

**Nombre del alumno: Karen Michelle
Blakely Becerra**

**Nombre del profesor: Carlos Andrés
Pérez**

**Nombre del trabajo: Relación entre
tecnología, técnica y diseño**

Materia: Diseño multimedia

Grado: 9no

Grupo: Diseño gráfico

Se le conoce a la tecnología como un producto o solución conformado por instrumentos, métodos y técnicas diseñados para resolver un problema.

Generalmente es asociada con lo científico y la ingeniería, cuando en realidad es todo lo que puede facilitar la vida en sociedad o que permita satisfacer las demandas o necesidades individuales o colectivas (ajustadas de acuerdo a la época).

En cuanto a técnica sirve para describir un tipo de acciones de un cierto protocolo que tiene el propósito de arribar a un resultado específico, además que es el fruto de la necesidad del hombre de poder llevar a cabo la modificación de su entorno para así conseguir una mejor y mayor calidad de vida.

Se puede decir que la técnica nace de la imaginación y una vez establecida en la realidad se lleva a cabo su corrección y a la practica para conseguir los objetivos marcados.

Una característica fundamental es que esta se transmite entre personas, la cual se mejora con el tiempo y la practica junto con la manera que cada persona le pone su propio toque para hacerla más sencilla o funcional.

El diseño hace referencia a un boceto, bosquejo o esquema que se realiza mentalmente o físicamente, aunque también hace referencia al aspecto de algunos productos en cuanto a sus líneas, forma y funcionalidades.

El momento del diseño implica una representación mental y la posterior plasmación de dicha idea en algún formato para exhibir como será la obra que se planea a realizar.

Al diseñar, la persona no solo tiene en cuenta los aspectos estéticos, sino también cuestiones funcionales y técnicas.

Exige a los diseñadores a investigar y hacer tareas de modelado que le permitan encontrar la mejor manera de desarrollar el objeto que pretenden crear.

Por eso la relación entre diseño, técnica y tecnología, uno no puede hacer algo sin ni siquiera pensarlo, sin ni siquiera que técnica necesitara y tecnología va a requerir el objeto que se quiere crear

Conozco varias técnicas como la fotografía, escultura, pintura al óleo y la dejo hasta ahí porque no voy a acabar, pero la que mas uso es la ilustración porque siento que es una forma de expresión muy honesta y original, la forma en la que la aplico varía de acuerdo a la situación.

En tecnología seria Photoshop, illustrator, Corel, sai, y after effects (si hablo de programas), y computadora/laptop, la forma de implementarlas varia de lo que me piden o quiera hacer.