

**UNIVERSIDAD DEL SURESTE
SAN CRISTOBAL DE LAS CASAS CHIAPAS**

MATERIA: MICROCOMPUTADORAS

TRABAJO: CUADRO SINOPTICO

NOMBRE DEL ALUMNO: BALDOMERO SANTIZ GOMEZ

SEMESTRE: 7MO. CUATRIMESTRE

GRUPO: "A"

CARRERA: ING. EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

CATEDRÁTICO: MCC. EDUARDO GENNER ESCALANTE

FECHA DE ENTREGA: 6/11/202

LA ARQUITECTURA
DE UNA
COMPUTADORA
SEGUN NEUMANN

CPU: Central Processing Unit) o Unidad Central de Procesamiento que a su vez contiene una ALU (Arithmetic Logic Unit) o Unidad Aritmética Lógica y los registros del procesador, una unidad de control y un contador de programa.

ALU: Una **ALU** es una unidad aritmética lógica. Es una unidad de creación fundamental de cualquier procesador de CPU en el mundo informático actual. Unidad Aritmético Lógica: La Unidad aritmético-lógica (**ALU** por sus siglas en inglés: Arithmetic Logic Unit) es un contador digital capaz de **realizar** las **operaciones** aritméticas y lógicas entre los datos de un circuito; suma, resta, multiplica y divide, así como establece comparaciones lógicas.

UNIDAD DE CONTROL: La **unidad de control** es el componente del procesador que dirige y coordina la mayoría de las operaciones en la computadora. Los tipos de componentes internos que la **unidad de control** dirige incluyen la **unidad** lógica y aritmética, los registros, y los buses.

MP: es la abreviatura de MegaPixels. ... Un Megapixel es entonces un millón de puntos, así que, si queremos saber los Megapixels que tiene una imagen, deberíamos contar sus puntos, o, lo que es lo mismo, multiplicar el número de píxeles de ancho por el número de píxeles de alto y dividir entre un millón.



DISPOSITIVOS DE E/S: **Entrada/salida** o **E/S**, hace referencia a la comunicación entre un sistema de procesamiento de información (como un equipo con Symphony instalado), y **el** mundo exterior (posiblemente una persona o cualquier otro sistema de procesamiento de información, como un sistema de control de acceso).

BUS: En arquitectura de computadores, el bus es un sistema digital que transfiere datos entre los componentes de una computadora. Está formado por cables o pistas en un circuito impreso, dispositivos como resistores y condensadores, además de circuitos integrados. Existen dos tipos de transferencia en los buses.