



ASESORA:

DRA. LUZ ELENA CERVANTES MONROY

ALUMNA:

IRIS RAQUEL HERNANDEZ AYALA

**PRESENTA: CUADRO SINÓPTICO ACERCA DESARROLLO Y APLICACIÓN DE LAS
TICS EN LOS ESPACIOS ESCOLARES**

Desarrollo Y Aplicación De Las Tics En Los Espacios Escolares

Las competencias docentes para el uso y aplicación de las tics en los espacios educativos

La evolución de la educación tradicional, brindado al proceso de enseñanza un viraje que permite fortalecer el aprendizaje permite al estudiante ser el centro del proceso de enseñanza aprendizaje, el docente es un motivador y mediador que está al nivel del educando para dinamizar las relaciones y promover estrategias para el aprendizaje.

Proceso de Enseñanza – Aprendizaje mediado por las Tecnologías de la Información

Se entiende que es la predominación de la utilización de recursos técnicos para la enseñanza, aprendizaje y gestión de las instituciones, basados fundamentalmente en la utilización de las TIC's, que se acompaña con el uso y desarrollo de los sistemas técnicos cada vez más sofisticados que tratan de emular funciones pedagógicas del profesorado.

La dimensión de la enseñanza y el aprendizaje en los campus virtuales

Se considera importante el uso de las metodologías usadas en la enseñanza virtual pues incluyen recursos como proyectos de grupo, discusiones en grupo, estudios de caso, revistas electrónicas, debates, simulaciones, contratos de aprendizaje, etc. Todas estas metodologías están consideradas dentro de los conceptos de aprendizaje colaborativo, conocimiento compartido y construcción de conocimiento compartido y autoaprendizaje asistido por las TIC's.

Ventajas de Multimedia y Educación a Distancia

Multimedia: Es el conjunto de diferentes medios gráficos y auditivos como: ilustraciones, textos, grabaciones y videos; así también engloba la utilización de medios a través de la tecnología digital para el manejo de la información y la propuesta de novedosas formas de interactividad.
Educación a Distancia
Es la posibilidad que se otorga a los alumnos para que trabajen ante su ordenador con materiales interactivos de autoaprendizaje, que proporciona una flexibilidad en los horarios de estudio y una descentralización geográfica de la formación.

La Tecnología de aplicaciones Web

Partiendo del Sistema Operativo y las aplicaciones de las que dispone para desarrollar una web, por ejemplo existen Microsoft Windows donde mayormente sus aplicaciones son muy caras, estas no tienen en su función de desarrolladores.

Fases de Desarrollo de una Web:

Diseño, Maquetación HTML/CSS, Programación cliente, Programación servidor, Depuración, Pruebas en local, Subir ficheros al hosting, Pruebas en el hosting, Herramientas: Desarrollo en PHP, Fases: Diseño y Maquetación (Maquetación, Programación cliente, Programación servidor, Prueba Local, depuración, Subir ficheros al servidor del hosting).

Desarrollo Y Aplicación De Las Tics En Los

Ambiente integrado para gerenciar el aprendizaje

Las tecnologías conducen a un cambio de paradigmas en las formas y métodos de presentar, almacenar y comunicar la información y los conocimientos, ya que además de proveer un sustento para los métodos tradicionales de enseñanza se configuran como verdaderos laboratorios de experimentación e

Inteligencia Artificial en Educación

Es importante considerar los problemas que se generan en el aprendizaje tradicional que se asiste por un computador, así como el suministro de una enseñanza individualizada que adapta a las necesidades y características específicas del alumno, así como la fuerte creciente con la explosión del internet. También la existencia de los Ambientes Inteligentes Distribuidos de Aprendizaje, que son sistemas especializados que utilizan técnicas para mayores ventajas (Ambientes Inteligentes Distribuidos de Aprendizaje, Sistemas Tutoriales Inteligentes, Ambientes Colaborativos de Aprendizaje

Ambiente Multiagente de Enseñanza/Aprendizaje

Apoyados en Computador, Agentes Pedagógicos). Este ambiente está distribuido y formado por ITS (Sistema Tutoriales Inteligentes) que permite brindar aprendizaje en forma individualizada y por un CSCL (Ambientes Colaborativos de Aprendizajes Apoyados en Computador) que ofrece un aprendizaje de modo colaborativo.

Plataforma tecnológica

Es uno de los aspectos más difíciles en el momento actual a la hora de clasificar los distintos tipos de tecnologías de información, que están al servicio de las organizaciones, esta dificultad reside en la variedad de tecnologías y en la rápida evolución de éstas,

- Sistemas de información para la gestión (MIS)
- Sistema de información de oficina (OIS)
- Sistemas de apoyo a la toma de decisiones (DSS)
- Sistemas basados en el conocimiento (KBS)
- Sistemas inter-organizacionales (IOS)
- Infraestructuras de redes (WAN y LAN)

Grupos Multi-profesionales

Se le denomina a un equipo multidisciplinar con diferentes formaciones académicas y experiencias profesionales, que operan en conjunto durante un tiempo determinado para

Características De Equipo Multidisciplinar:

Diferenciación:
Por lo específico de cada aportación profesional en el análisis e intervención. Se tiene un objetivo común. **Igualación:** Cada profesional tiene el mismo valor ante el caso a resolver. **Jerarquización:** Es muy importante flexibilizar la jerarquía.
Ventajas:
La ampliación de perspectiva del trabajo y de análisis. Ruptura de las resistencias y criterios preconcebidos. Ahorro de tiempo y energía. Mejor rendimiento de las competencias individuales, con la actuación del personal más indicado para una situación determinada. Garantía de seguimiento de los proyectos. No se depende de una persona o de una sola profesión. Permite un cierto distanciamiento intelectual respecto a lo cotidiano.
Inconvenientes:
Ir al equipo para romper la soledad. La curiosidad para saber que hacen los demás como punto de referencia para juzgar el propio trabajo. El equipo como espacio para solventar posibles conflictos interpersonales. La amistad en el equipo, relaciones interpersonales como arma de doble filo.