

UNIVERSIDAD DEL SURESTE



DIPLOMADO EN COMPETENCIAS EDUCATIVAS VIRTUALES

Transformación de la educación virtual en México

Cuadro Sinóptico Semana 3

Mtro. Andrés Alejandro Reyes Molina

Dr. ALEJANDRO DE JESUS MENDEZ LOPEZ

Panorama actual de la educación virtual en México



Panorama actual de la educación virtual en México

plataformas educativas

Teniendo en cuenta su origen y evolución, su comienzo se remonta al de las plataformas de e-learning

Se las conceptualiza, desde el punto de vista funcional, como aplicaciones que permiten gestionar procesos de enseñanza-aprendizaje

Una definición general, admitiría como plataforma educativa cualquier portal de la Administración educativa o del centro escolar

Diferentes términos

- Virtual Learning Environment (VLE).
- Learning Management System (LMS).
- Course Management System (CMS).
- Learning Content Management System (LCMS).
- Managed Learning Environment (MLE).
- Learning Support System (LSS).
- Integrated Learning System (ILS).
- Learning Platform (LP).

Aportes en la formación de los profesionales del siglo XXI

los profesionales y técnicos son los primeros que tienen que adaptarse a las nuevas exigencias de la industria.

señala que es muy relevante que los nuevos profesionales y técnicos desarrollen “la capacidad de trabajar en forma colaborativa, en varios proyectos diferentes, y a través de conexiones virtuales, más que arraigarse a un puesto estable, en un lugar fijo de trabajo”.

las empresas necesitan un profesional mucho más “adaptado y adaptable”.

tipo Hackathon, “donde se espera que los estudiantes entreguen en un plazo acotado de tiempo una solución que emplee plataformas o soluciones, para que, combinado con sus conocimientos, puedan aplicarlos en soluciones o construir futuros casos de uso”.

Linkografía

- <http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/index.php/apertura/article/view/228/243>
- Recurso Semana 2, Dr. Alejandro Méndez
<http://www.udgvirtual.udg.mx/apertura/index.php/apertura/article/view/228/243#>