



Nombre de alumno: Victoria Calvo Gutiérrez

Nombre del profesor: Carlos Andres
Perez Arredondo

Nombre del trabajo: Resumen y flyer

PASIÓN POR EDUCAR

Materia: Diseño multimedia

Grado: 9vo Grupo: A

Objetivo del diseño

El constante y continuo desarrollo de las nuevas tecnologías arrastra con él a otros sectores que se ven obligados a evolucionar a la misma velocidad. El diseño gráfico es una de las disciplinas que no se puede resistir al incesante cambio y a la permanente mejora de las más diversas aplicaciones; entre otras razones porque el diseño gráfico es, con sus creaciones, una de las herramientas fundamentales a través de las que puede mostrar y llamar la atención del consumidor sobre las nuevas aplicaciones tecnológicas.

Tras ser una industria que se basa en la tecnología para materializar sus ideas, y conducir hacia adelante la creatividad, el diseño gráfico está fuertemente influenciado por los avances tecnológicos y la invención. A partir de programas como Adobe Illustrator e InDesign, incluso la propia Internet, el mundo de las artes gráficas se ha transformado gracias a las nuevas tecnologías. Los diseñadores viven actualmente en lo que se conoce como la era digital, un período que se ha caracterizado por presentar cambios de tecnología mecánica y analógica. Esto significa que están inmersos en la época de la tecnología digital y la manipulación de la información, de manera que el desarrollo eficaz de sus trabajos se ha visto altamente influenciados por las diversas herramientas que promueven la obtención del conocimiento de manera autodidacta y los novedosos softwares de diseño. A diferencia de las generaciones anteriores, los diseñadores tienen ahora la tecnología digital como su principal aliada.

El diseño tiene como propósito comunicar de manera efectiva y correcta los mensajes que queremos transmitir. Por eso mismo la simplicidad toma un rol fundamental.

En estos tiempos con los avances tecnológicos y cambios que hay en ellos, el diseño se ha vuelto indispensable, debido a que la competencia crece más y más, y así el diseño se va implementando y adquiriendo un valor mas cuando este es usado de la manera correcta y resolviendo un problema de comunicación visual. Así mismo la creatividad es lo que hace la diferencia entre lo común.

Diseñar no es sólo hacer algo bonito. Diseñar es transformar algo en algo mejor, de la mano de la estrategia y creatividad. Aquel diseño que es funcional, estético y cumple con el concepto, es un diseño completo y sería uno de los objetivos del diseño.

A cuidar nuestro **ECOSISTEMA**

- **Utiliza menos envases de plástico**

En la actualidad, podemos encontrar mares cubiertos de basura, y la gran parte de estos residuos provienen de los ríos. No solo causa la degradación de los hábitats marinos, sino también la muerte de numerosas especies.

- **No beneficiarse de la vida marina**

Numerosas poblaciones de peces se están reduciendo considerablemente debido a la degradación de su hábitat, la alta demanda y la pesca insostenible.

- **Reduce emisiones de CO2**

Las emisiones de CO2 no solo afectan a la contaminación del aire, sino también a los océanos. Por lo tanto, otro consejo para cuidar los mares pasa por dejar el coche en casa lo máximo posible, así como reducir el consumo de energía, tanto en los hogares como en el trabajo.

