



Nombre de alumno:

Teresa Méndez Pérez

Nombre del profesor:

Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre del trabajo:

Cuadro sinóptico

Materia:

Fundamentos lógicos de programación

Grado: 3 cuatrimestre

Herramientas de programación

Simbología

Diagrama de flujo

- Representación detallada en forma gráfica de un algoritmo
- está representada gráficamente se da cuando varios símbolos se relacionan.

Pseudocódigo

- Ventajas
- Diagramas estructurados

- ocupa menos espacio en una hoja de papel.
- permite representar en forma fácil operaciones repetitivas complejas.
- es muy fácil de pasar de pseudocódigo a un programa en algún lenguaje de programación.
- si se siguen las reglas se puede observar claramente los niveles que tiene cada operación.

También conocido como diagrama de chapín, se puede escribir diferentes acciones en una caja.

Tipos de datos y expresiones

- Datos numéricos
- Datos lógicos
- Datos alfanuméricos

Este tipo de datos permiten realizar operaciones aritméticas comunes.

Son los que solo pueden tener dos valores, el resultado de una comparación entre datos

Permite representar valores identificables de forma descriptiva.

Estructuras lógicas

- Estructura algorítmica
- Estructura secuencial

- grupo de formas de trabajo
- realiza procesos específicos que nos lleven a la solución de problemas.

Es aquella en la que la acción sigue en otra secuencia.