

**UNIVERSIDAD DEL SURESTE**



## **DIPLOMADO EN COMPETENCIAS EDUCATIVAS VIRTUALES**

Transformación de la educación virtual en México

Cuadro Sinóptico Semana 3

Mtro. Andrés Alejandro Reyes Molina

**Dr. ALEJANDRO DE JESUS MENDEZ LOPEZ**

Panorama actual de la educación virtual en México



Panorama actual de la educación virtual en México

plataformas educativas

Teniendo en cuenta su origen y evolución, su comienzo se remonta al de las plataformas de e-learning

Se las conceptualiza, desde el punto de vista funcional, como aplicaciones que permiten gestionar procesos de enseñanza-aprendizaje

Una definición general, admitiría como plataforma educativa cualquier portal de la Administración educativa o del centro escolar

Diferentes términos

- Virtual Learning Environment (VLE).
- Learning Management System (LMS).
- Course Management System (CMS).
- Learning Content Management System (LCMS).
- Managed Learning Environment (MLE).
- Learning Support System (LSS).
- Integrated Learning System (ILS).
- Learning Platform (LP).

Aportes en la formación de los profesionales del siglo XXI

los profesionales y técnicos son los primeros que tienen que adaptarse a las nuevas exigencias de la industria.

señala que es muy relevante que los nuevos profesionales y técnicos desarrollen “la capacidad de trabajar en forma colaborativa, en varios proyectos diferentes, y a través de conexiones virtuales, más que arraigarse a un puesto estable, en un lugar fijo de trabajo”.

las empresas necesitan un profesional mucho más “adaptado y adaptable”.

tipo Hackathon, “donde se espera que los estudiantes entreguen en un plazo acotado de tiempo una solución que emplee plataformas o soluciones, para que, combinado con sus conocimientos, puedan aplicarlos en soluciones o construir futuros casos de uso”.

# Linkografía

- <http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/index.php/apertura/article/view/228/243>
- Recurso Semana 2, Dr. Alejandro Méndez  
<http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/index.php/apertura/article/view/228/243#>