasladada en 1947 al polígono de pruebas de Aberdeen, fue modificada para mejorarla. Con toda la experiencia adquirida hasta ese momento la computadora conocida como ENIAC, fue la base para la arquitectura de las computadoras modernas. Aunque para algunos de nosotros pueda parecer una exageración todo el espacio que ocupaba esa computadora no lo era así por las funciones que desempeñaba cada parte de ella.

Según el museo de informática ETSINF esta computadora pesaba 27 toneladas, con cuarenta componentes de 0,6 metros de ancho, por 2,7 de altura y 0,7 de profundidad, dispuestos U. Ocupaba una habitación de unos 10 x 17 metros, necesitaba refrigeración, pues elevaba mucho la temperatura al funcionar consumiendo 174kW. Estaba construido con 17.468 válvulas de vacío, al parecer esta fue la máxima tecnología de esos años.

Conforme se iban presentando nuevas ideas surgió la EDVAC (Electronic Discrete Variable Automatic Computer) la idea de crearla fue en su memoria ya existirán datos y también instrucciones para que entonces ya pudieran programarla sin la necesidad de alambres interconectados.

Como se he aprendido la computadora ha tenido una gran influencia y un gran impacto en nuestra vida, como es que de un instrumento tan sencillo se derivó algo tan complejo, la tecnología va a un paso acelerado , se ha visto la necesidad de programas informáticos para los sistemas con que se manejan las computadoras.

¿QUÉ ES UNA COMPUTADORA Y QUE ELEMENTOS LA INTEGRAN?

Como se ha aprendido una computadora es una maquina electrónica, con la finalidad de ejecutar procesos, cálculos y operaciones a gran velocidad, también permite la entrada, salida y procesamiento de datos, lo que se logro fue que la computadora sea capaz de seguir instrucciones sin la intervención directamente humana, más bien bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria. Ahora bien los elementos que componen a una computadora se divide en

HADWARE

Esta es la parte física de la computadora, por destacar algunos son:

- CPU: Se encarga de procesar datos y guardar grandes cantidades de información
- Teclado: Sirve para interactuar con los datos que recibe la computadora, tienen teclas o botones, la inspiración fueron las máquinas de escribir.
- Ratón. Se utiliza para interactuar con el entorno gráfico.
- Ratón: Es donde vemos reflejado la información o los datos que se procesan

SOFTWARE

Son los programas que permiten realizar tareas. Y hace posible el funcionamiento de la misma

Para finalizar la invención de la computadora ha sido de gran impacto para la sociedad y nos ha facilitado muchas tareas, que no nos imaginábamos y que antes era tan complicado, gracias a la habilidad de estos hombres y a su gran conocimiento a sus aportaciones, hemos avanzado un paso más hacia la era digital.