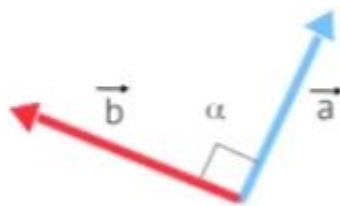


Luis Miguel

# PRODUCTO ESCALAR

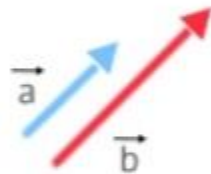
Operación algebraica que toma dos secuencias de números de igual longitud y reforma un número único.

Si  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  son perpendiculares  
( $\alpha = 90^\circ$ )



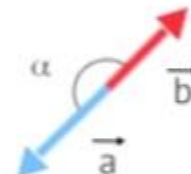
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos(90) = 0$$

Si  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  son paralelos y  
con el mismo sentido  
( $\alpha = 0^\circ$ )



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos(0) = a \cdot b$$

Si  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$  son paralelos y  
con el distinto sentido  
( $\alpha = 180^\circ$ )



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a \cdot b \cdot \cos(180) = -a \cdot b$$

Dados los vectores:

$$\vec{a} = -\vec{i} + 3 \cdot \vec{j}$$

$$\vec{b} = 2 \cdot \vec{i} - 2 \cdot \vec{j}$$

$$\vec{c} = -4 \cdot \vec{i} - \vec{j}$$

Calcular:

a)  $\vec{a} \cdot \vec{b}$

b)  $\vec{b} \cdot \vec{c}$

Aplicando la expresión analítica del producto escalar de vectores:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \left( a_x \cdot b_x \right) + \left( a_y \cdot b_y \right)$$

**Cuestión a)**

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \left( -1 \cdot 2 \right) + \left( 3 \cdot (-2) \right) \Rightarrow$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = -2 - 6 \Rightarrow$$

$$\boxed{\vec{a} \cdot \vec{b} = -8}$$

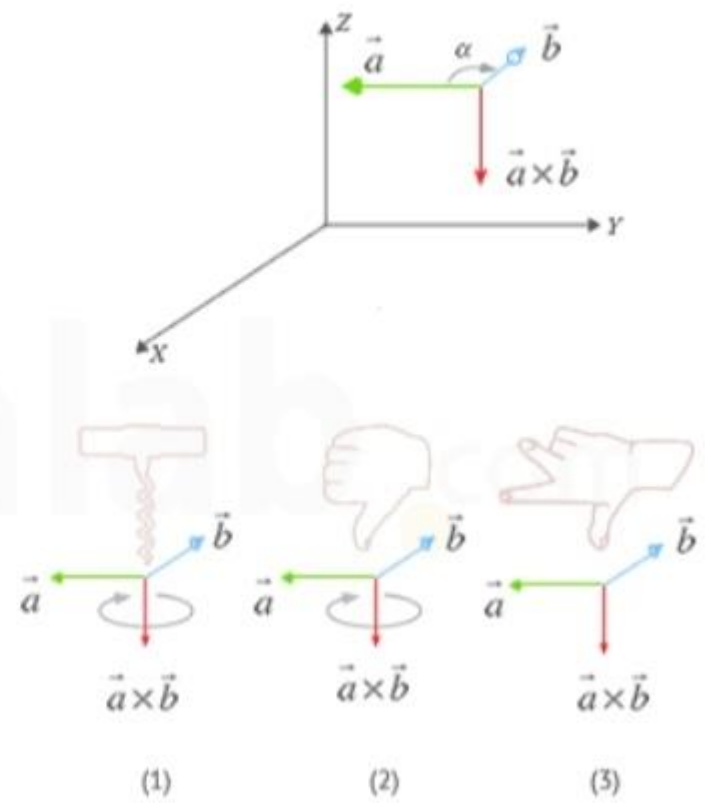
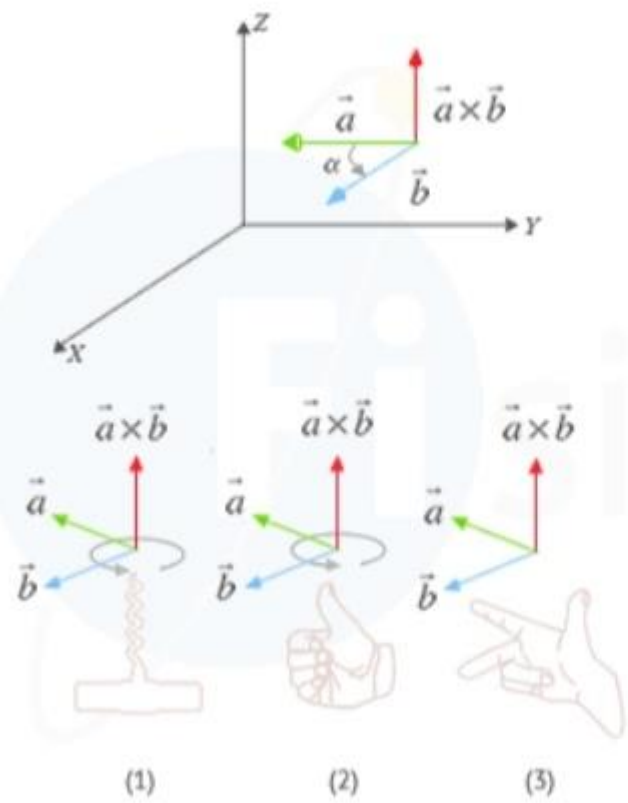
**Cuestión b)**

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = \left( 2 \cdot (-4) \right) + \left( (-2) \cdot (-1) \right) \Rightarrow$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = -8 + 2 \Rightarrow$$

$$\boxed{\vec{b} \cdot \vec{c} = -6}$$

# PRODUCTO VECTORIAL



$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y \cdot b_z - b_y$$

Donde:

- $\vec{a}$  ,  $\vec{b}$  : Son los vectores a los cuales se aplica el producto vectorial cuyas componentes son  $a_x$  ,  $a_y$  ,  $a_z$  y  $b_x$  ,  $b_y$  ,  $b_z$  respectivamente
- $\vec{i}$  ,  $\vec{j}$  ,  $\vec{k}$  : Son los vectores unitarios (su **módulo** es 1) en los sentidos de los ejes  $x$  ,  $y$  ,  $z$  respectivamente

- el módulo del producto vectorial de un vector  $a$  por sí mismo es  $r = a \cdot a \cdot \sin(0) = 0$ , quedando:

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k} ; \vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} ; \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} ; \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$



$$\begin{aligned}\vec{r} &= \vec{a} \times \vec{b} = \left( a_x \cdot \vec{i} + a_y \cdot \vec{j} + a_z \cdot \vec{k} \right) \times \left( b_x \cdot \vec{i} + b_y \cdot \vec{j} + b_z \cdot \vec{k} \right) = \\ &= a_x \cdot b_x \cdot \vec{i} \times \vec{i} + a_x \cdot b_y \cdot \vec{i} \times \vec{j} + a_x \cdot b_z \cdot \vec{i} \times \vec{k} + \\ &+ a_y \cdot b_x \cdot \vec{j} \times \vec{i} + a_y \cdot b_y \cdot \vec{j} \times \vec{j} + a_y \cdot b_z \cdot \vec{j} \times \vec{k} + \\ &+ a_z \cdot b_x \cdot \vec{k} \times \vec{i} + a_z \cdot b_y \cdot \vec{k} \times \vec{j} + a_z \cdot b_z \cdot \vec{k} \times \vec{k} = \\ &= (a_y \cdot b_z - b_y \cdot a_z) \cdot \vec{i} + (a_z \cdot b_x - b_z \cdot a_x) \cdot \vec{j} + (a_x \cdot b_y - b_x \cdot a_y) \cdot \vec{k}\end{aligned}$$

Dados los vectores  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i} + 2 \cdot \vec{j}$  y  $\vec{b} = (2, -1)$ , determina su producto vectorial.

## Datos

- Vector  $\vec{a} = 3 \cdot \vec{i} + 2 \cdot \vec{j} = (3, 2)$
- Vector  $\vec{b} = 2 \cdot \vec{i} - \vec{j} = (2, -1)$

## Consideraciones previas

- Observa que los vectores se encuentran en el mismo plano ( $z = 0$ ). Es decir  $a_z = b_z = 0$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 2 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = -3 \cdot \vec{k} - 4 \cdot \vec{k} = -7 \cdot \vec{k}$$